

LE NOUVEAU

**Pif**

N° 738

8F.

SPECIAL REFERENDUM  
**C'EST A VOUS  
DE PARLER!**



HEBDOMADAIRE 39<sup>e</sup> ANNÉE - 8 F TTC DONT TVA 4 % FRANCE. ALGÉRIE : 6 DA. 425 CFA. ITALIE : 2600 L.  
LIBYE : 0,600 DL. MAROC : 7 DH. SUISSE : 3 FS. CANADA : \$ 1,75. ESPAGNE : 165 PTAS. BELGIQUE : 60 FB.  
HAÏTI : 9 G. TAHITI : 200 CFP. LA RÉUNION : 11,2 FF. TUNISIE : 700 MILLIMES. 1976

M 2806 - 738 - 8,00 F

**et son gadget  
L'HELICE  
ROTOR**





En vente chez ton marchand de journaux

**PUBLICATIONS**  
**PIF-GADGET**

126, rue La Fayette  
75461 PARIS CEDEX 10.  
Tél. : 246.92.25  
Télex: EDIPF 640067 F.

Directeur de la publication :  
Jean-Claude Le Meur

Rédacteur en chef :  
Jean Ollivier

Secrétariat général :  
Nicole Marliac.

Rédaction :  
Jean Ollivier, Roger Lecureux,  
Claude Bardavid, Roger Dal,  
Jean Pénichon, Léon Wisznia.

Directeur artistique :  
Sacha Kleinberg.

Réalisation :  
Robert Andreucci (Rédacteur  
en chef technique).  
Gilbert Favrie, Michèle Lecreux.

Maquette :  
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing :  
Jean Martin (Etudes, gestion).

Commercial :  
Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.).  
Pierre Sebahoun (Abonnements :  
Tél. : 287 97 40 poste 28).

Promotion, relations  
extérieures :  
Andrée Gigaud.

Publicité :  
Media-Cosmos-  
3, avenue de Madrid-  
92521 Neuilly Tél. : 747.16.00.  
Jean-Pierre Soupa (Directeur).  
Suzel Messerschmitt  
(Chef de publicité).





M'ENFIN

L'EST UN SCANDALE

# PUNKY FUNKY ROCKY

PATOSTRISTOS

SANTIAG : LE GAG!

HOURRA POUR  
ALABAMA!

SURVET  
GREENWICH CHICHE!

# A CHACUN SON STYLE.

MISSISSIPPI  
YOUPIII

ADIDAS C'EST LA CLASSE!

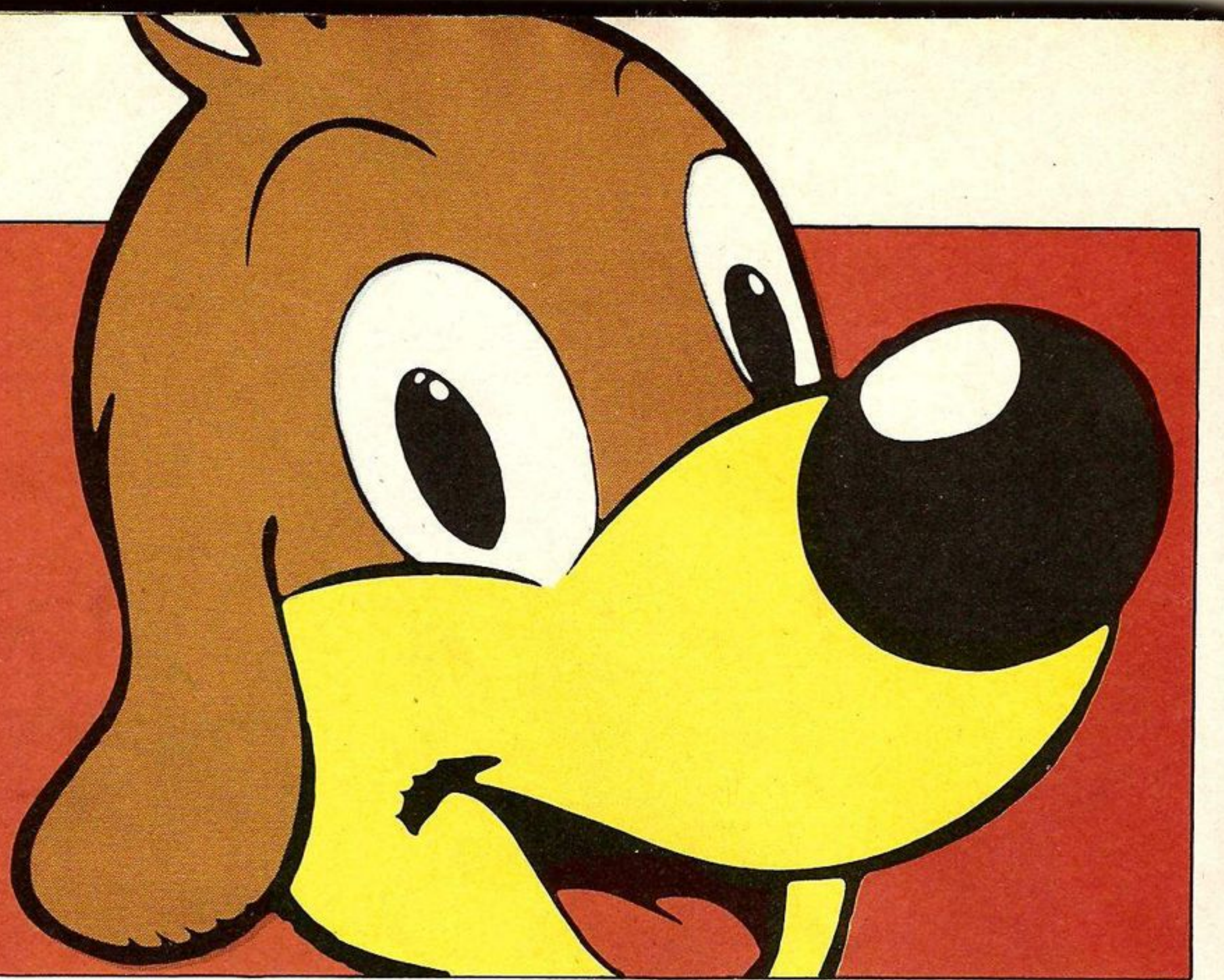
adidas 

La marque aux 3 bandes.



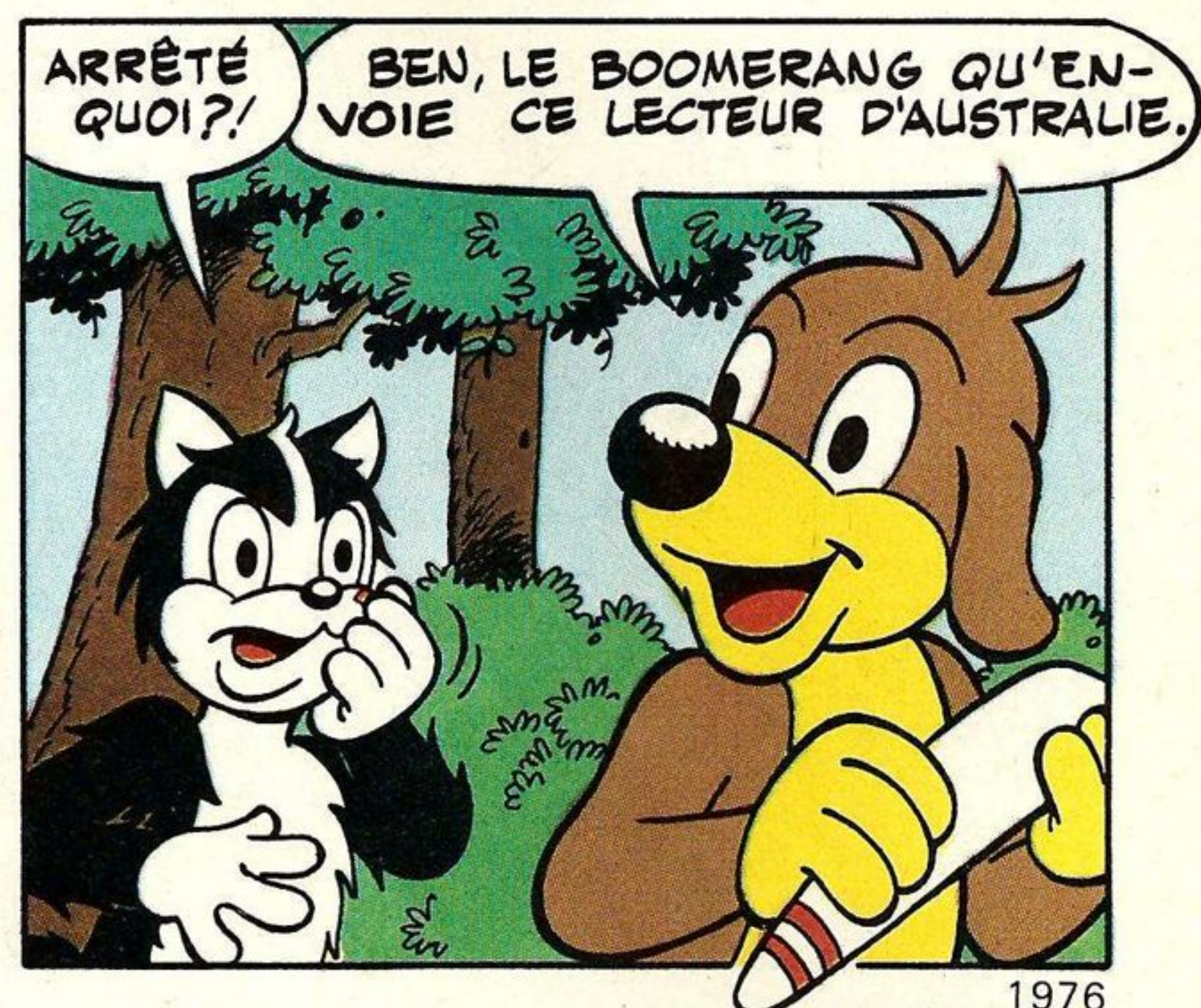
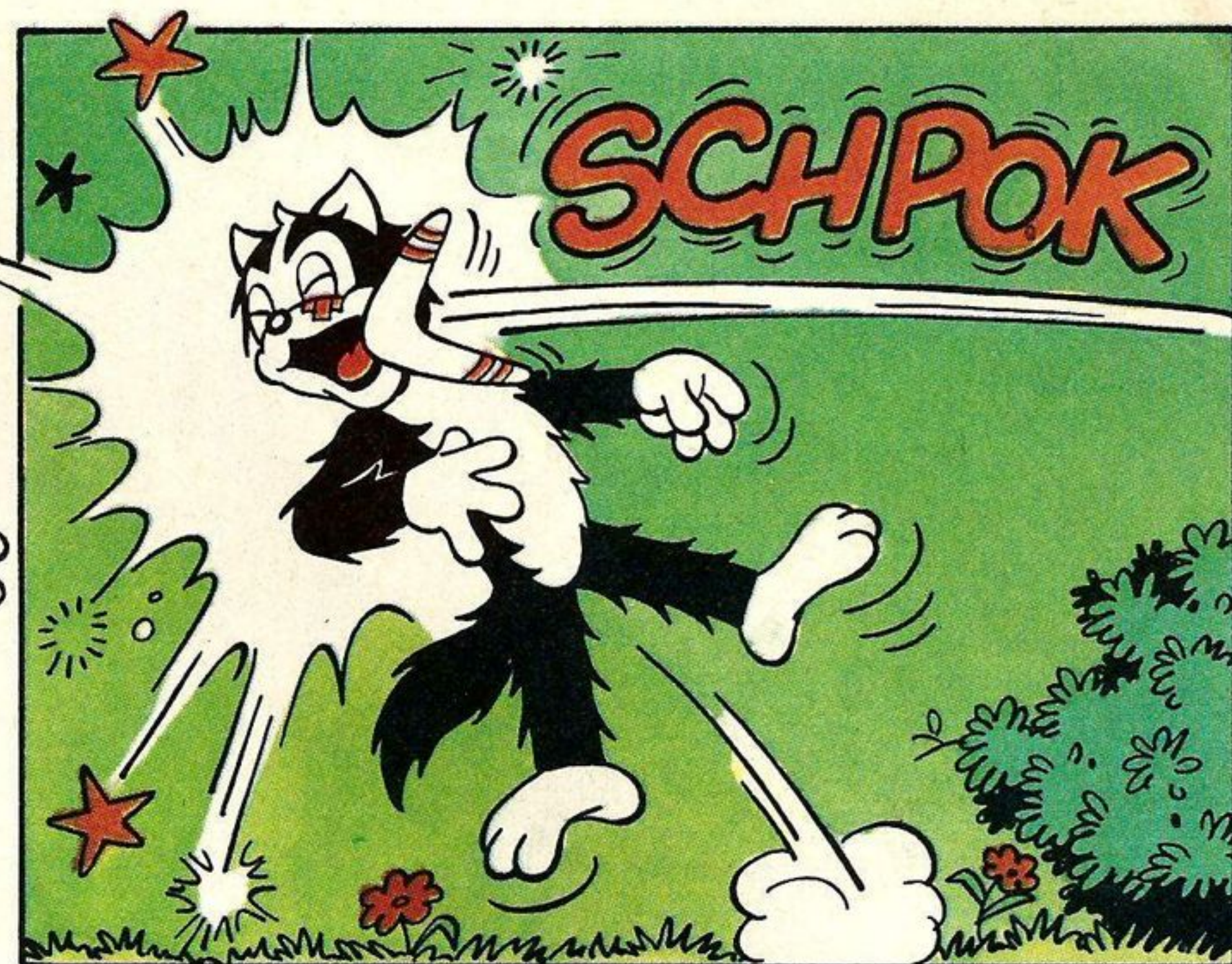
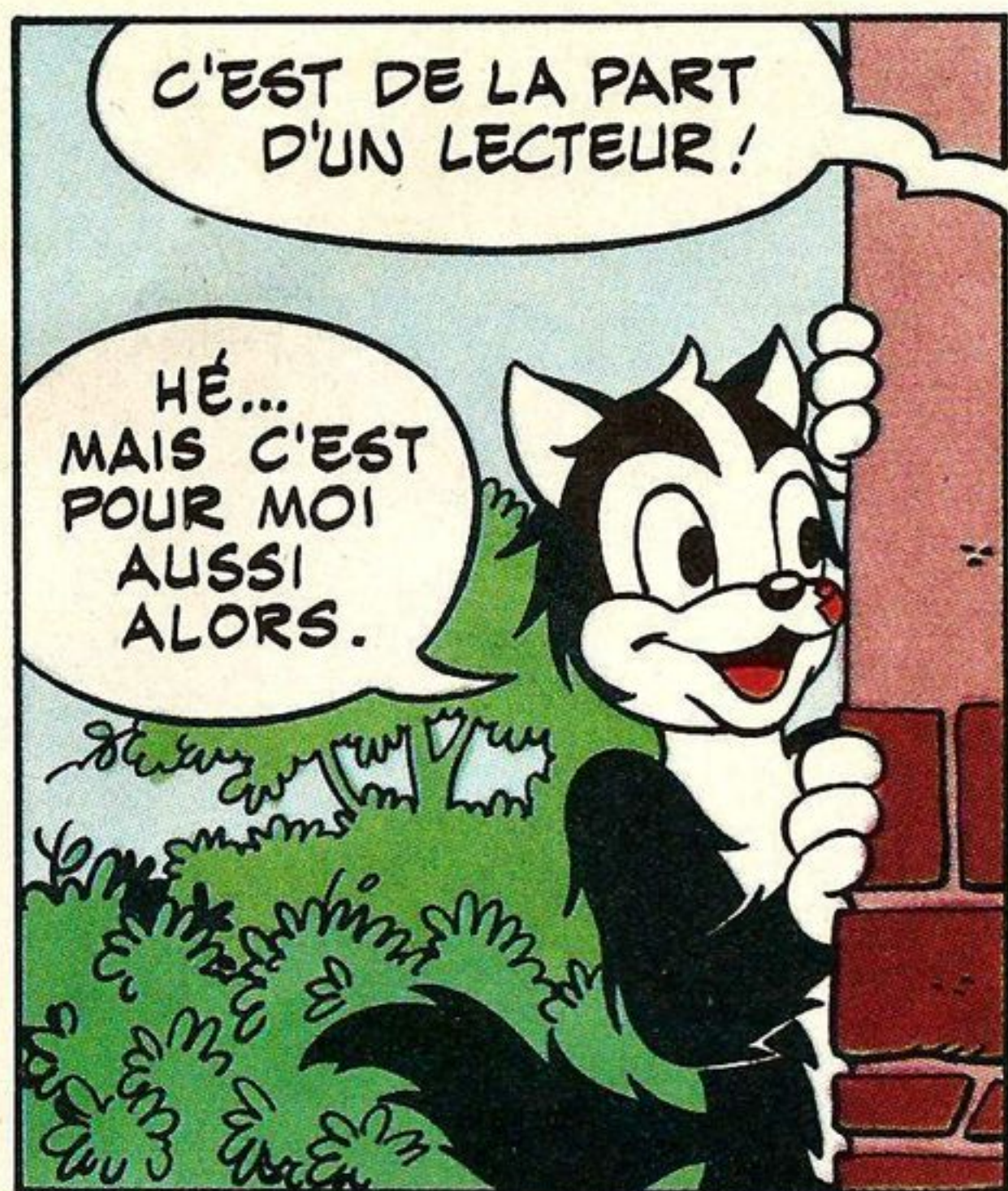
# Pif

## Retour à l'envoyeur



© Ed. VAILLANT 1976

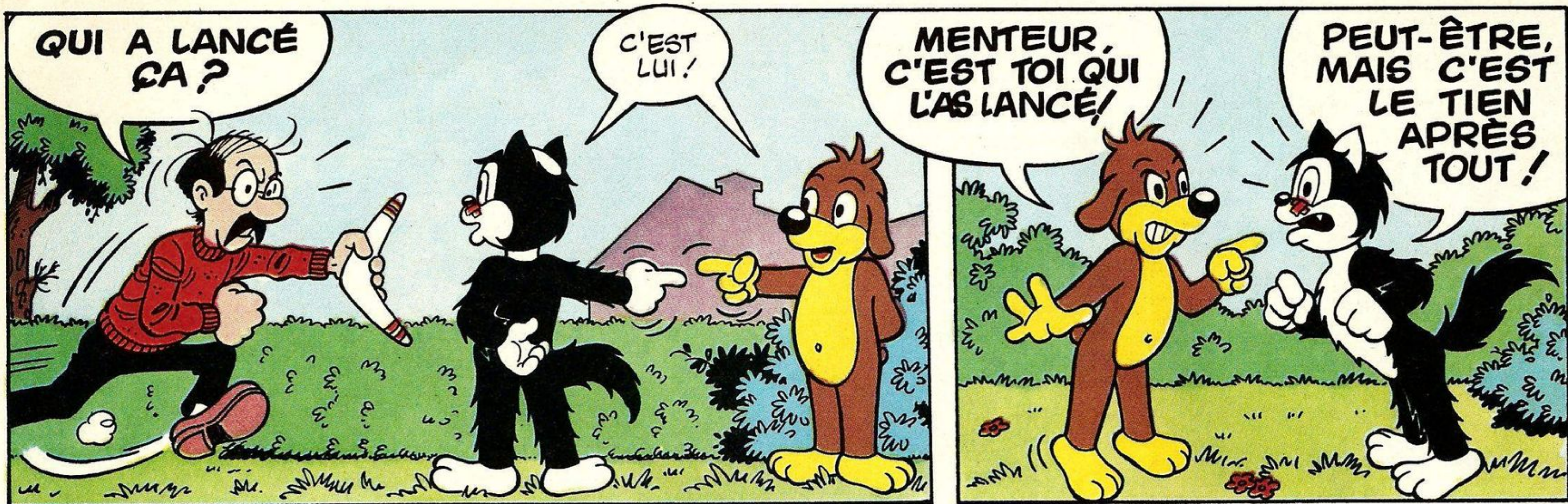




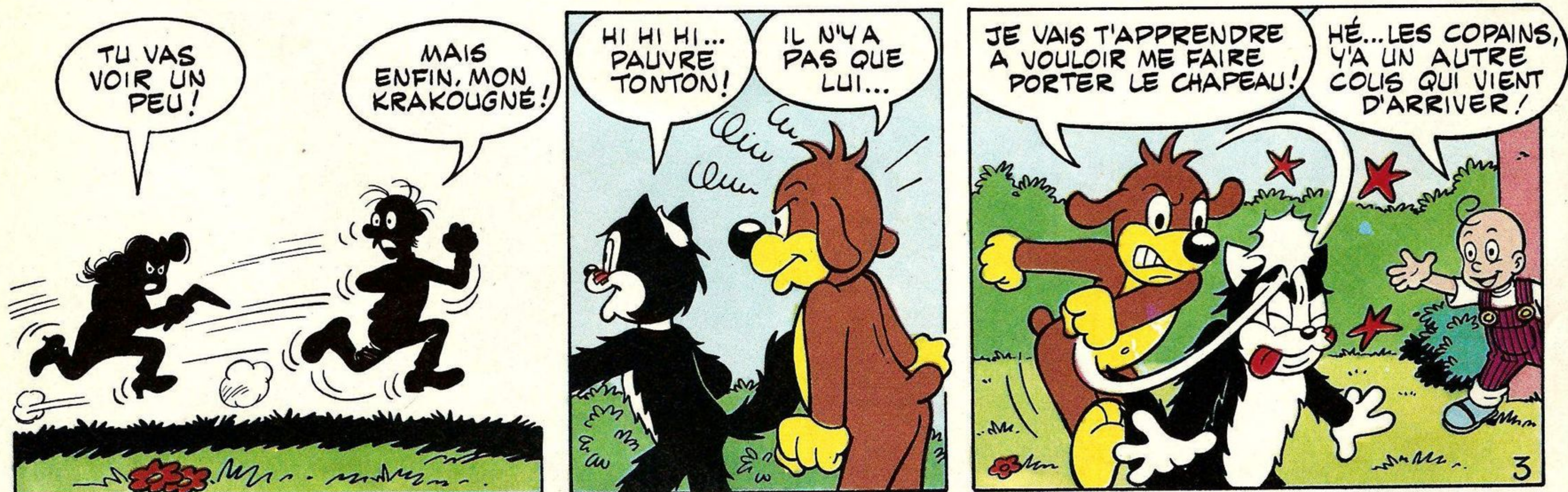
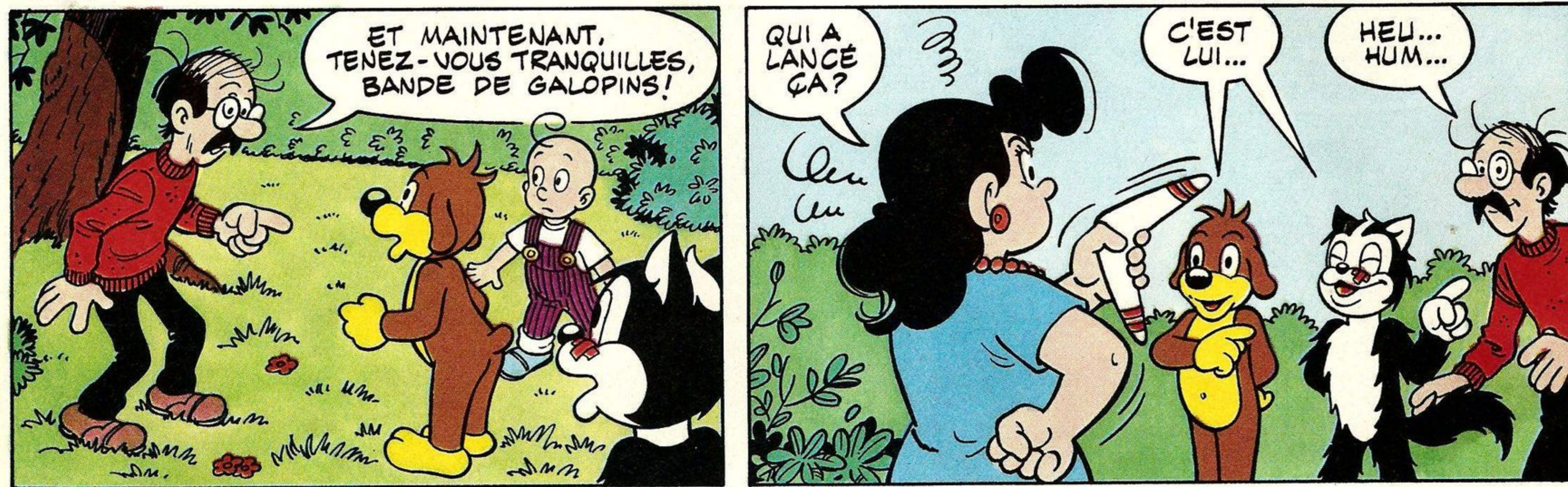
1976







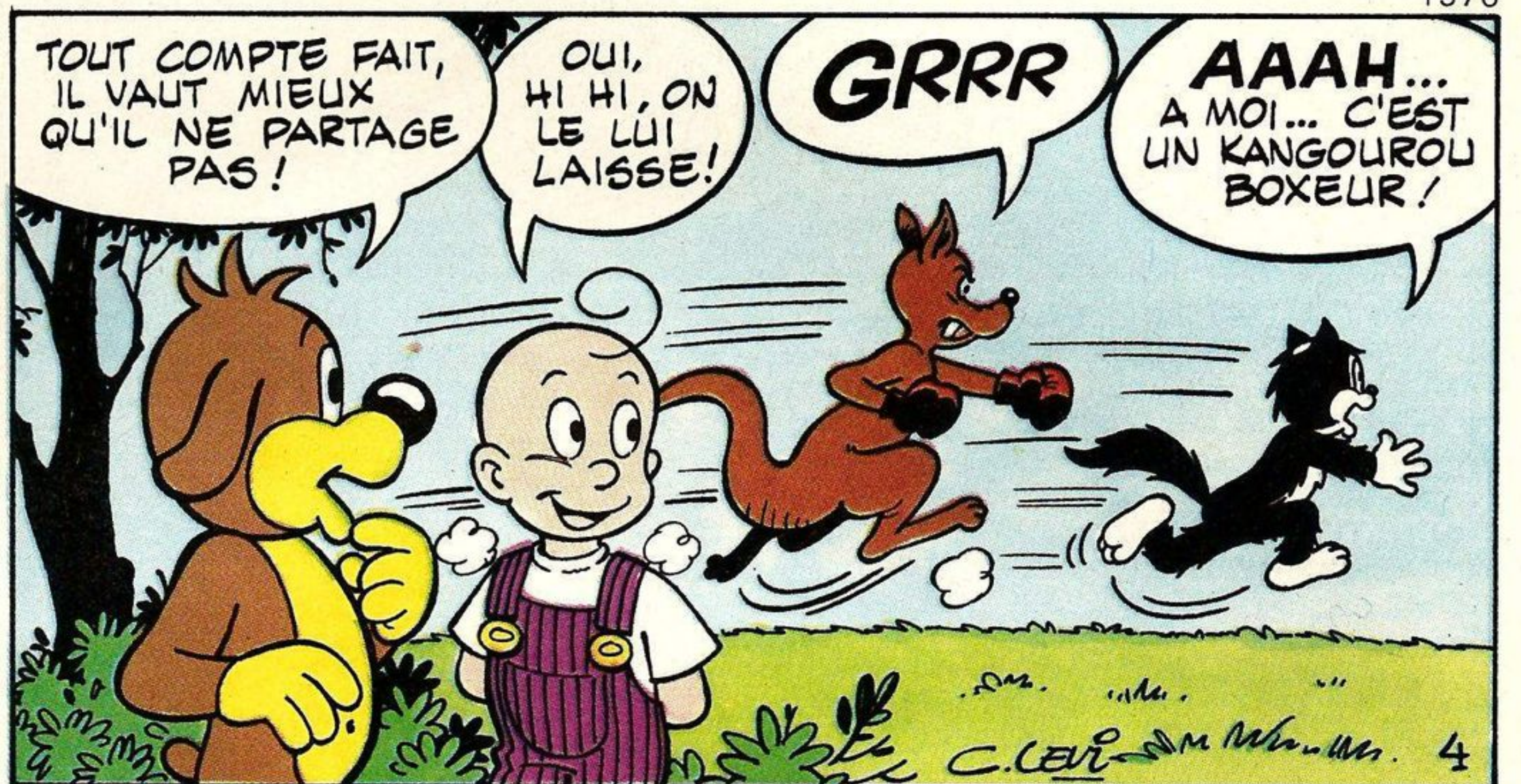
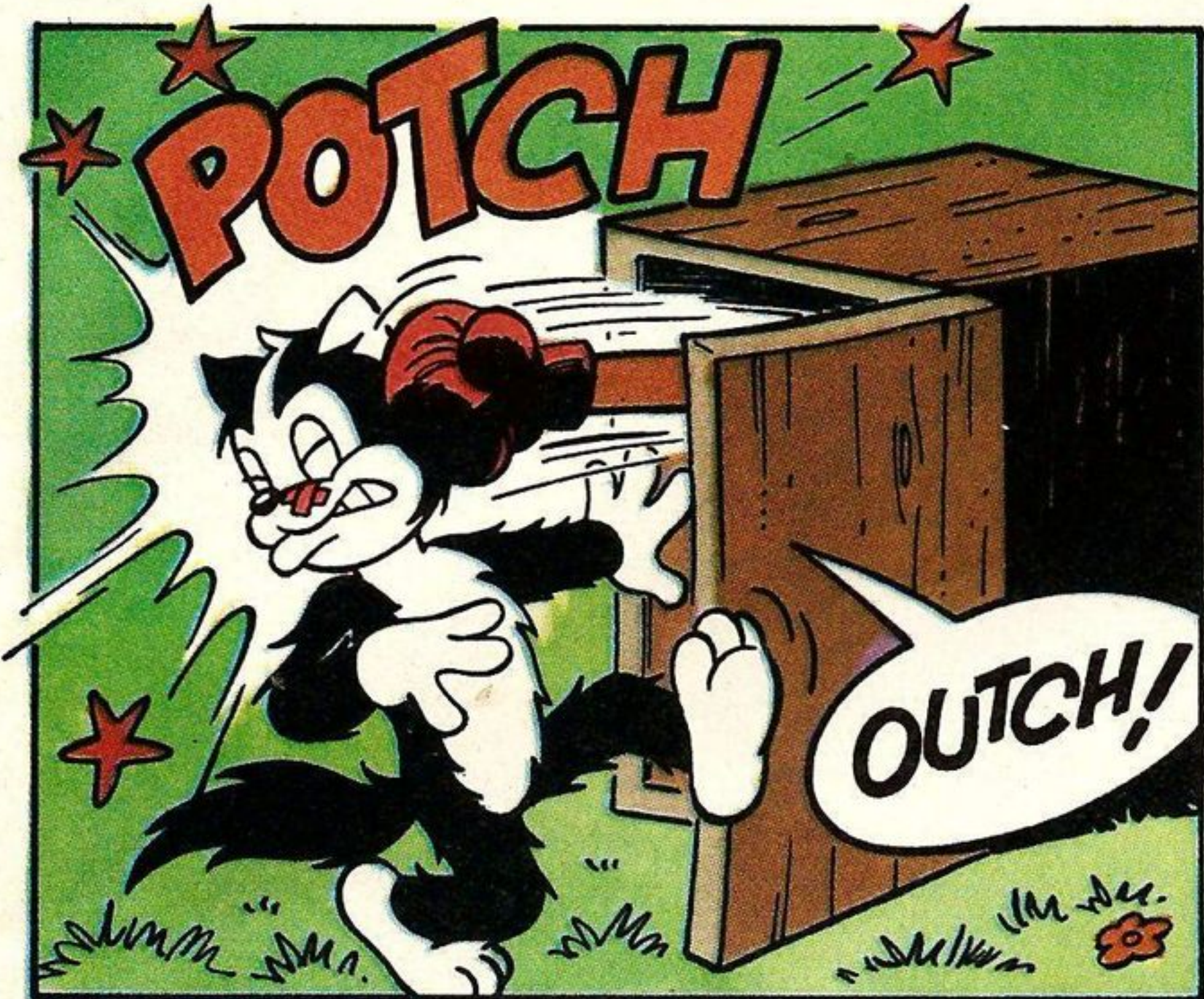
1976







1976

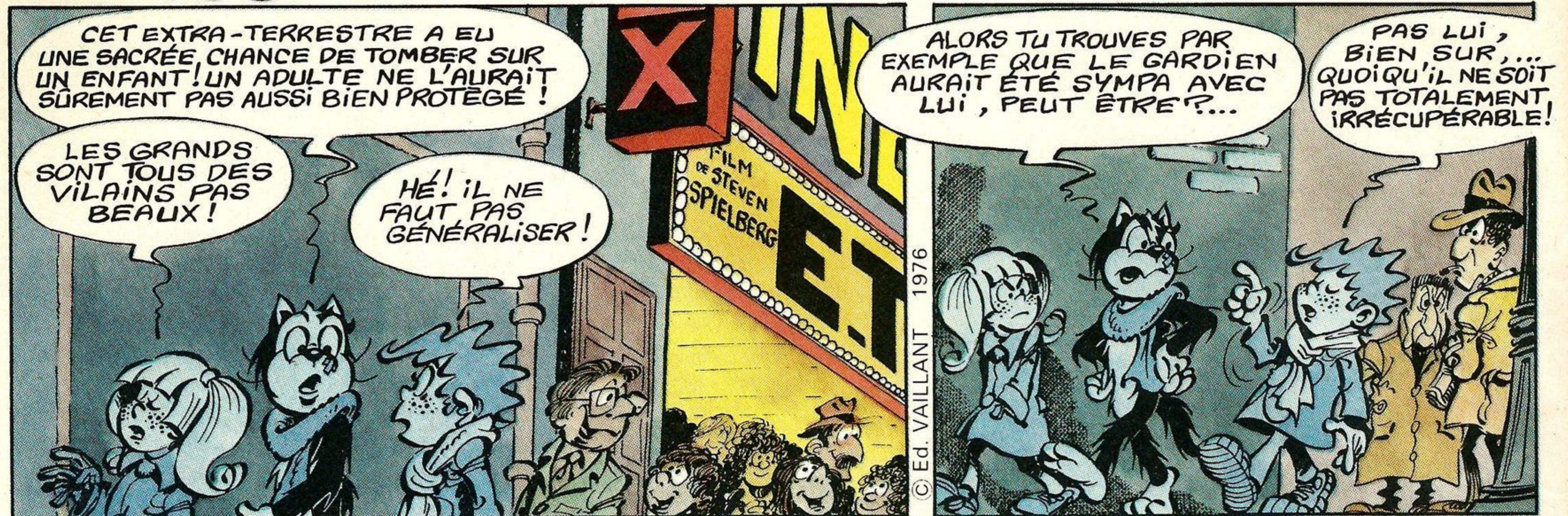


FIN DE L'ÉPISODE

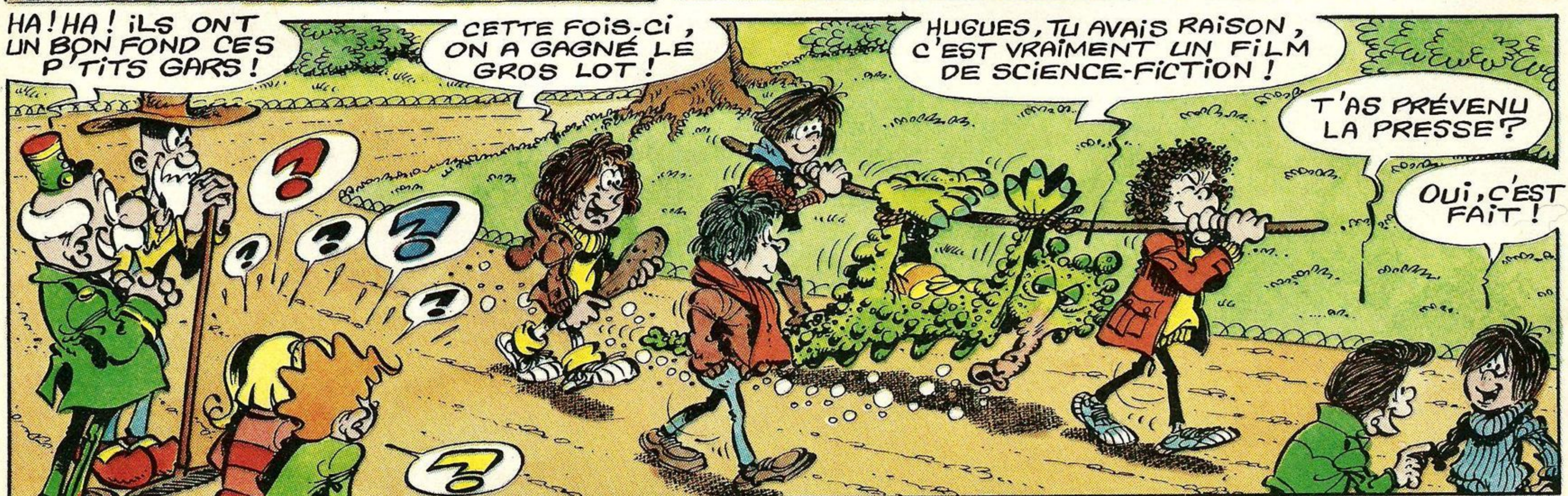
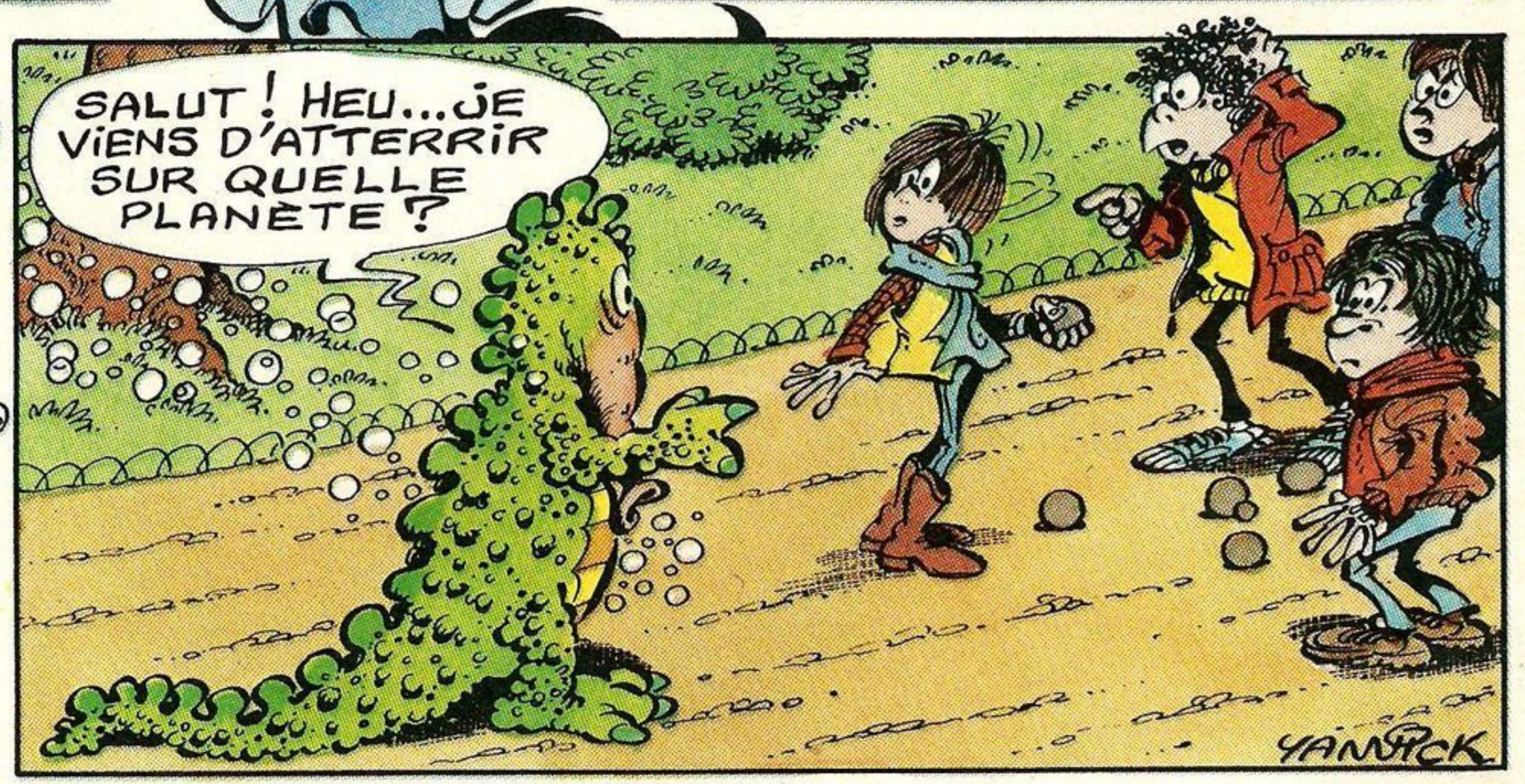
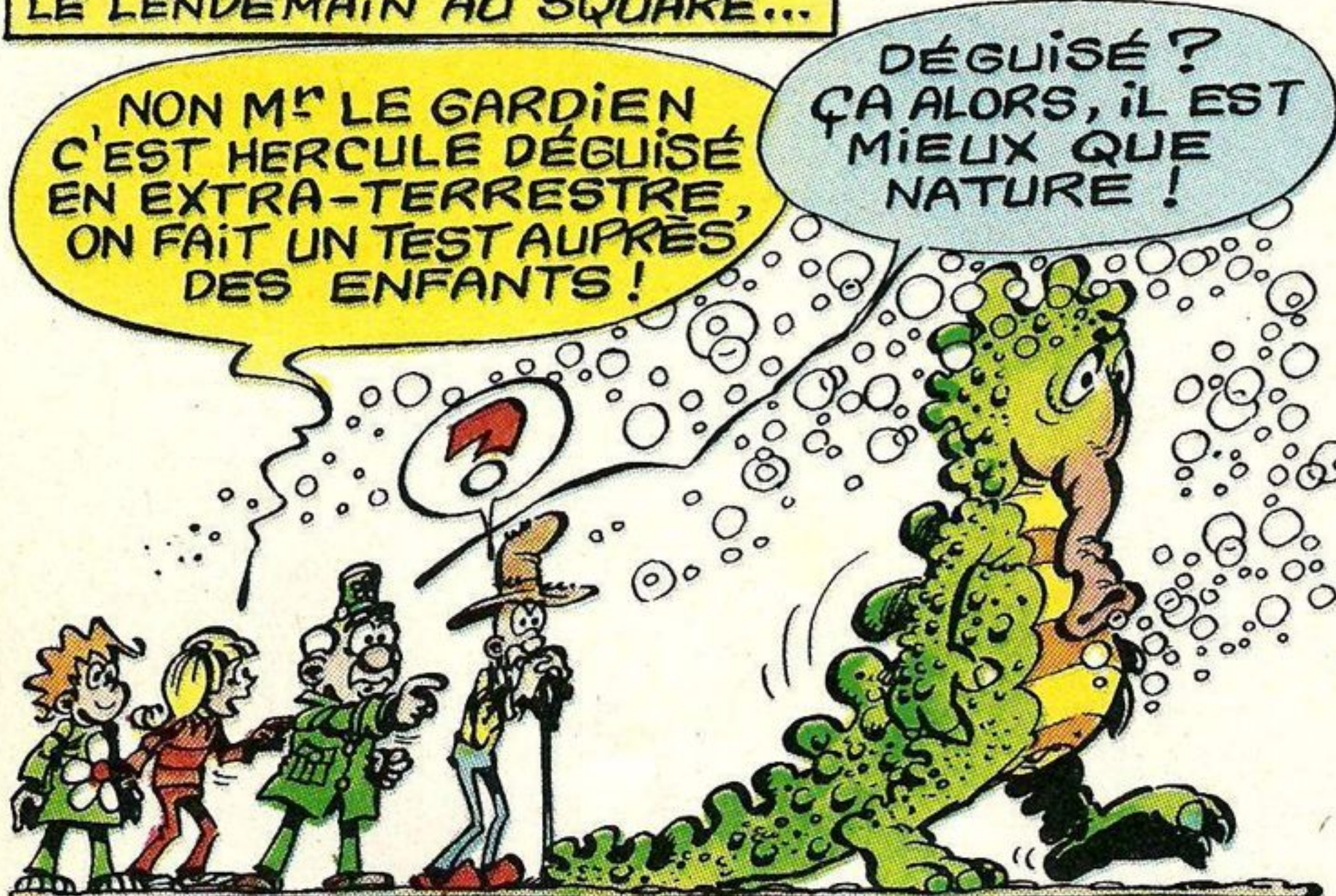


EN VENTE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX





LE LENDEMAIN AU SQUARE...





LE PETIT

**Pif**



"PETIT PIF", 126, rue La Fayette B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10



**UNE HEURE AVEC  
ANNIE FRATELLINI**

# LA PASSION DU CIRQUE

Le cirque a près de 200 ans. Mais il n'est ni jeune ni vieux. Il appartient pour toujours aux images de nos rêves. Fête des yeux, des oreilles et du cœur, il est tout à la fois couleur, mouvement et musique. Mais il est aussi une bien belle école de vérité. Lorsque *Le Petit-Pif* a rencontré Annie Fratellini, fondatrice avec Pierre Etaix de l'École nationale du cirque, elle n'avait pas son maquillage de clown, mais dans ses yeux dansait, sur un air de concertina, une étrange petite flamme d'amour... l'amour du cirque!

**Le Petit-Pif :** Vous êtes née dans une famille d'artistes de cirque. Votre grand-père fut un grand clown; votre père, un trapéziste-comique – avant d'être clown. Comment avez-vous appris le cirque?

**Annie Fratellini :** J'ai appris « sur le tas » – comme on dit dans le milieu des artistes de cirque –, dès l'âge de 4 ans. Surtout l'acrobatie; car c'est la base de toute discipline de cirque.

**Puis la musique...**

la danse, et je commence la musique : piano, saxophone, concertina; un peu de guitare, peu de violon, le xylophone et le vibraphone.

**Vous faites vos premiers vrais débuts sur la piste, à 13 ans...**

...Au cirque Médrano. Je rentrais en piste, habillée du même bleu que la boule sur laquelle je me tenais en équilibre, et que je faisais avancer tout en jouant du saxophone!

Oui. A 9 ans, je poursuis

suite page 10

## LA BULLE DE PIF

A VOS MARQUES!  
VOUS ALLEZ NOTER DE 1 A 7  
LES HEROS DE B.D. ET LES DIVER-  
SES RUBRIQUES QUI CONSTITUENT  
LE NOUVEAU PIF. JE VOUS LANCE  
UN APPEL SOLENNEL : RÉPONDEZ  
EN MASSE A CE RÉFÉRENDUM!  
ET SUR MA TRUFFE, JE  
VOUS PROMETS UN  
JOURNAL ENCORE  
MEILLEUR!





## LA PASSION DU CIRQUE (suite)



**A 17 ans, vous quittez le monde du cirque. Pourquoi?**

Mon numéro sur la boule ne me satisfaisait pas... J'en avais assez de faire toujours la boule... Mais il y avait autre chose...

**Autre chose?**

J'étais née dans le cirque, je l'avais subi... Mais je ne l'aimais pas encore. Je n'en comprenais pas la noblesse.

**Par la suite, vous êtes tour à tour : chanteuse de jazz, comédienne, artiste de music-hall; puis, de nouveau, vous croisez la route du cirque... et c'est la passion!**

Oui... En assistant, avec

Pierre Etaix, à une représentation du cirque Knie, en Suisse, quelque chose éclate dans mon cœur, la révélation de ce que doit être le cirque : un lieu propre, un programme équilibré, une présentation raffinée...

**C'est à ce moment que vous décidez de monter un numéro de clowns avec Pierre Etaix, de renouer avec le cirque. Nous sommes en 1971, vous fondez l'École nationale du cirque. Mais si vous le voulez bien, nous en reparlerons la semaine prochaine...**

*La semaine prochaine : « A l'école du cirque ».*

## LE DOSSIER DORYPHORE OU L'ABOMINABLE ERREUR...

Et Pan! sur le Pif... De nombreux lecteurs, qui ont le bon œil, nous ont signalé avec bonne humeur, humour et gentillesse, une erreur grosse comme une patate dans un article du *Petit-Pif* : « Les doryphores mangent salement » (*Nouveau Pif* n° 724). Le dévoreur de graines en question n'était pas un doryphore, ravageur bien connu des feuilles de pommes de terre, mais un *Sitophilus granarius*. Autrement dit : un charançon!

Merci encore à tous ces amis vigilants et connaisseurs, qui ont rendu au charançon ce qui lui appartenait! Ils méritent d'être cités aujourd'hui au tableau d'honneur du *Petit-Pif*.

Merci donc à : Laure Issanchou (Montauban), Bruno Bourguine (Le Lude), Sylvain Lemoine (Saint-Parize-le-Châtel), Olivier Borel (Herblay), Laure Perchenet (Paris), Nathalie Momboisse (Le Rouget), Jacques Vailant (Bouplens).



## FLASH

### DANS 8 JOURS

Un gadget qui surprendra les plus malins de vos amis. Un gadget qui causera bien des dégâts dans vos prochaines batailles de petits soldats. Un gadget sur lequel je vous demande de garder le secret le plus absolu : La montre lance-missiles...

### AVIS

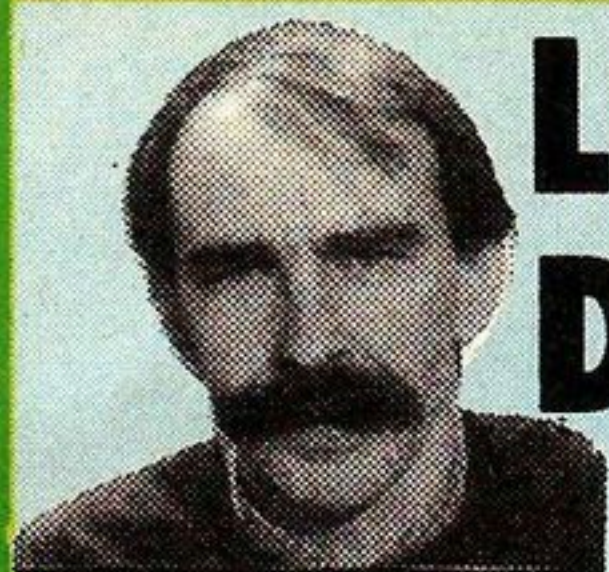
### AUX VIDÉO-FANS

Tous les champions de l'électronique, et tous les amateurs de jeux, vont jubiler :

**L'ÉVÉNEMENT 1983  
DES JEUX VIDÉO :**  
le 1<sup>er</sup> championnat  
de France  
PIF-VECTREX.

Restez branchés sur PIF 741!





## LES COUPS DE CŒUR DE CLAUDE

♥ J'aime un peu  
♥♥ J'aime beaucoup  
♥♥♥ J'aime passionnément

### DES CONTES, TOUJOURS DES CONTES !

Deux livres, deux grands auteurs, deux belles histoires à lire et à rêver, tels sont mes « coups de cœur » d'aujourd'hui.



« **Que ma joie demeure** », de Michel Tournier. Illustrations de Jean Claverie. Gallimard/Enfantimages.

Raphaël, à dix ans, est un enfant prodige du piano. Seulement, Raphaël porte un nom : Bidoche, Raphaël Bidoche ! Avec un tel nom, il est difficile de se faire prendre au sérieux... Un conte à l'humour corrosif.



« **L'arbre magique** », de Jacques Lanzmann. Illustrations de Joëlle Boucher. G.P. Rouge et Or.

Parce qu'il est un père fou d'amour, un pilote de ligne offre à son fils un arbre extraordinaire qu'il a rapporté d'une île lointaine. L'enfant et l'arbre magique vont grandir ensemble comme des frères jumeaux, jusqu'au jour où...

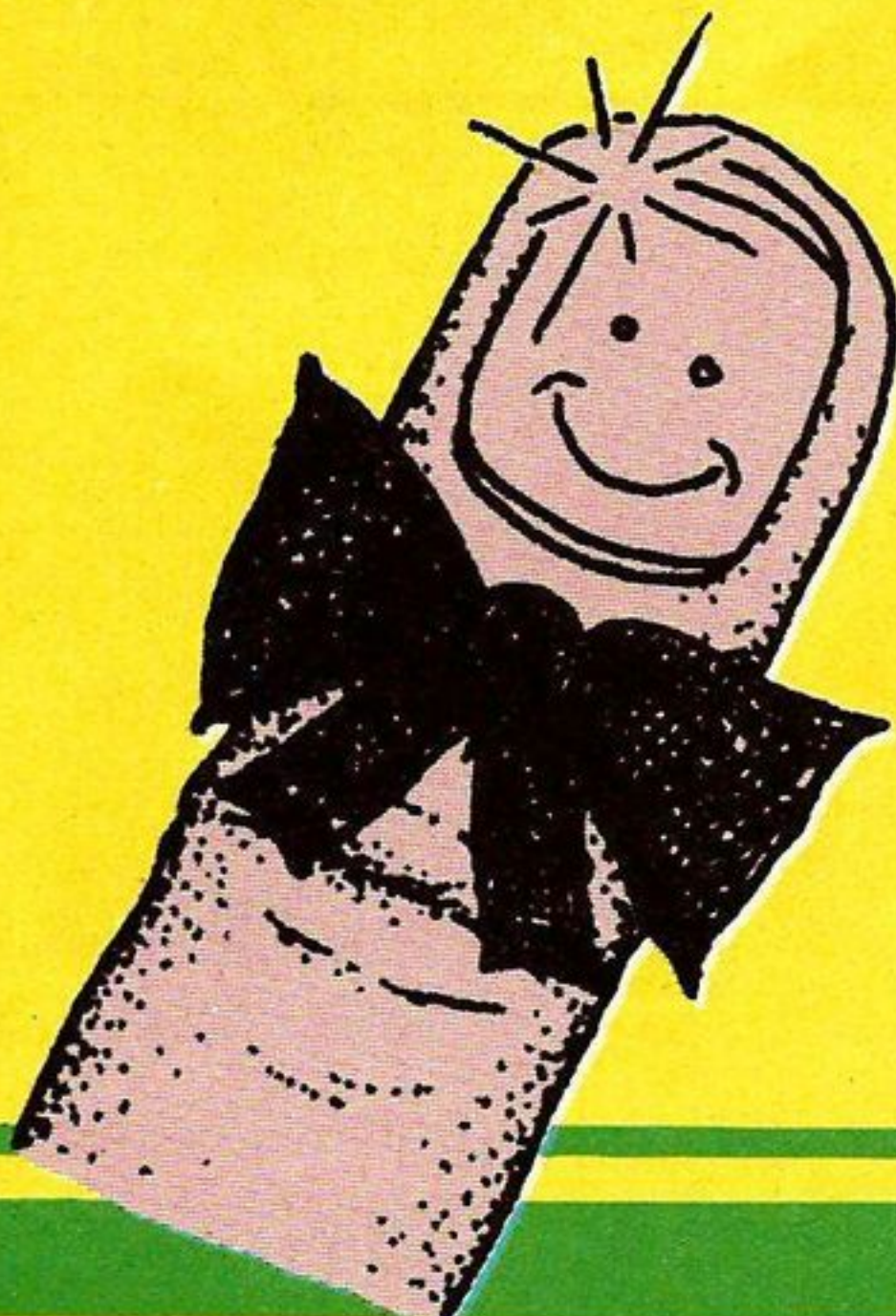
Une bien belle histoire.



### TRUC

#### ONGLES NETS

Une chaîne de vélo qui saute, et toc ! tes ongles prennent la couleur du charbon. Un coton-tige trempé dans un peu d'eau oxygénée et passé sous les ongles, te permettra de gagner la table familiale... le front haut !



### TINY, LE BÉBÉ SINGE ABANDONNÉ

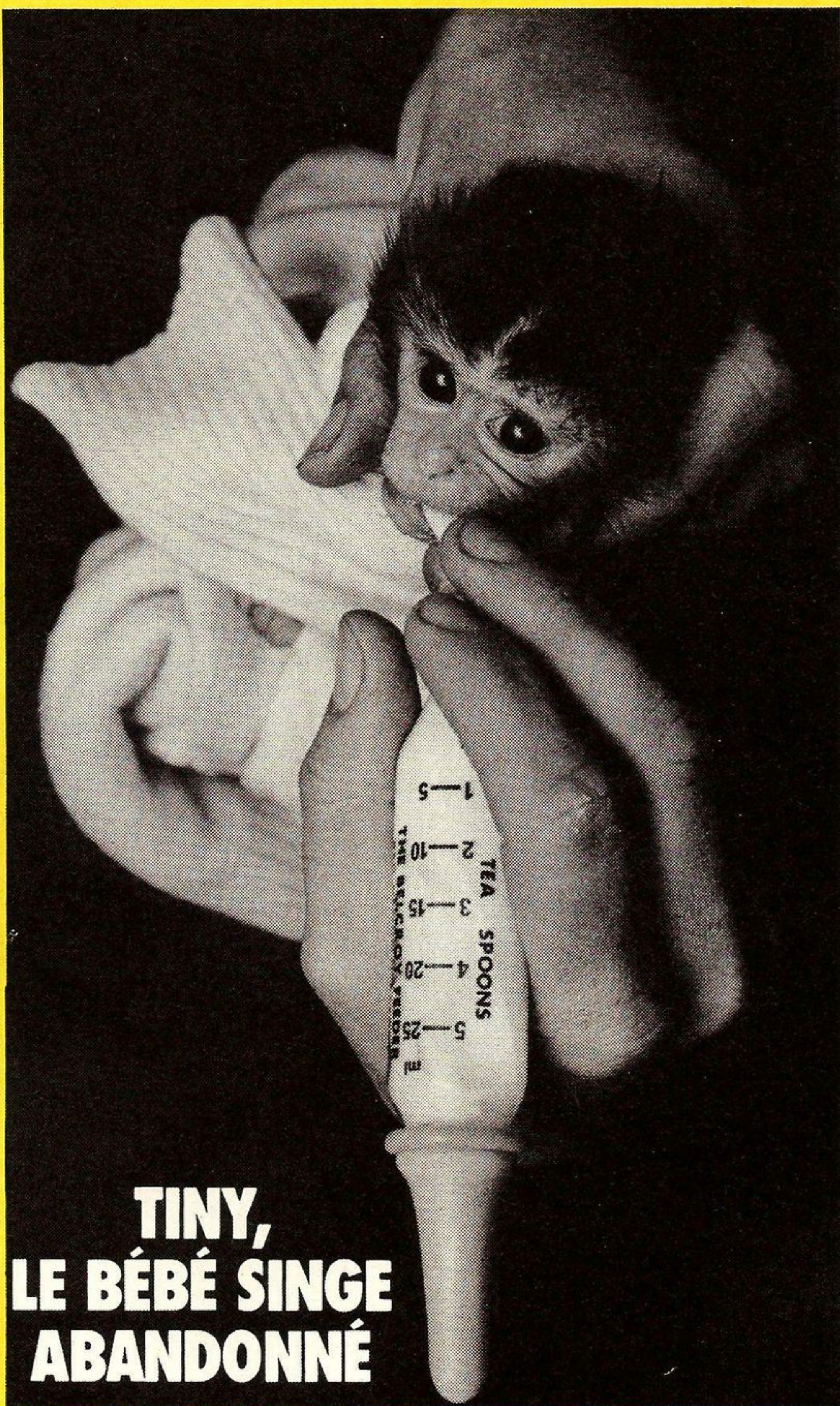
Cela n'arrive heureusement pas tous les jours, mais Tiny, petit bébé macaque du zoo de Chester, en Grande-Bretagne, a été abandonné

par sa mère le jour de sa naissance. Les hommes du zoo l'ont recueilli et le nourrissent au biberon. Son jouet favori est un ours en peluche.

### ROGER DAL ENVOIE LA MARINE À MALTE

Un palindrome, vous vous en souvenez peut-être, est un mot ou une phrase qui se lit aussi bien de gauche à droite que de droite à gauche (voir *Petit-Pif* du n° 725, réponse à Ève Grosjean). Eh bien, Roger Dal, notre

infatigable concepteur du Journal des jeux, met les pifos au défi de trouver un palindrome plus long que :  
ET LA MARINE VA  
PAPA VENIR À MALTE.  
Avis aux amateurs de jeux de lettres !





## AMOUREUX DES ELFES

J'ai réalisé une histoire de la nouvelle B.D. Yvain. C'est une histoire d'elfes, car j'aime toutes les sortes de lutins. Ce sont des personnages imaginaires, et je trouve triste qu'il n'en existe pas, car, avec eux, la vie serait drôle!

Sébastien Lepage,  
50140 Mortain.

## MIAM! MIAM!

Pourrais-tu mettre un peu plus de recettes dans Le Petit-Pif?

Fabrice Herelle,  
93240 Stains.

Un garçon qui apprécie les recettes, voyez qu'il n'y a pas que les filles! (Doit être un fin gourmet, ce Fabrice-là). Ne t'inquiète pas, toutes les fois où je pourrai te faire connaître une nouvelle recette, je penserai à toi... et aux autres!

## CRUE DE CLUBS...

Nous sommes heureux de l'annoncer la naissance du C.P.V.T. (Club de la Protection de la Vie Terrestre). Le C.P.V.T. protège non seulement la vie, mais aussi l'environnement. Nous menons des actions contre la destruction de la nature.

Thierry, Didier, Isabelle,  
46000 Pradines.

Je suis inondé par vos lettres qui m'apprennent tous les jours la naissance d'un nouveau club. C'est formidable! Laurent Gayet-Métois, du Mans, m'annonce la naissance du « Tortue club »; le M.S.P.A. (Mini-Société Protectrice des Animaux) de Brignoles a vu le jour; Pierre Schumacher, de Lanser en Alsace, a lui aussi formé son club; le club des filles de Valérie Vasseur, à Dijon, fonctionne à merveille; Gilles et les autres, de Castanet, se sont donnés pour but la sauvegarde des lapins: ils ont



Sébastien Lepage (Mortain).

fondé le « Club des lapins réunis »; le « Club de l'aigle noir » informe les pifos de son existence: il niche à Rochefort. Continuez à m'écrire, je vous tiendrai au courant des nouveaux clubs!

## UN SAPIN À LA POUBELLE!

Nous avons planté ton joli petit sapin, et nous l'avons arrosé tous les dix jours. Il était dans le coin-lecture de la classe, tout tranquille et au frais près de la fenêtre. On l'aimait bien, et il poussait! Hier soir, la femme de ménage s'est trompée et l'a jeté à la poubelle! Dis-nous où on peut en trouver un autre?

Les élèves de C.E. 1 de  
l'école Maurice-Carême,  
28000 Chartres.

Drôlement distraite la dame, pour jeter au panier un sapin, un vrai sapin! Pour s'en procurer un nouveau, le mieux est de vous adresser à un pépiniériste. Mais soyez plus vigilants si vous le replantez en classe...

## VIDÉO! VIDÉO!

J'adore ton journal, mais je trouve que tu ne parles pas des jeux vidéo. J'espère que tu feras quelque chose!

Véronique Nègre,  
75013 Paris.

Je crois savoir que tu n'es pas la seule à apprécier les jeux vidéo, Véronique! En tout cas, je lance un appel à tous les pifos pour qu'ils me donnent leur avis sur cette question.

## A LOUIS DE FUNÈS

La mort de Louis de Funès m'a beaucoup peinée. J'ai écrit un poème pour lui rendre hommage.

« Il nous a quitté en nous faisant pleurer,  
Après nous avoir fait tant rire.  
Son souvenir restera à jamais gravé dans notre cœur,  
Ses mimiques nous feront toujours rire,  
Ses films toujours plaisir.  
Vous l'avez deviné, il s'agit de Louis de Funès. »

Cécile Lacroix,  
69004 Lyon.

court. Dommage, j'aurais aimé en apprendre un peu plus. Malheureusement, les gens qui connaissent ce noble animal sont rares. Depuis huit mois, je vis avec une jeune louve qui est arrivée chez nous à l'âge de 2 mois. Je l'ai nommée Thila. Elle aura bientôt 10 mois, et elle est magnifique! Elle s'est très bien habituée à nous. Je l'ai élevée avec une chienne berger allemand du même âge, et elles sont bonnes copines. Thila est très gentille, affectueuse; elle aime les caresses, et surtout le confort! Elle préfère se coucher sur le divan du salon, plutôt que par terre... C'est une expérience extraordinaire que de vivre avec un loup.

Christiane Liot,  
46500 Gramat.

## JE VIS AVEC UNE LOUVE...

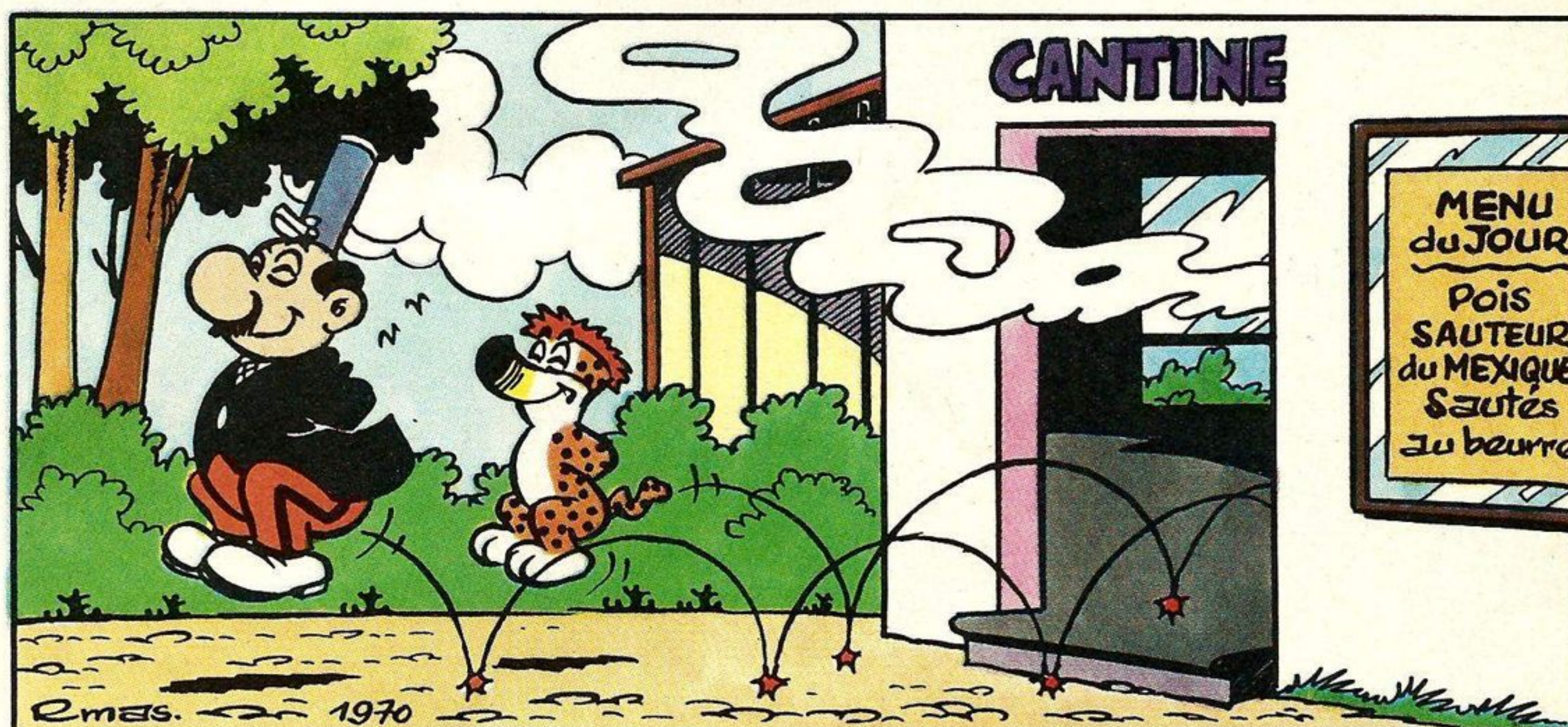
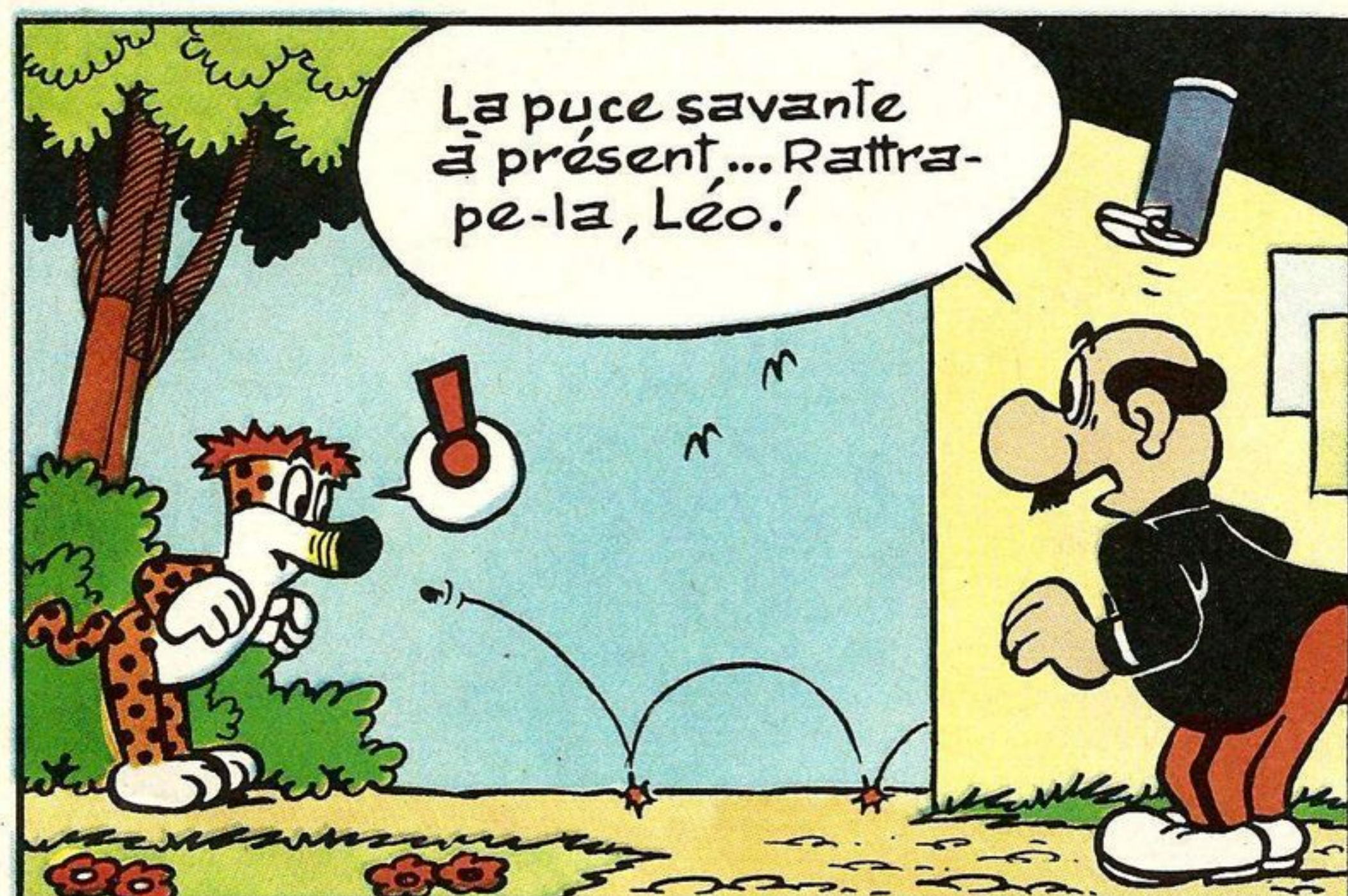
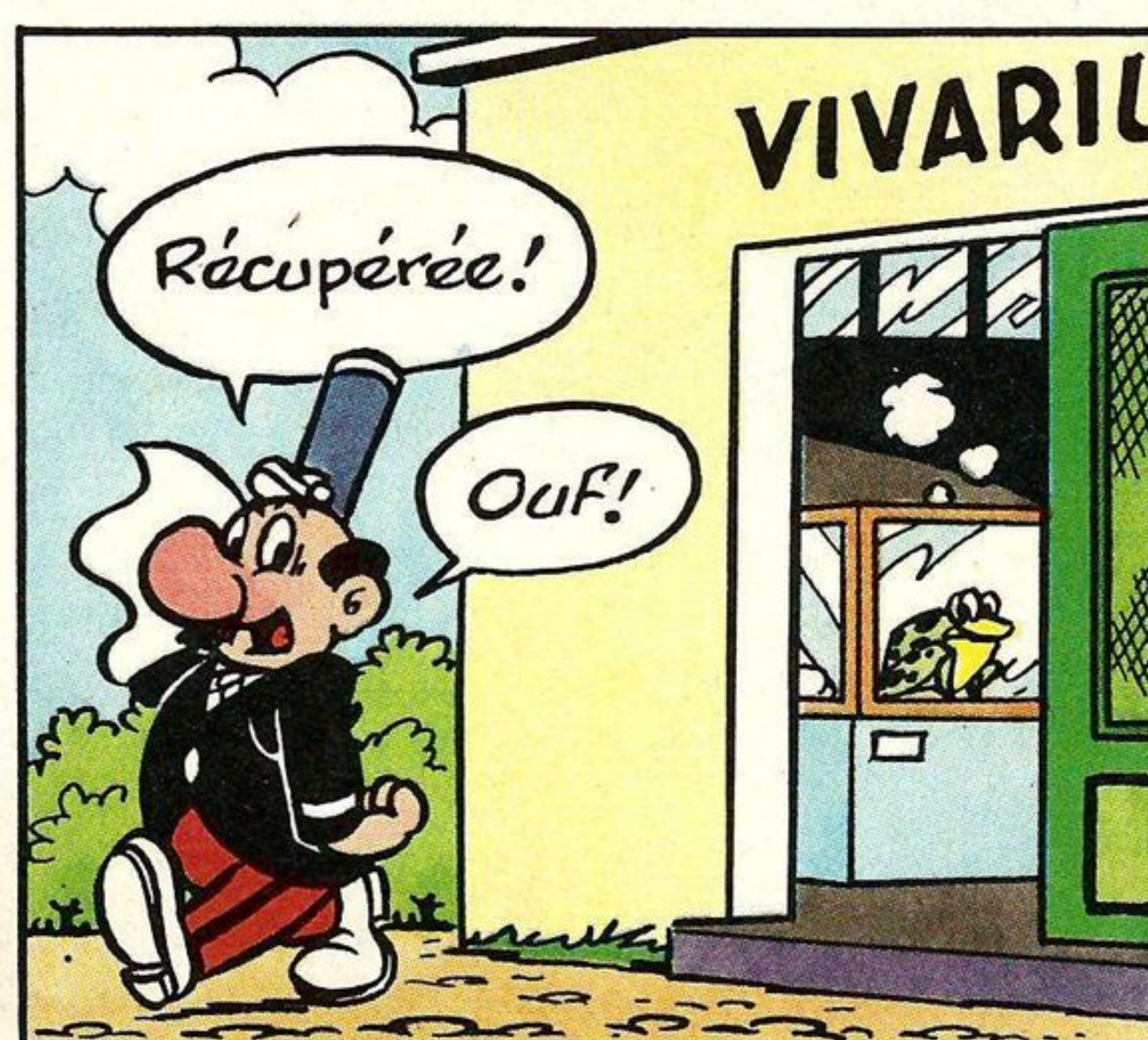
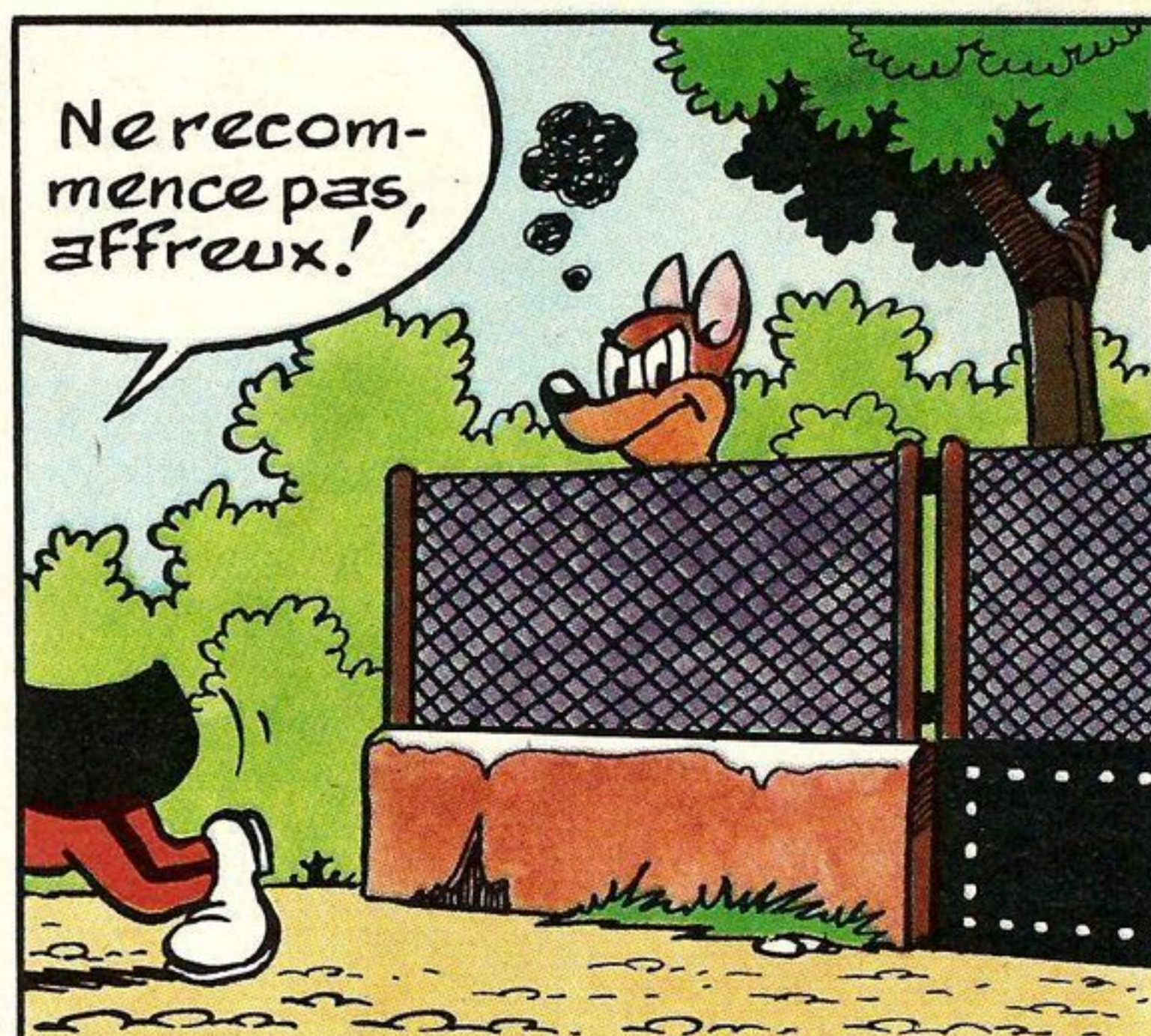
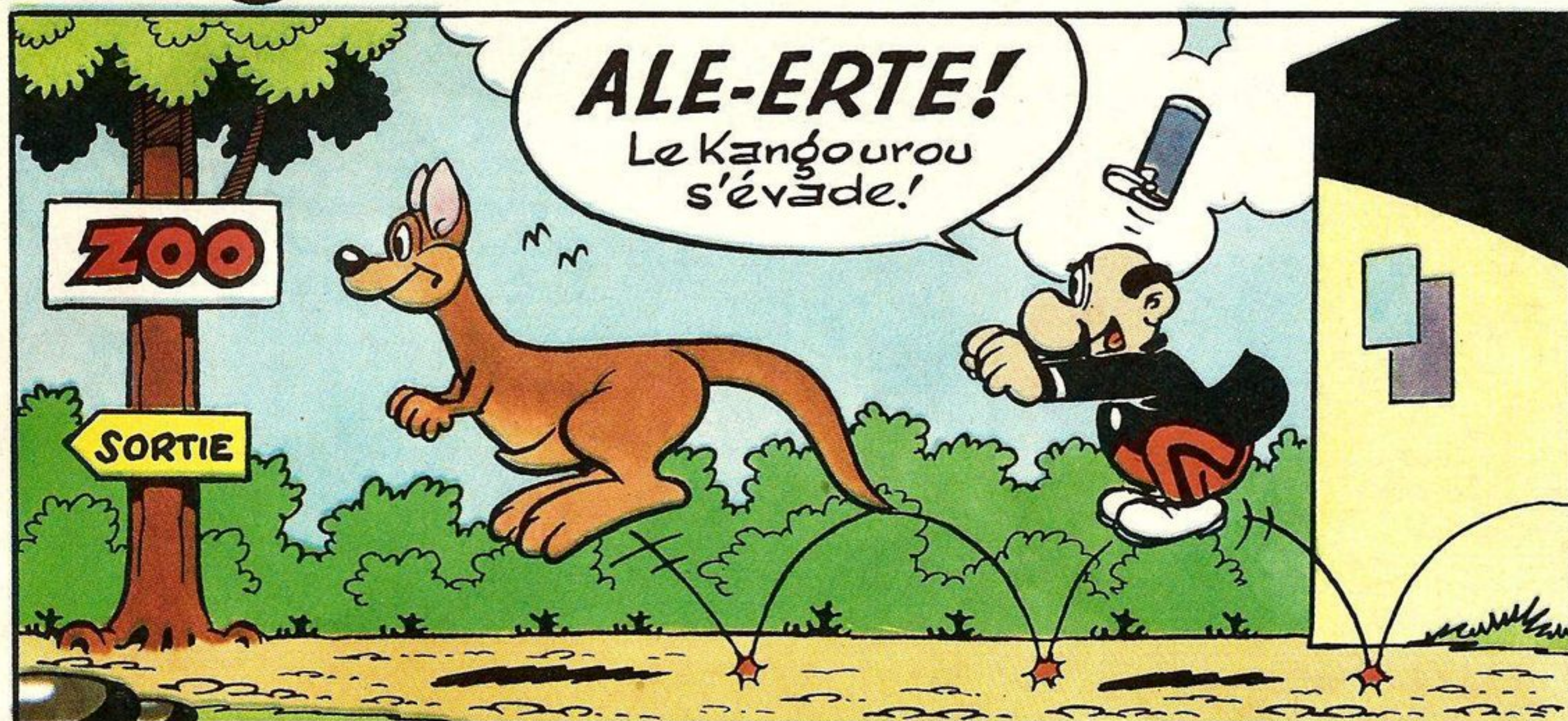
Bonjour Pif! Super l'article sur les loups!, mais un peu

C'est vraiment une expérience étonnante que tu vis là, Christiane! Avouons que ce n'est pas très courant de vivre avec un loup chez soi. Ayak et Ann ont fait des émules!



Christiane et Thila confortablement assises sur le divan!







YVAIN CHEVAUCHAIT  
DEPUIS DES HEURES.

BRUSQUEMENT, LA TEMPÊTE SE DÉCHAÎNA.  
LES ÉCLAIRS ILLUMINAIENT UN PAYSAGE DE PIERRES  
ET DE LANDES.

## LE CHÂTEAU DE L'ÉTRANGE NUIT

L'ÉCUREUIL  
GÉMISSEAIT.

Tiiii-  
... tiii!

© Ed. VAILLANT 1976

IL VIT UN CHÂTEAU SUR UNE  
ÉTRANGE COLLINE.

UN FANAL  
BRÛLE SUR LA TOUR.  
C'EST LE SIGNE DE  
LA BONNE  
HOSPITALITÉ.

LA PORTE ÉTAIT  
LARGEMENT OUVERTE...  
NUL GARDE.

UNE MUSIQUE  
ALLÈGRE  
VENAIT DE  
LA TOUR.

SEIGNEUR,  
PUIS-JE VOUS DEMANDER  
UNE SOUPE ET UN ABRI  
POUR LA NUIT ?

LE VIEUX SEIGNEUR ACCORDA AU JEUNE HOMME  
UNE LARGE HOSPITALITÉ.  
LE MUSICIEN TIRAIT MAINTENANT DE SA HARPE  
DES AIRS DÉCHIRANTS ET TRISTES.



JE VOUS REMERCIE,  
MON BON SIRE.  
LE ROI MARC DE CAROHAISE  
M'ENVOIE À LA RECHERCHE DU  
CHAUDRON D'OR.  
PUIS-JE VOUS DEMANDER  
AIDE ?

MOI-MÊME,  
J'AI CONSACRÉ MA VIE À  
LA QUÊTE DU CHAUDRON D'OR.  
ET JE N'AI TROUVÉ DANS  
LE MONDE DES VIVANTS  
QU'AMERTUME  
ET ÉCHEC.

POURTANT,  
LE CHAUDRON EXISTE  
COMME EXISTE AUSSI MAG-MELL,  
CE PAYS ENCHANTÉ QUI EST  
LA PLAINE DE LA JOIE...  
MAIS IL APPARTIENT À UN JEUNE  
HOMME DE LES DÉCOUVRIR.

LE JOUR  
VA POINDRE,  
PENN-DRAGON...  
**IL EST TEMPS DE  
RETOURNER  
DANS NOTRE  
MONDE...**

LE CHANTEUR BRISA LES  
CORDES DE LA HARPE.

LES LUMIÈRES S'ÉTEIGNIRENT.

LA SALLE DISPARUT.  
COMME PENN-DRAGON ET  
LE JOUEUR DE HARPE.

YVAIN SAVAIT QUE PENN-DRAGON  
ÉTAIT MORT DEPUIS DES SIÈCLES.

IL SE RETROUVA EN PLEINE NATURE.  
LES PREMIERS OISEUX DE L'AUBE S'ÉGOSILLAIENT.

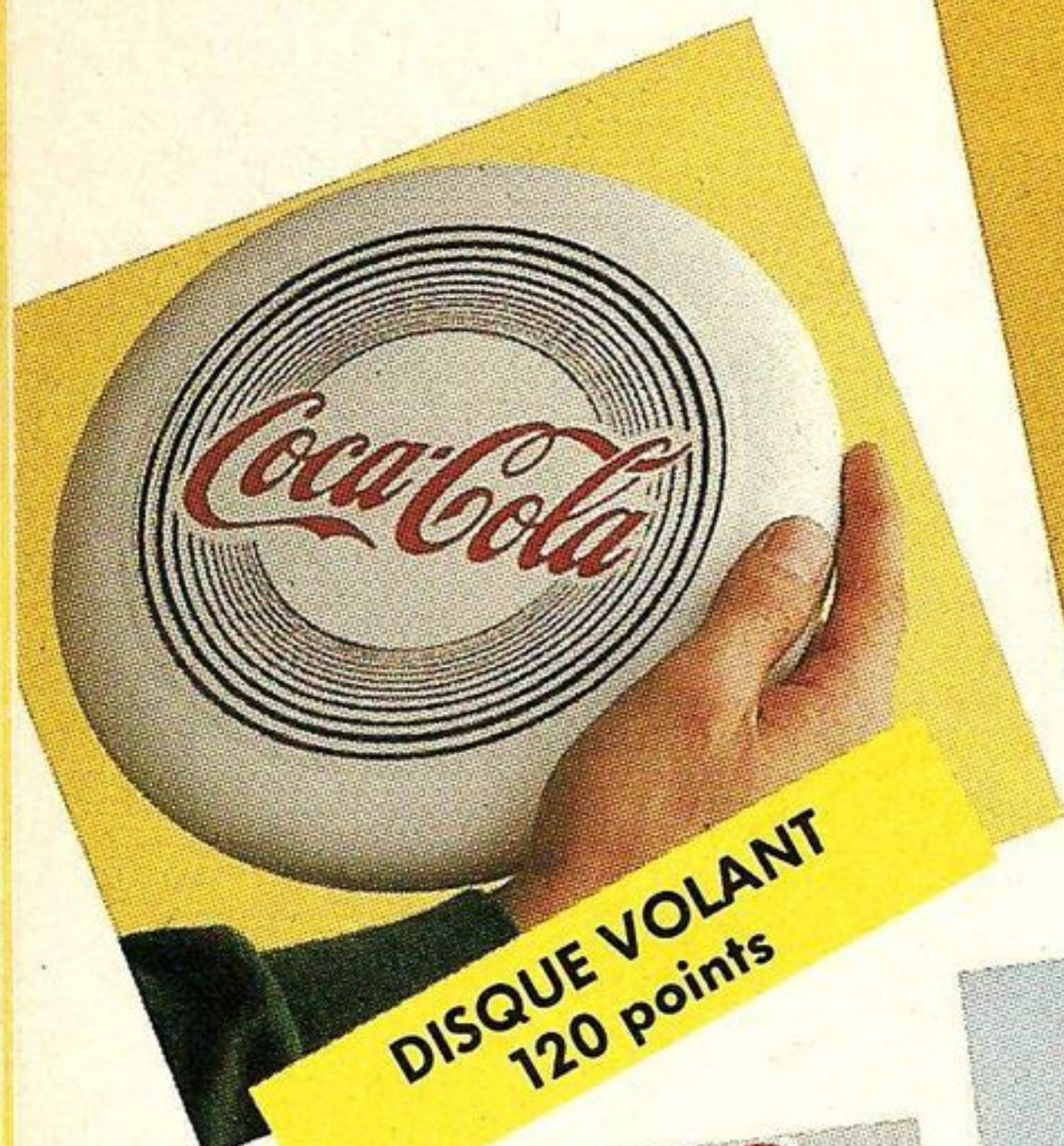
LE CHÂTEAU DE L'ÉTRANGE NUIT  
N'AVAIT ÉTÉ QU'UNE ILLUSION.

CE MONDE  
D'OÙ ILS VENAIENT  
EST LE MONDE  
DES MORTS.

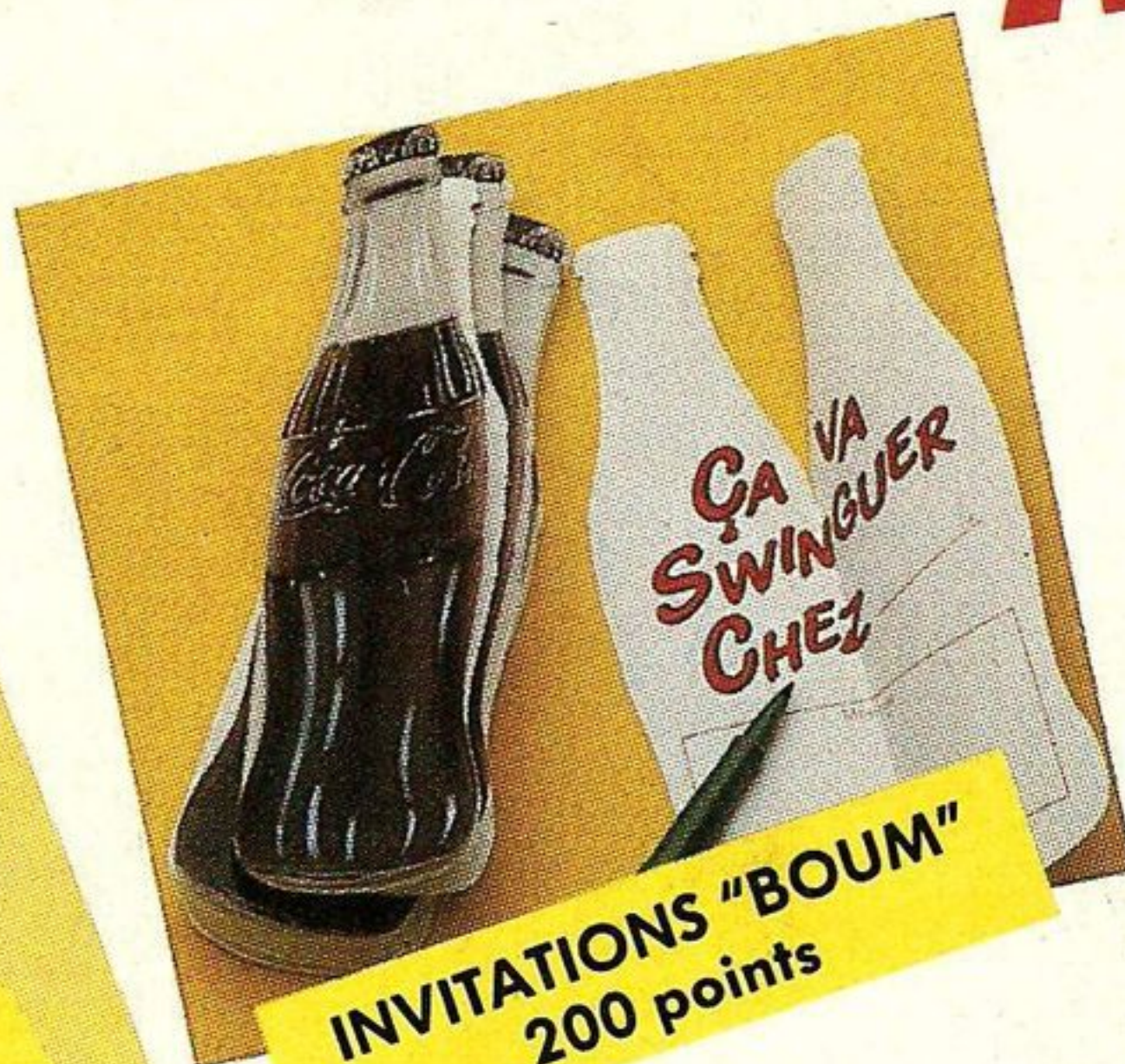
...ET ICI  
S'ACHEVA  
CETTE  
AVENTURE  
D'YVAIN.



# TU PEUX TOUT AVOIR A COUPS DE POINTS!



**DISQUE VOLANT**  
120 points



**INVITATIONS "BOUM"**  
200 points



**POIGNETS TENNIS**  
120 points



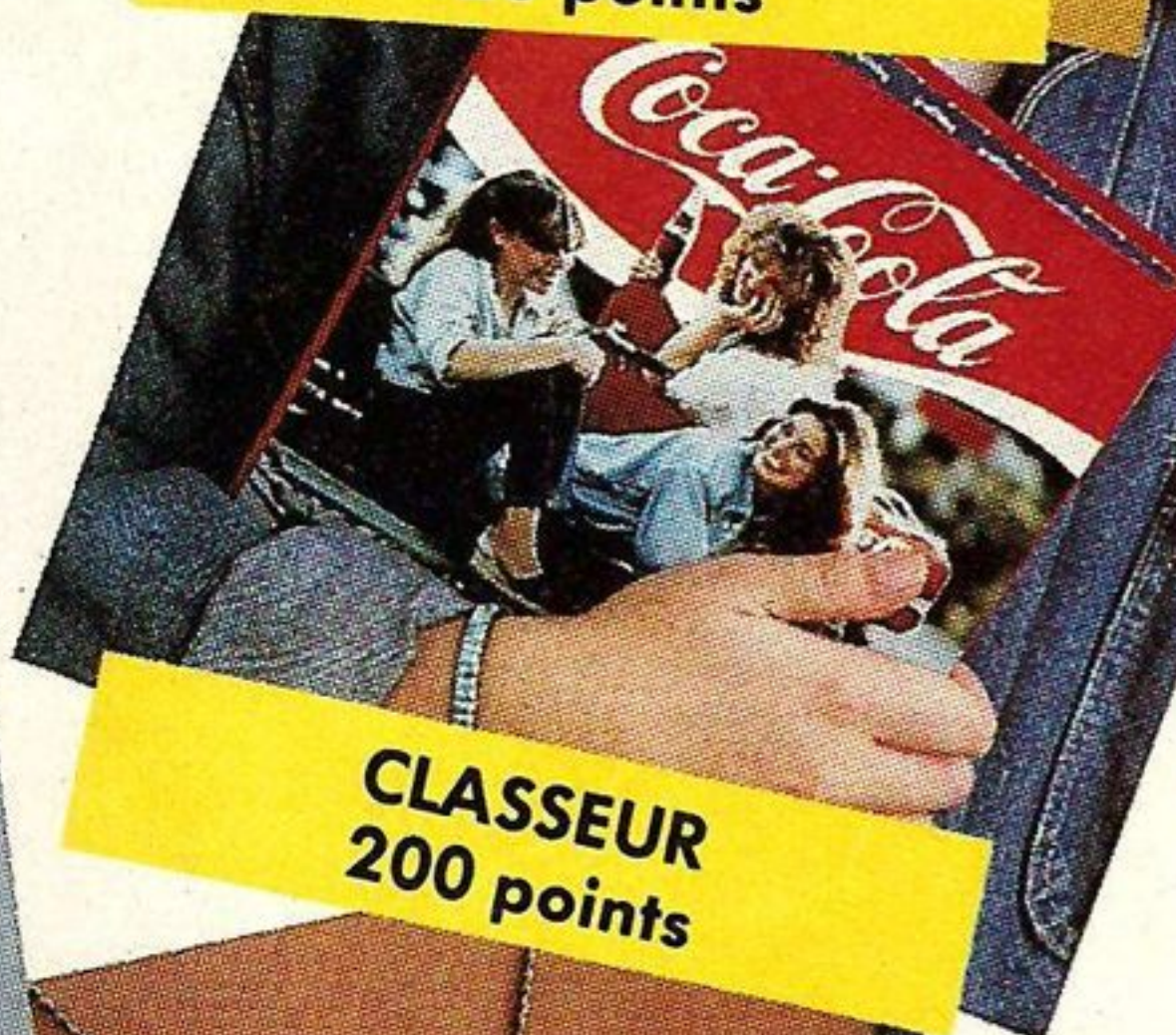
**TAILLE-CRAYON**  
100 points



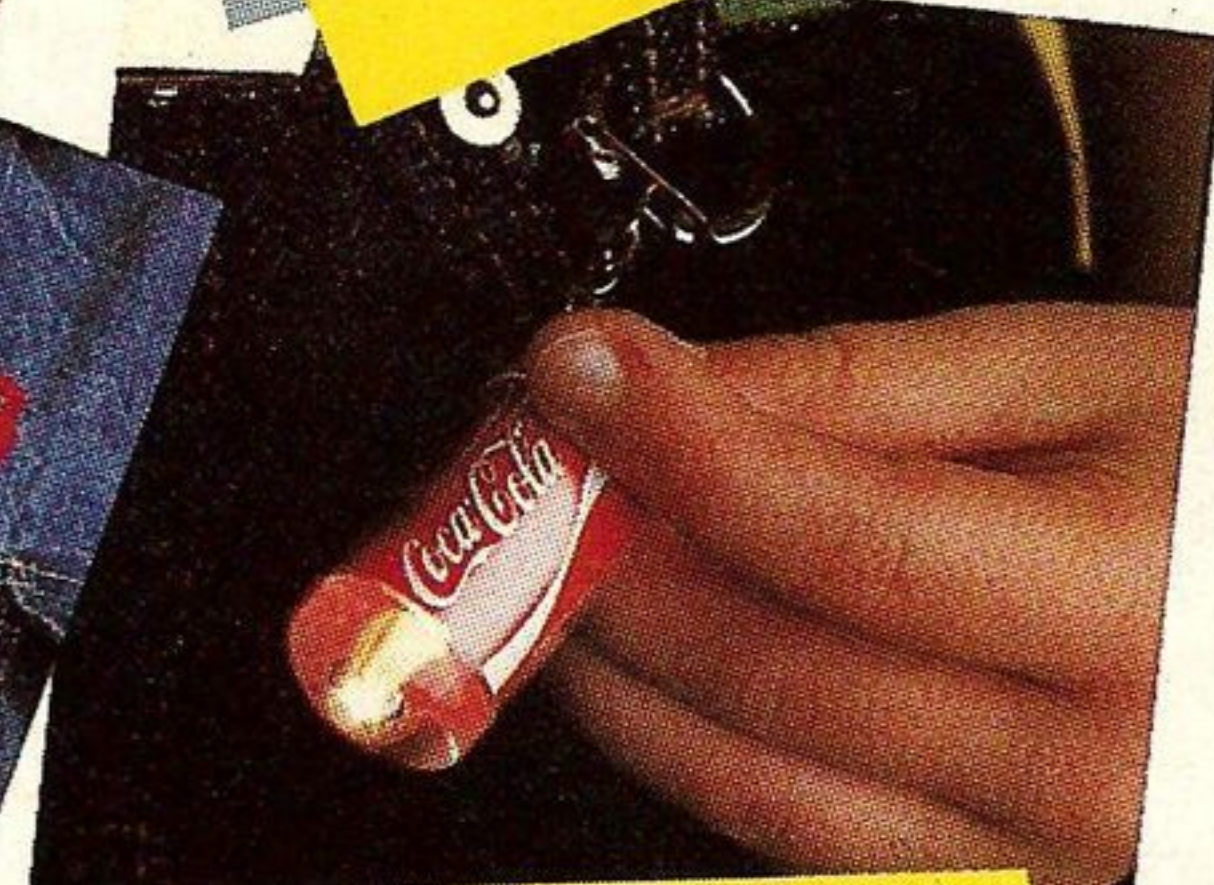
**TROUSSE A CRAYONS**  
160 points



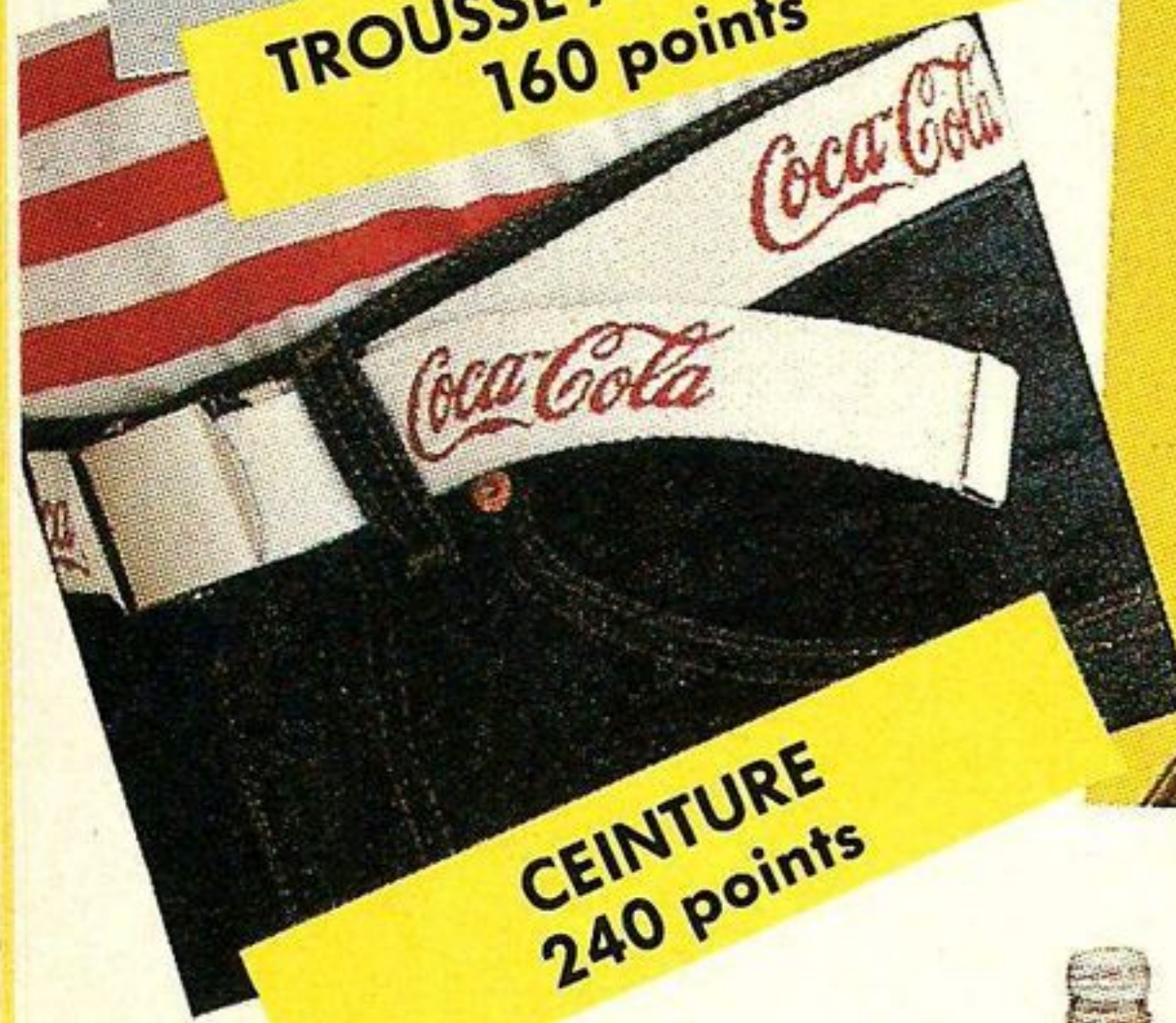
**TIRELIRE**  
120 points



**CLASSEUR**  
200 points



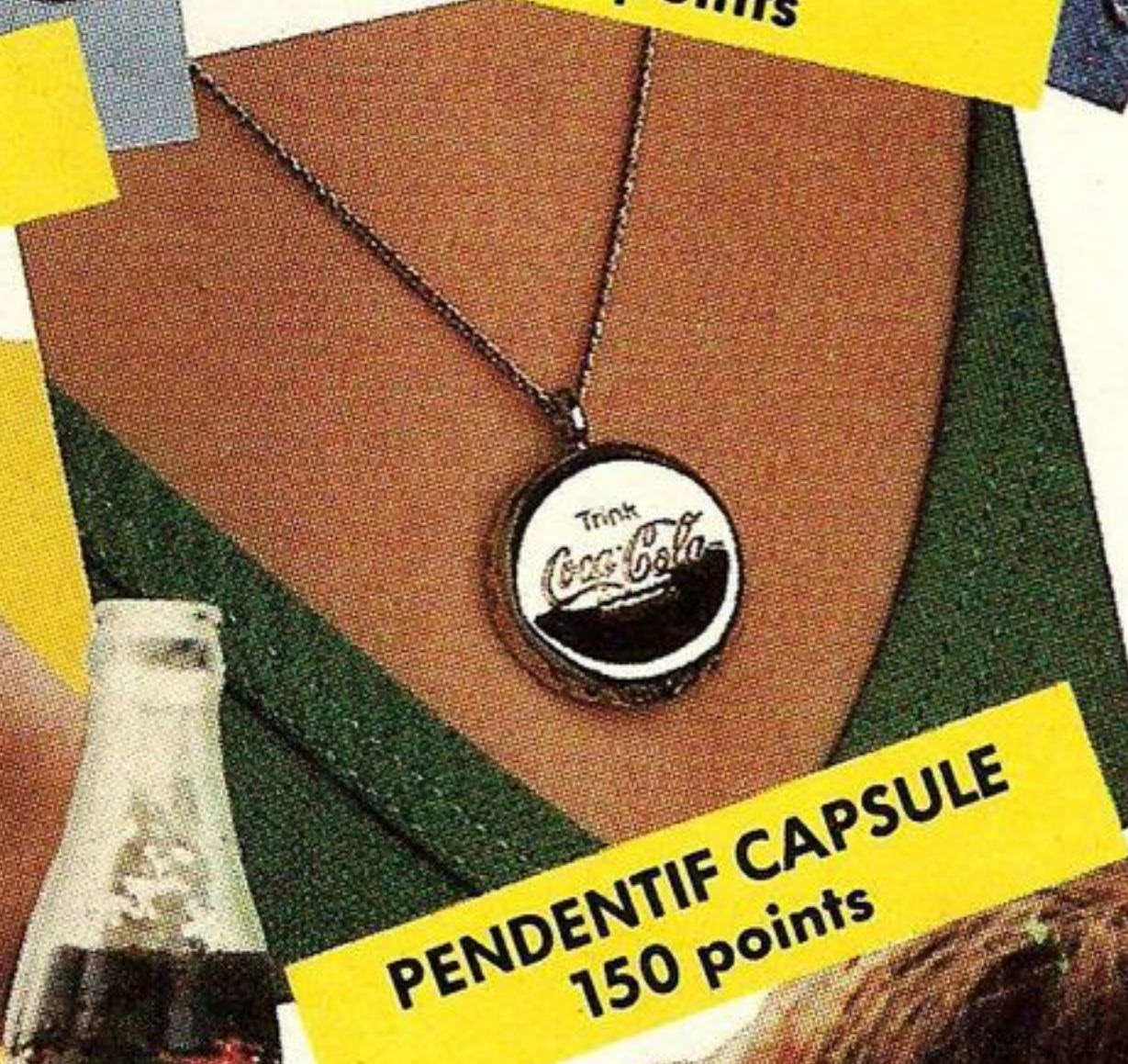
**PORTE-CLÉS LAMPE**  
120 points



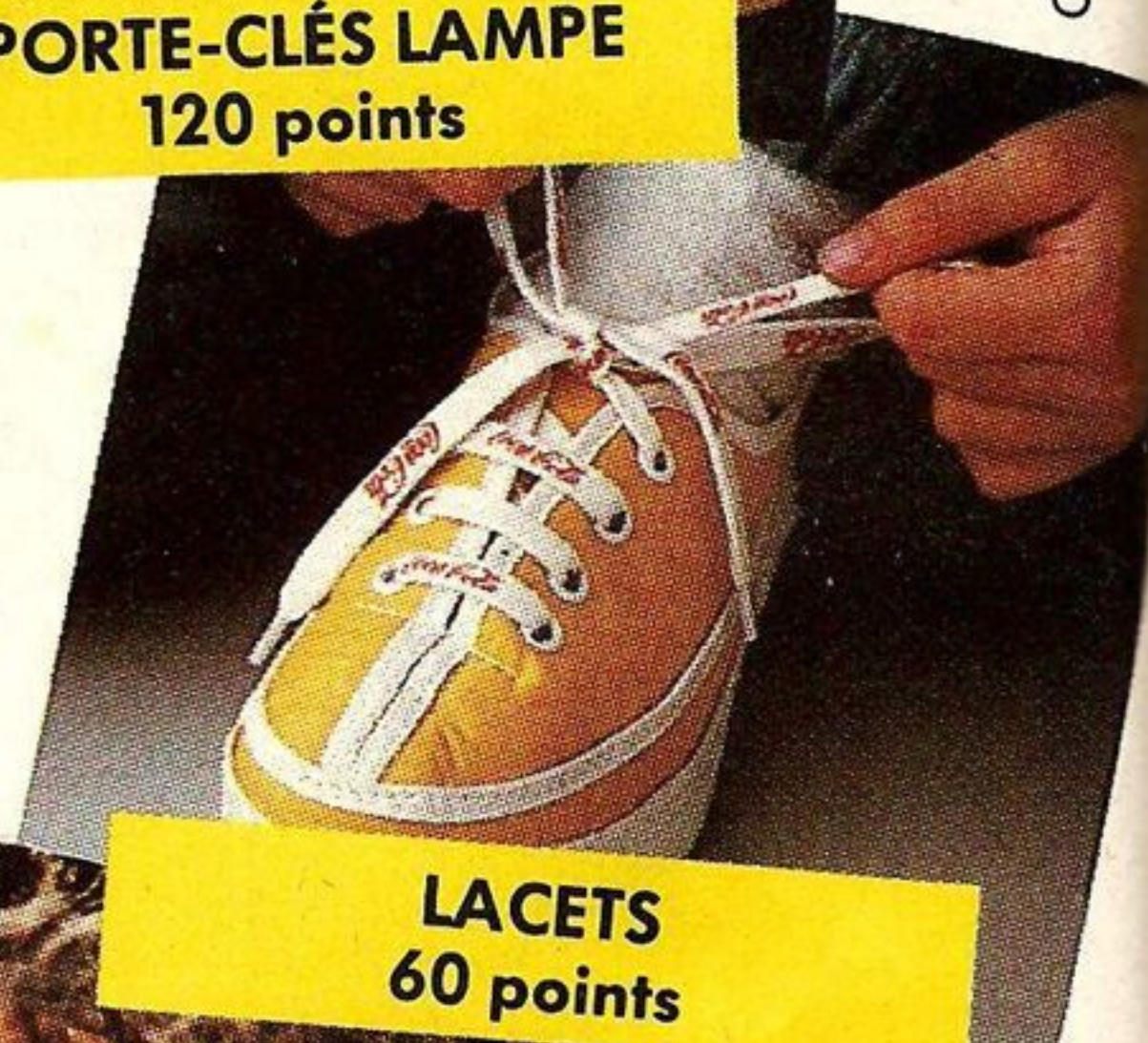
**CEINTURE**  
240 points



**DÉCAPSULEUR**  
180 points



**PENDENTIF CAPSULE**  
150 points



**LACETS**  
60 points

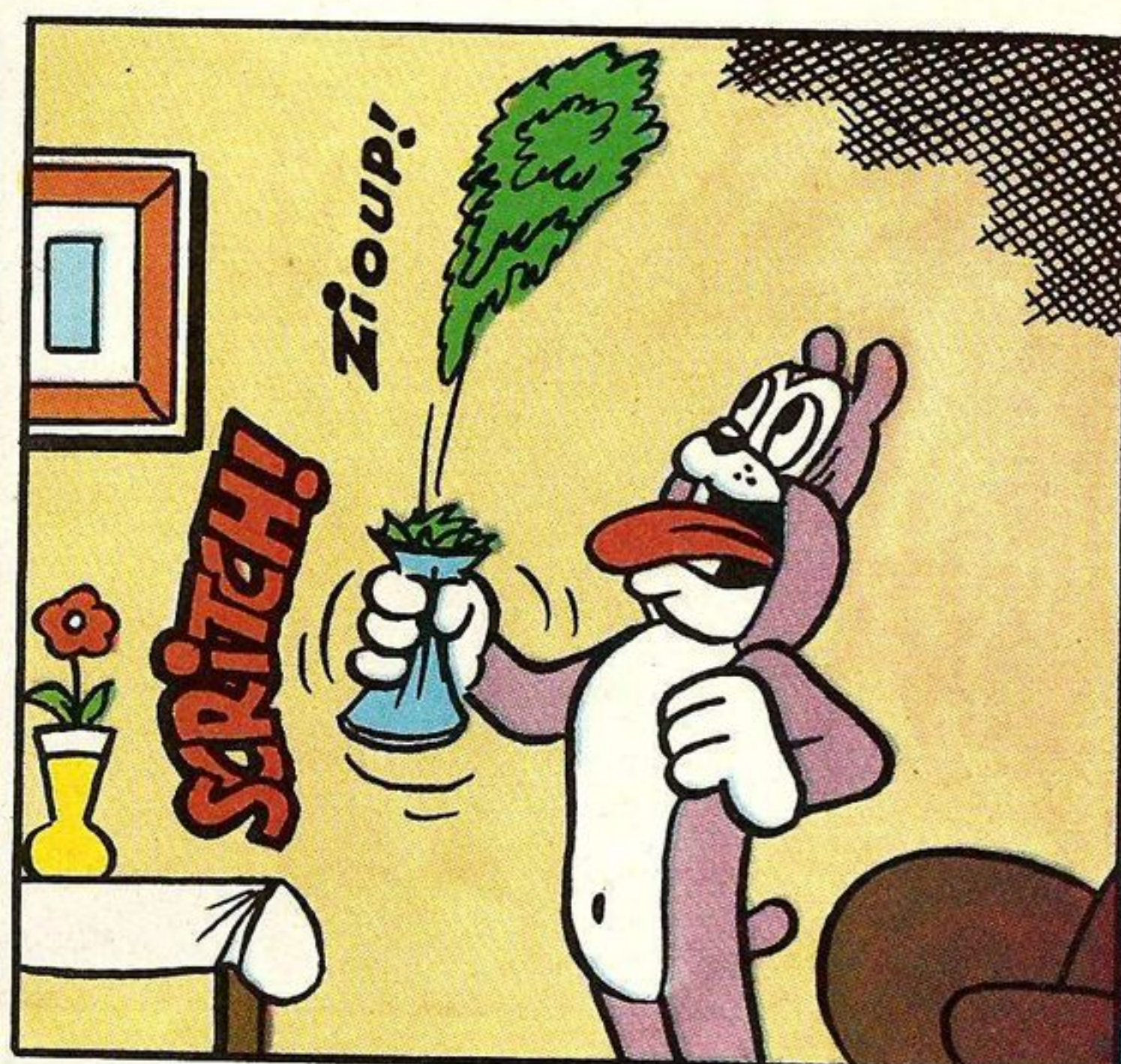
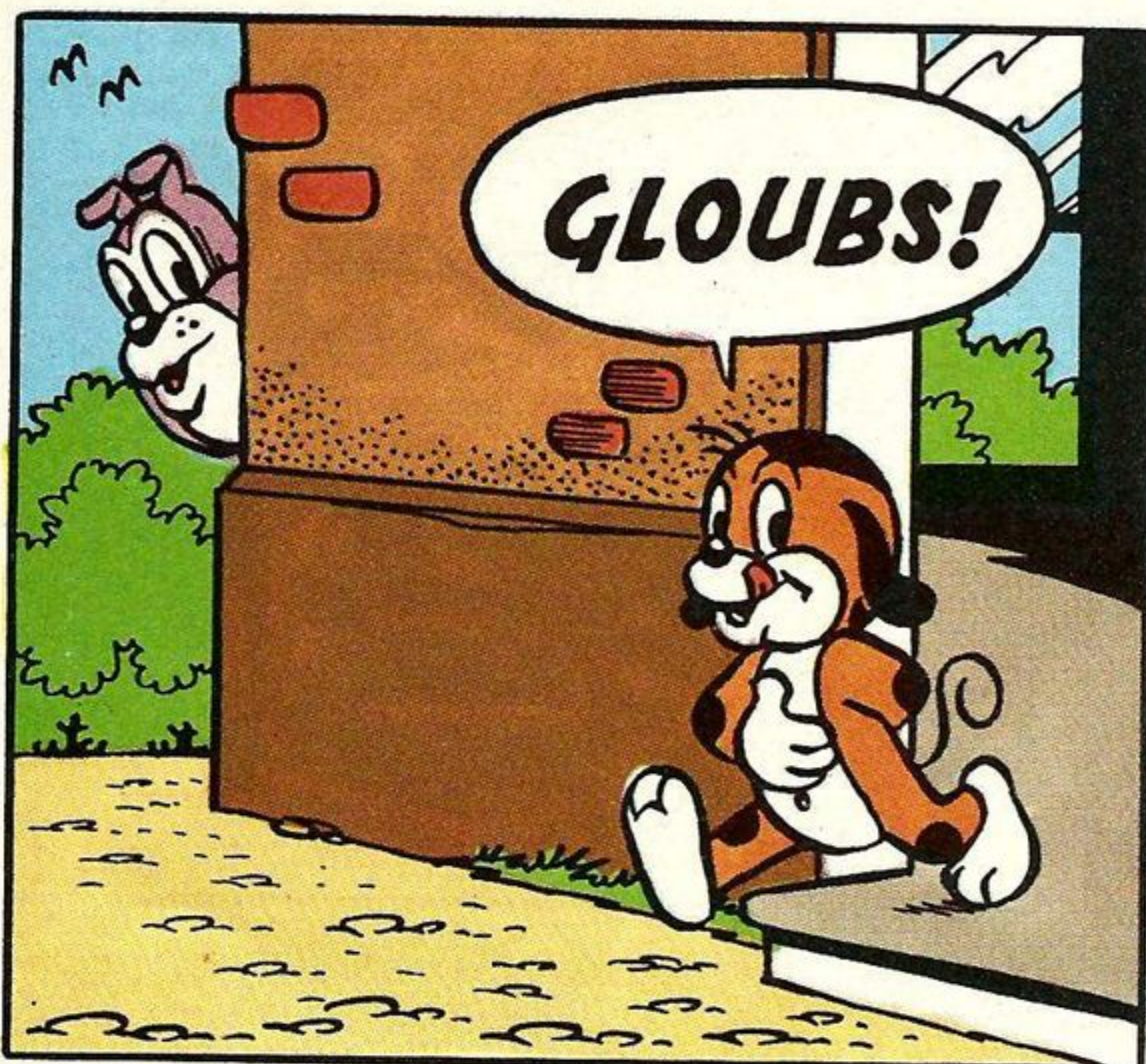


## LA BOUTIQUE

Vite, collectionne les points de Coca-Cola et reçois tout de suite l'objet de ton choix. Tout est expliqué, sur les emballages promotionnels de Coca-Cola. Et si tu es malin, ne perds pas de temps, car plus on joue vite, plus on peut obtenir d'objets. Cette promotion avec obligation d'achat est valable uniquement en France Métropolitaine. Date limite d'envoi des demandes le 30/11/83.







© Ed. VAILLANT 1976

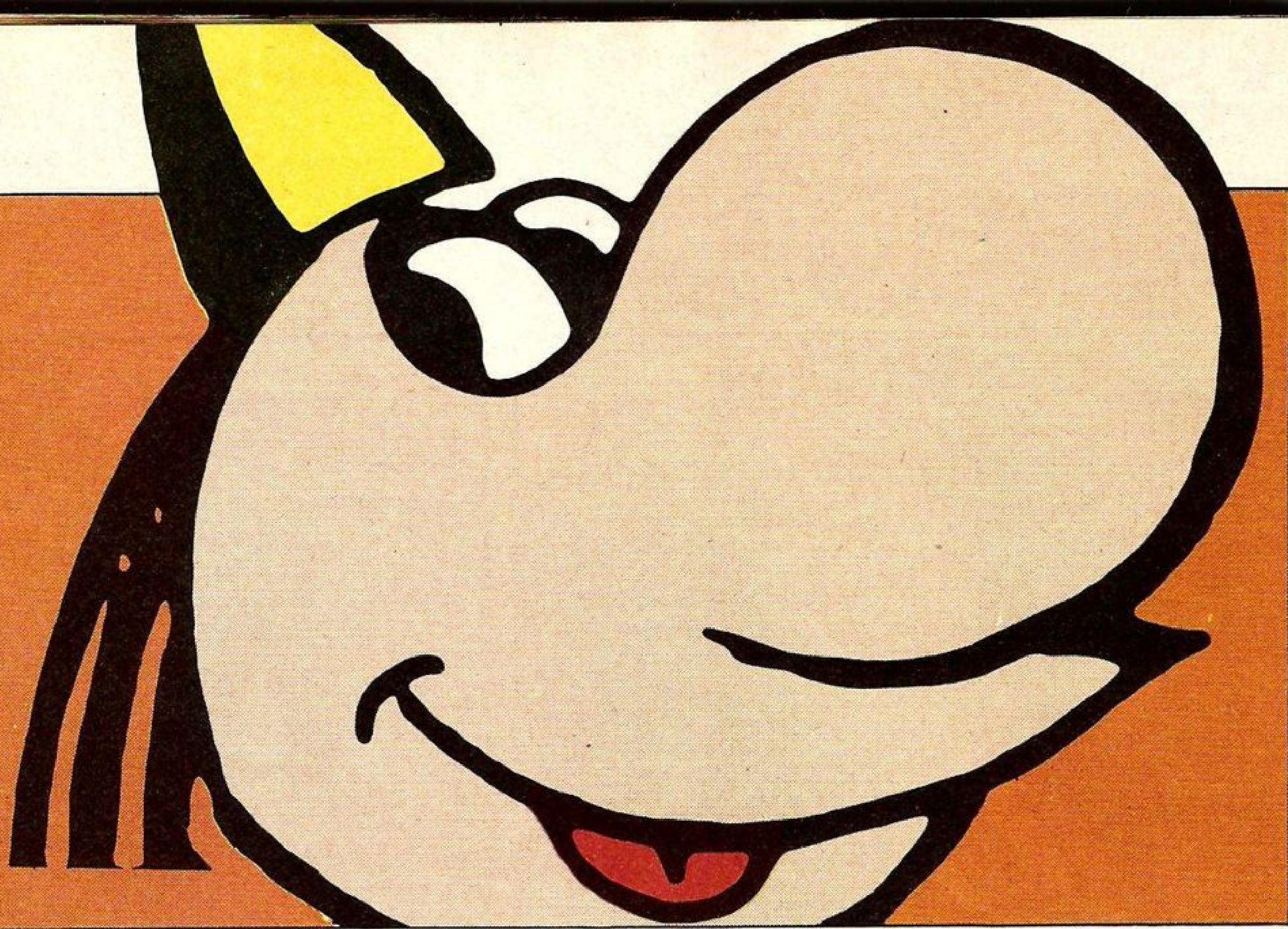




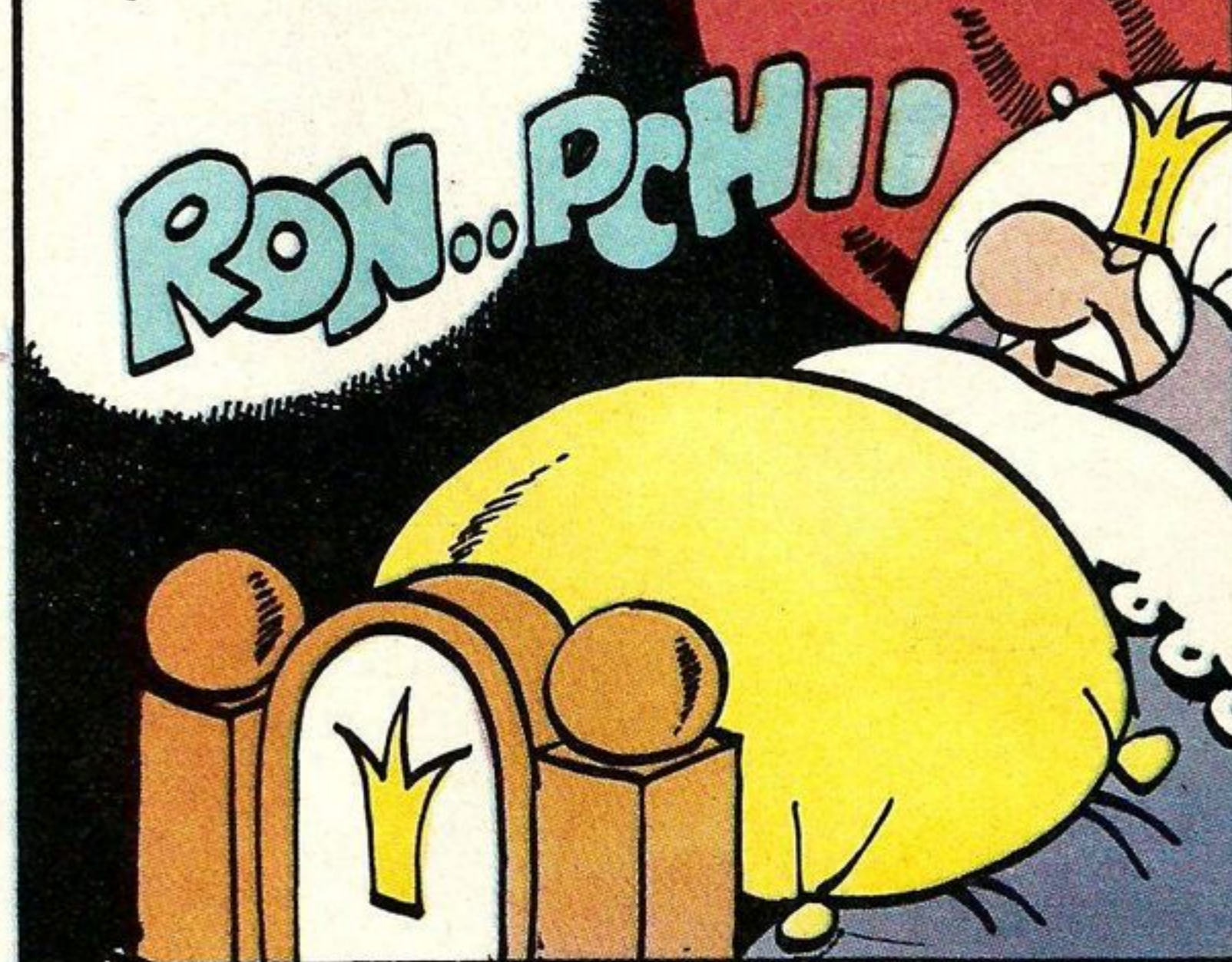
# Dicentim

le petit franc !

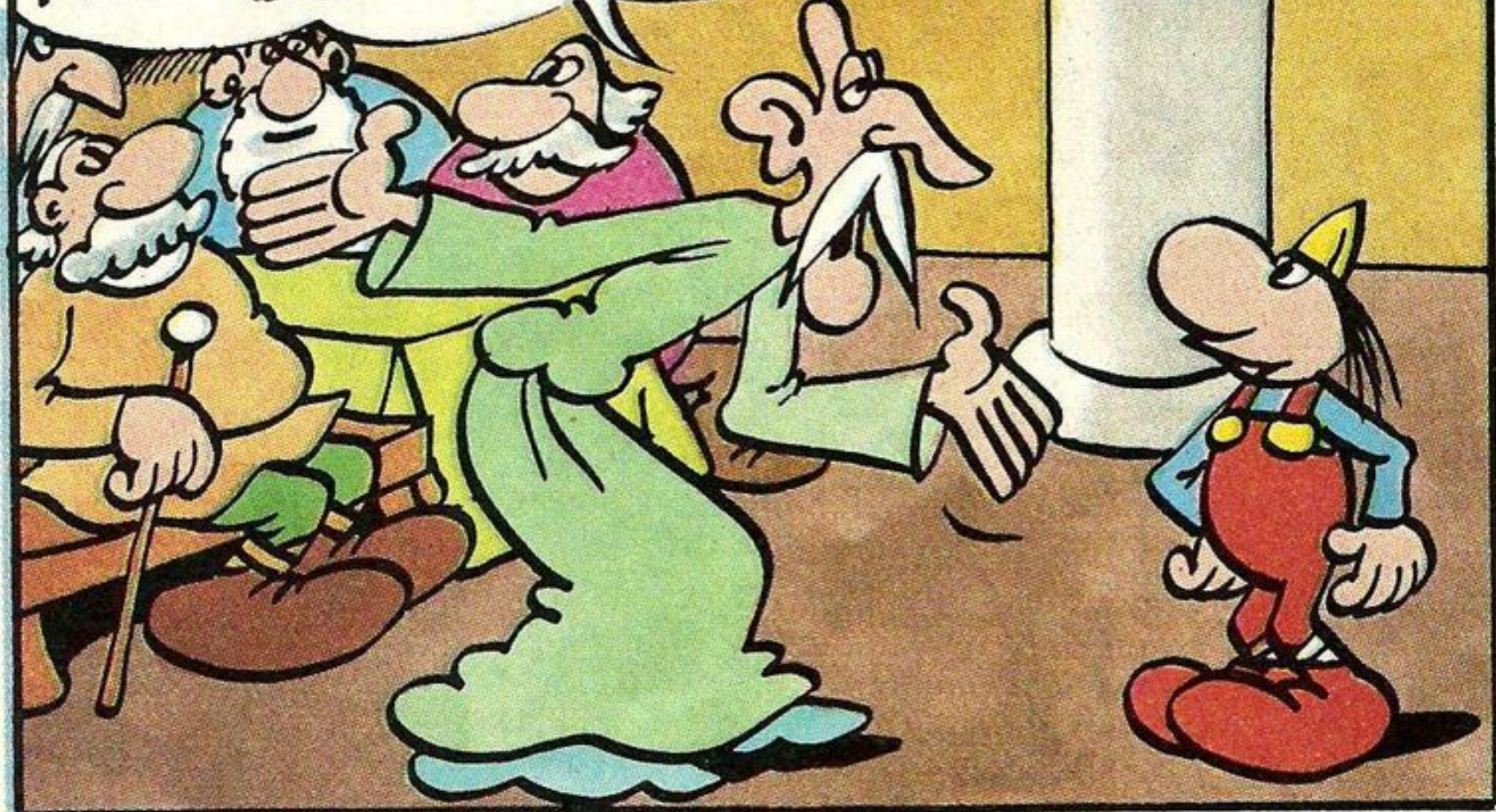
**Ding ! Ding !  
Dong !**



Le bon roi Poilenpogne n'était toujours pas réveillé.



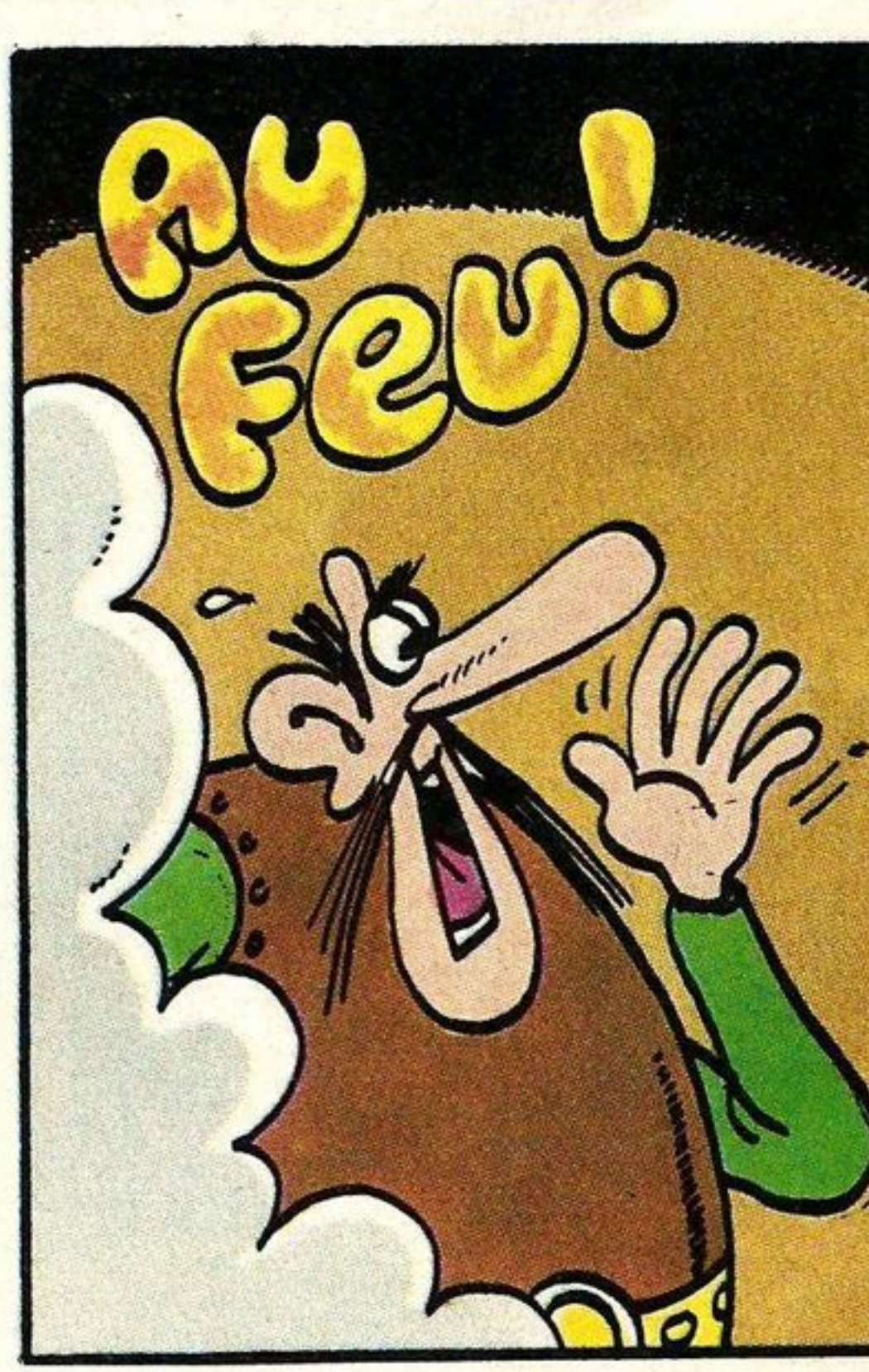
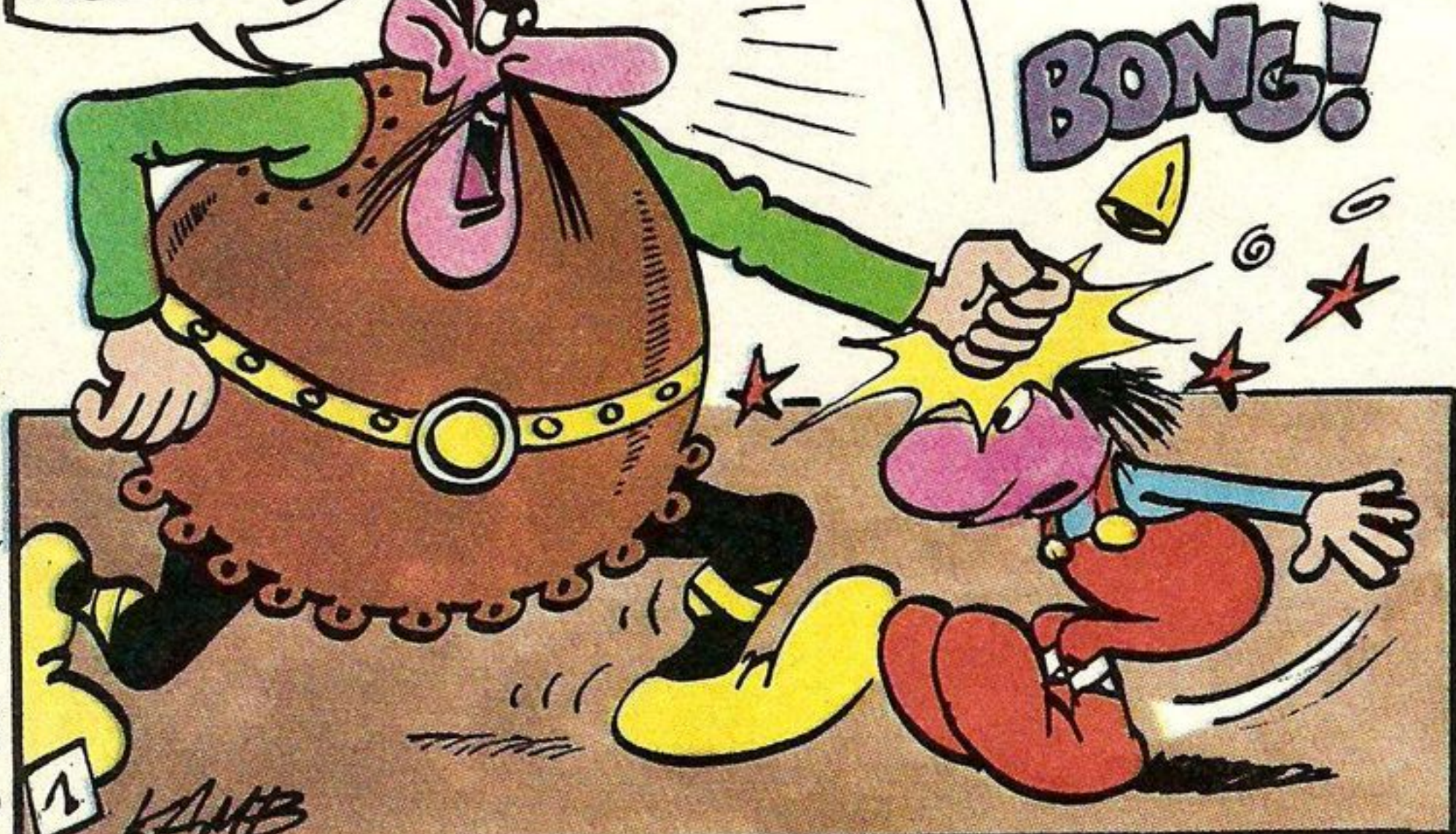
Dicentim, va dire au roi que le grand conseil est réuni et qu'on n'attend plus que lui.



Sire ! Sire ! Réveillez-vous !



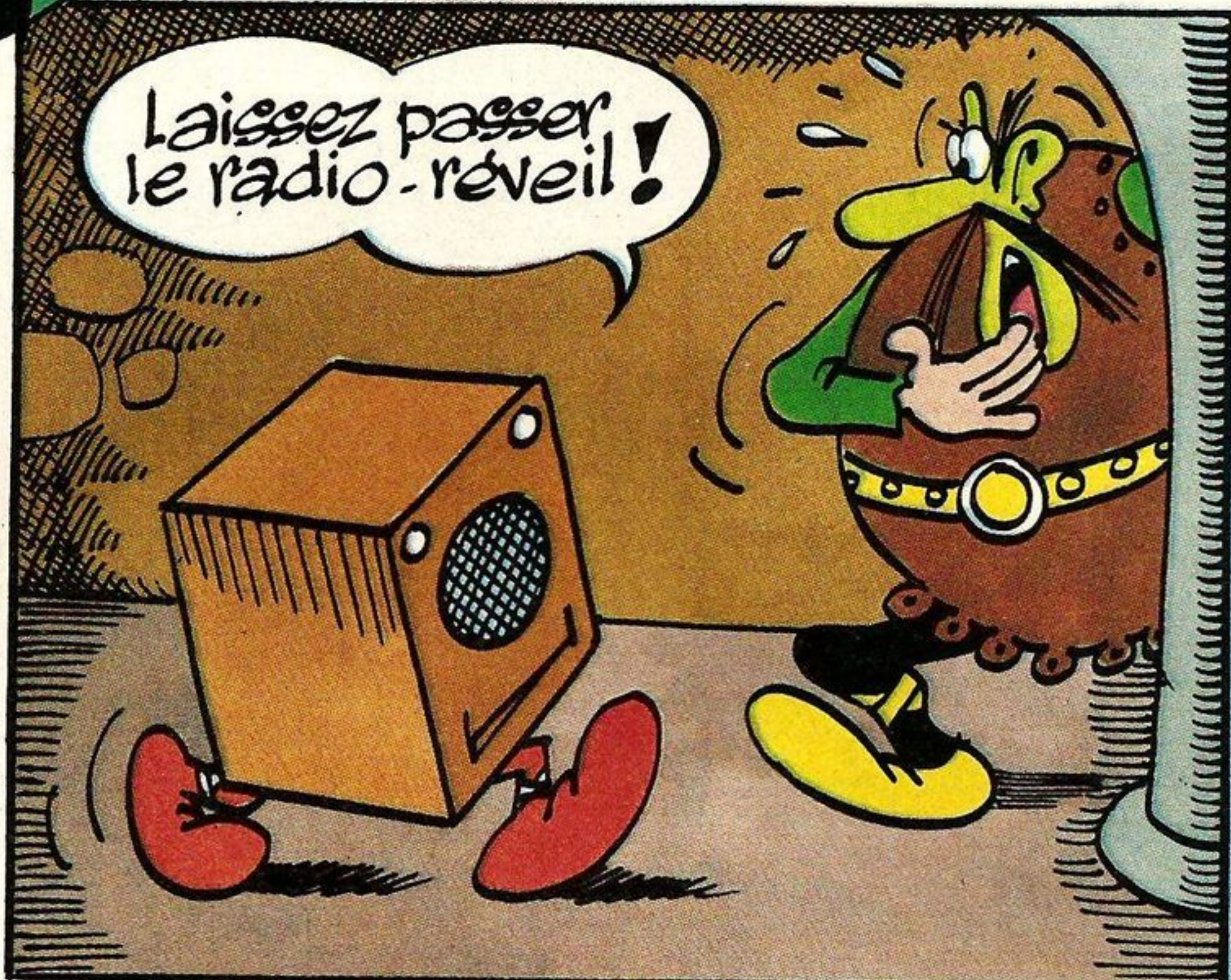
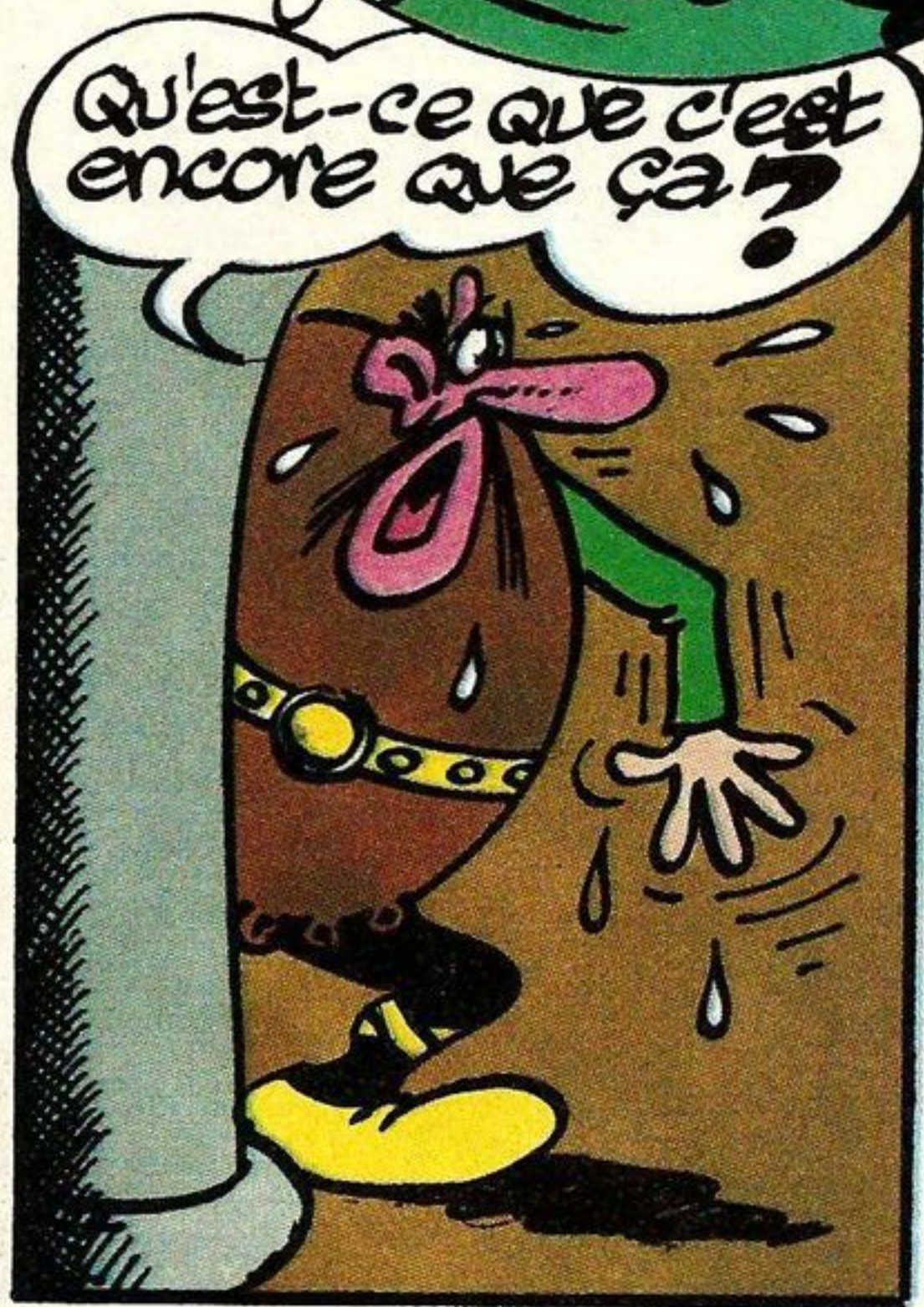
Laisse faire le grand Bougredane, nabot !



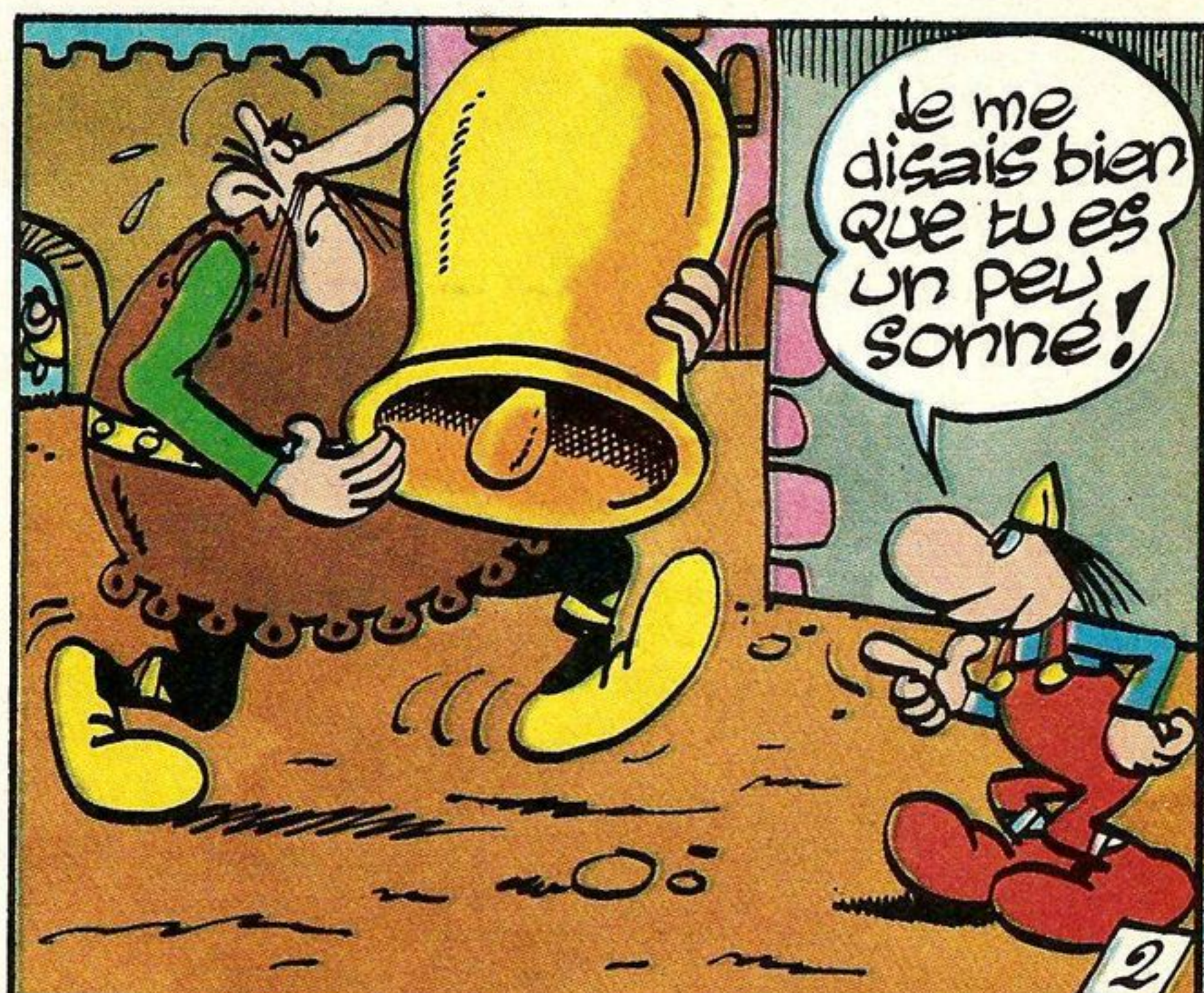




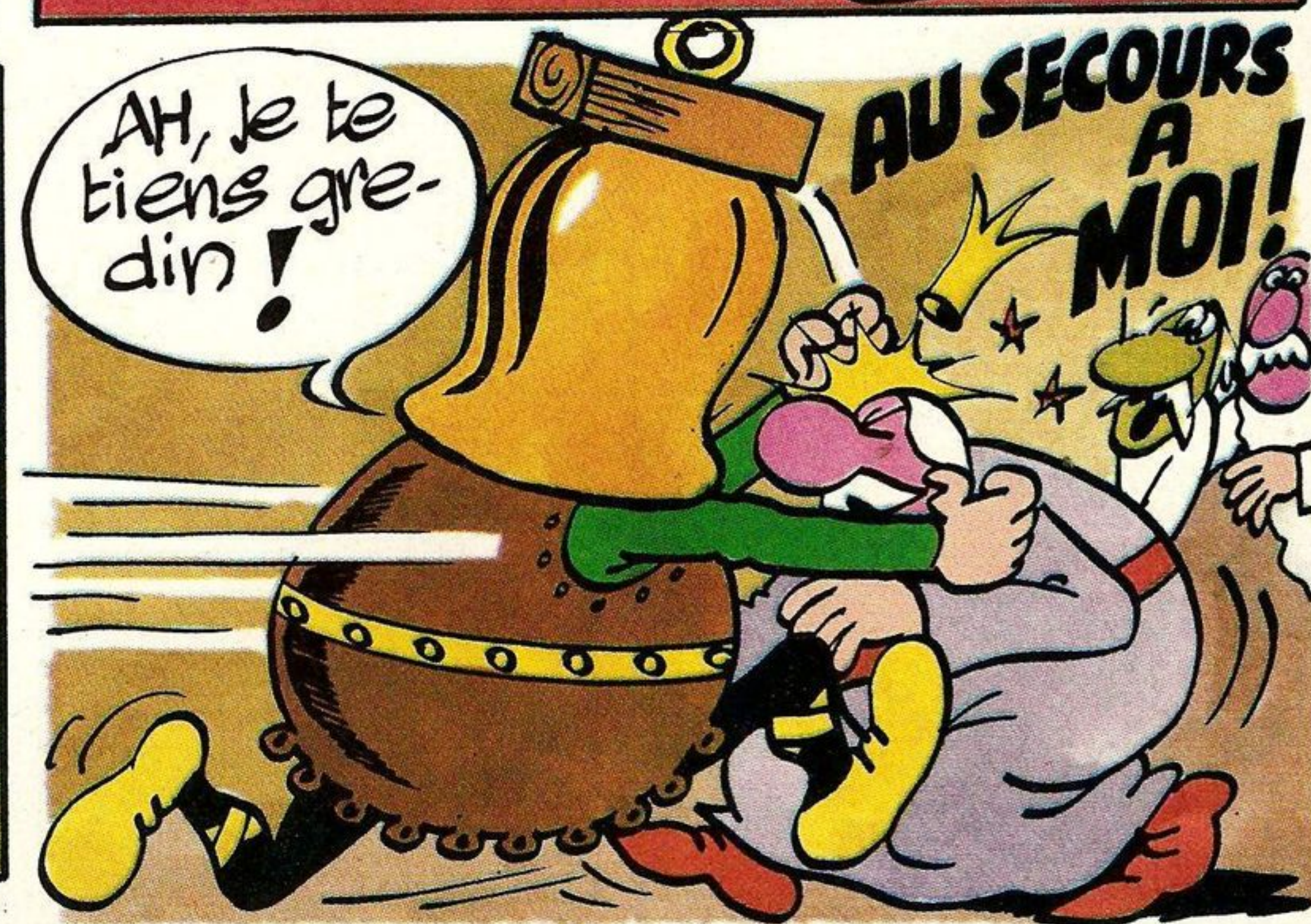
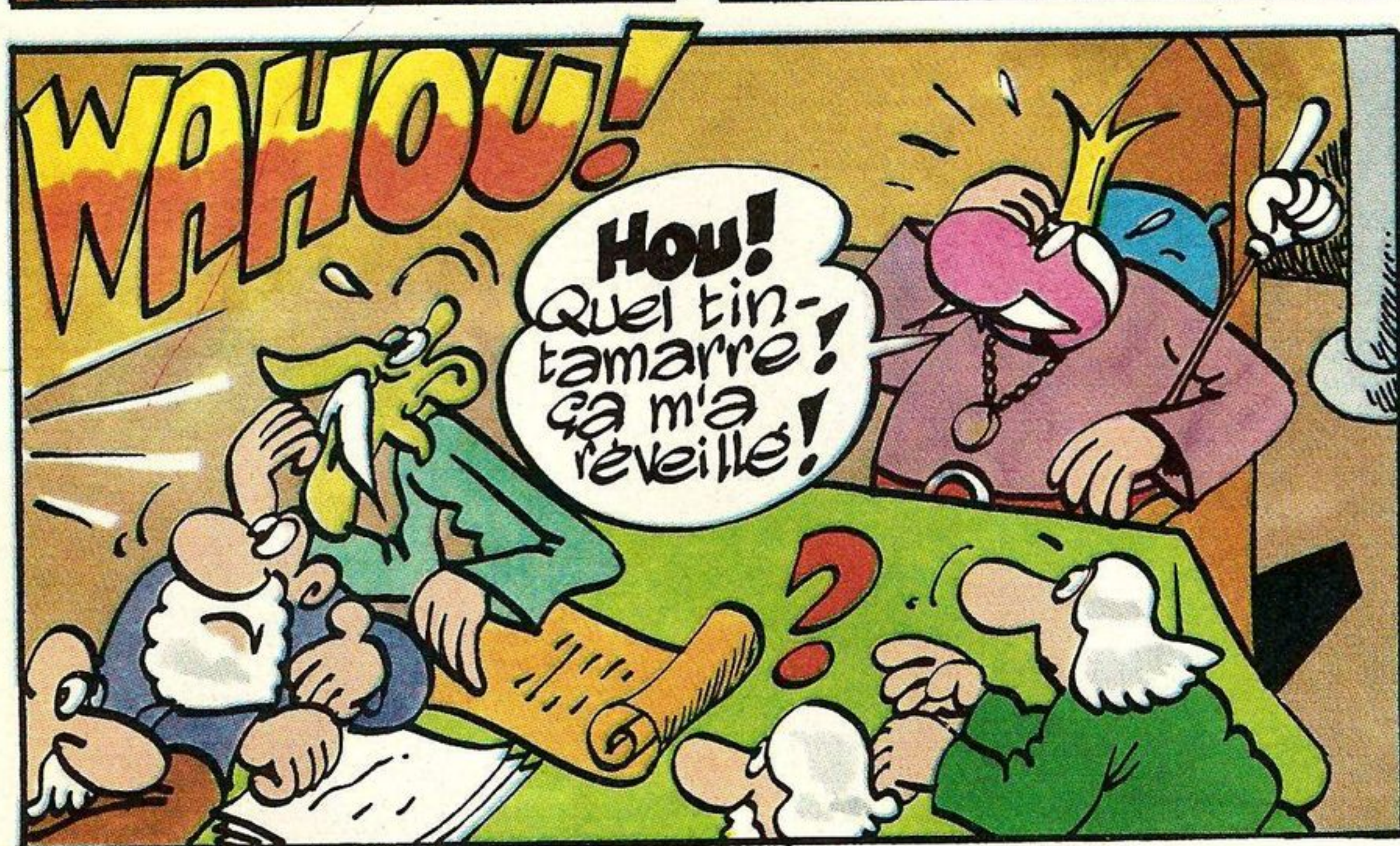
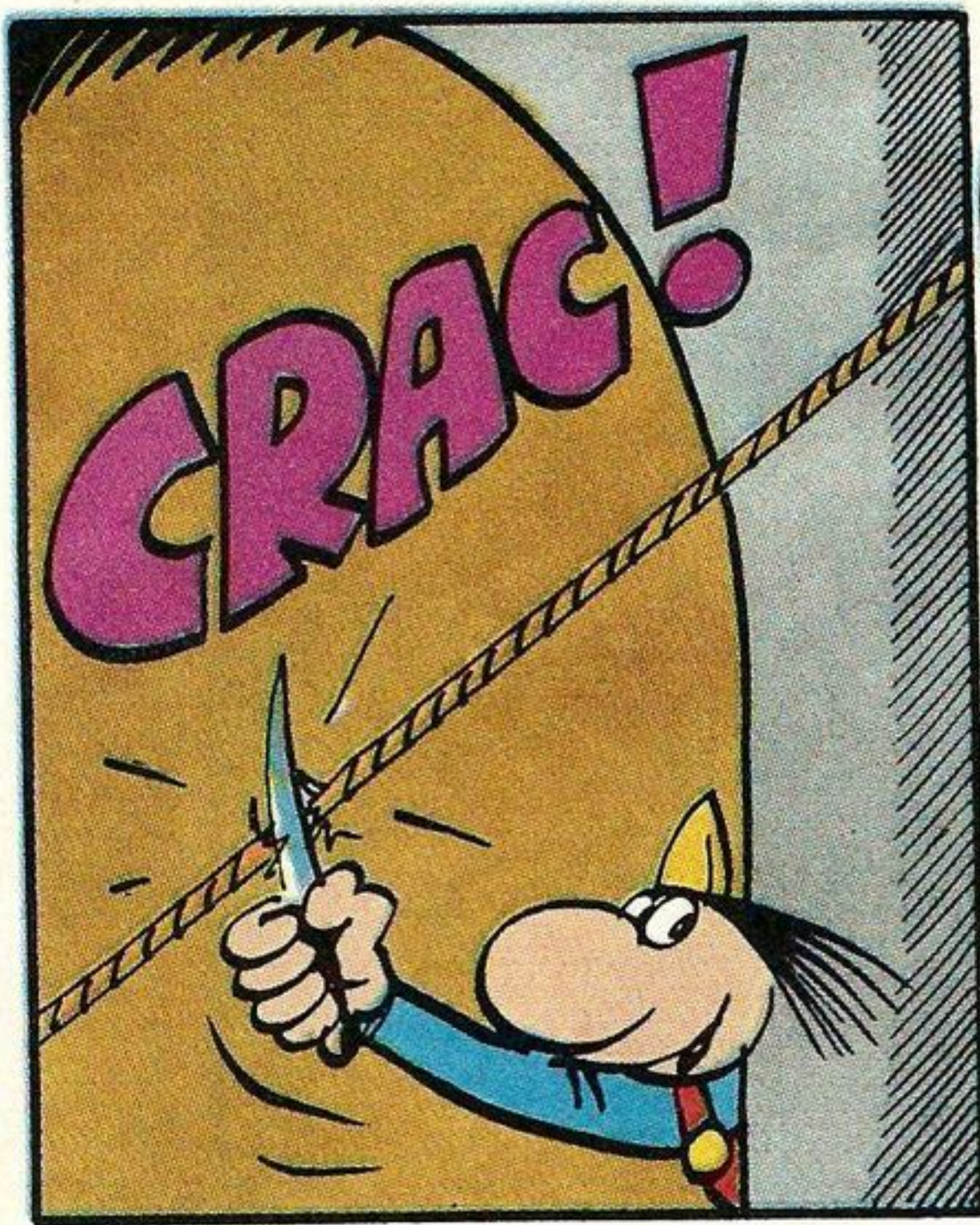
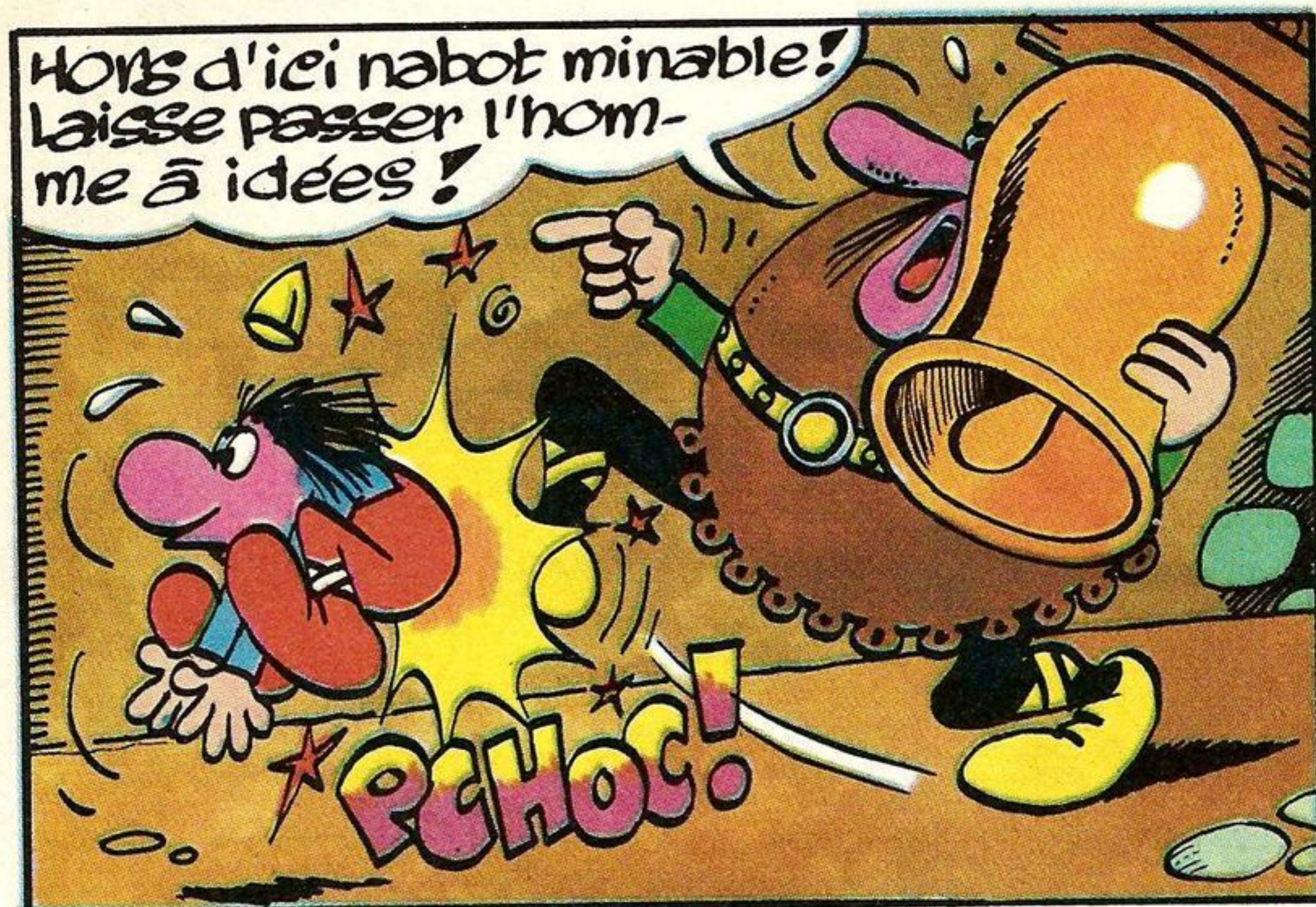
Tu as de la  
veine que je  
sois pompier  
de service!



1976











# RAHAW

NOUVELLE COLLECTION

BIMESTRIEL n°33

LE MASQUE  
DES MORTS VIVANTS



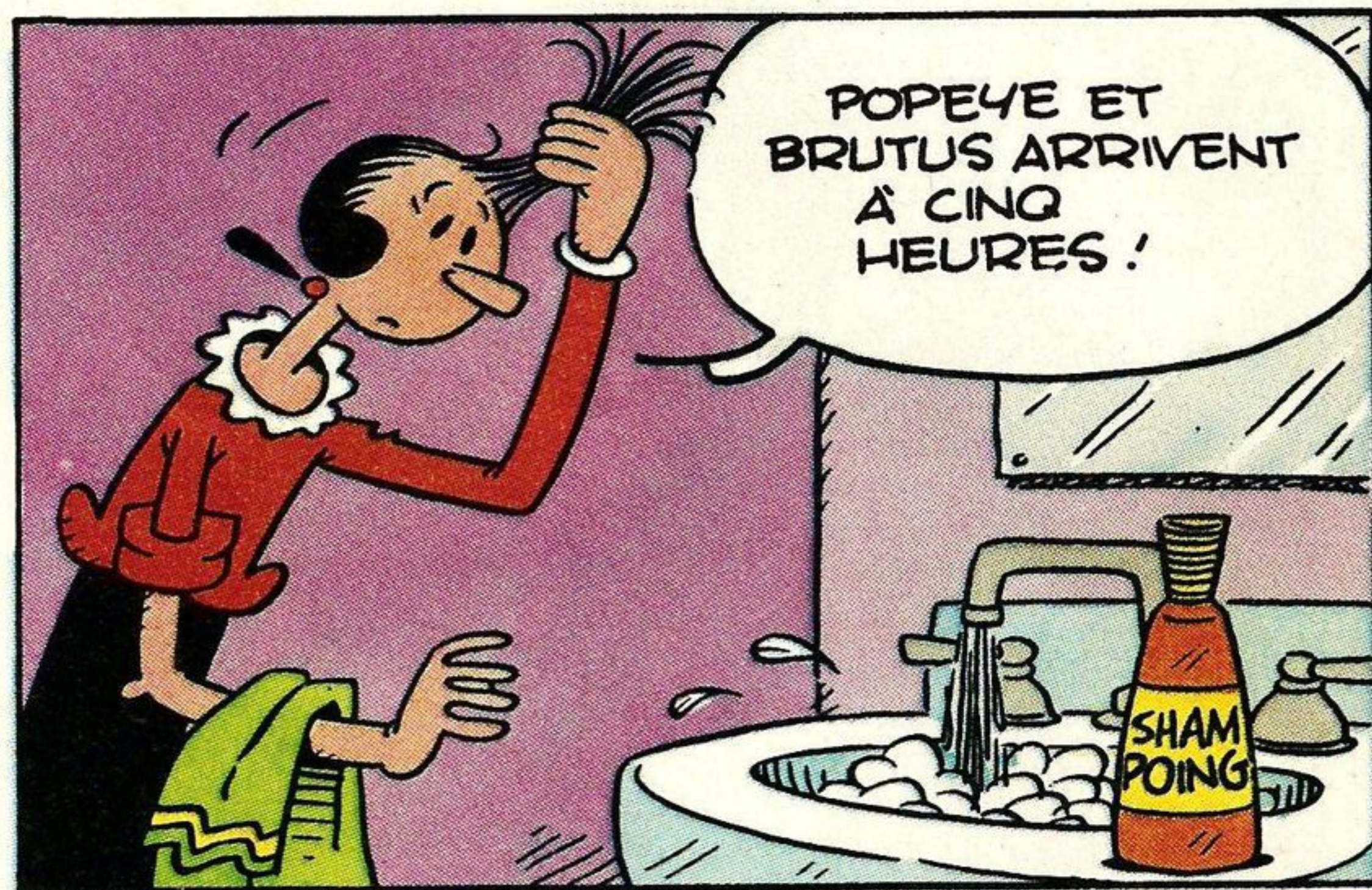
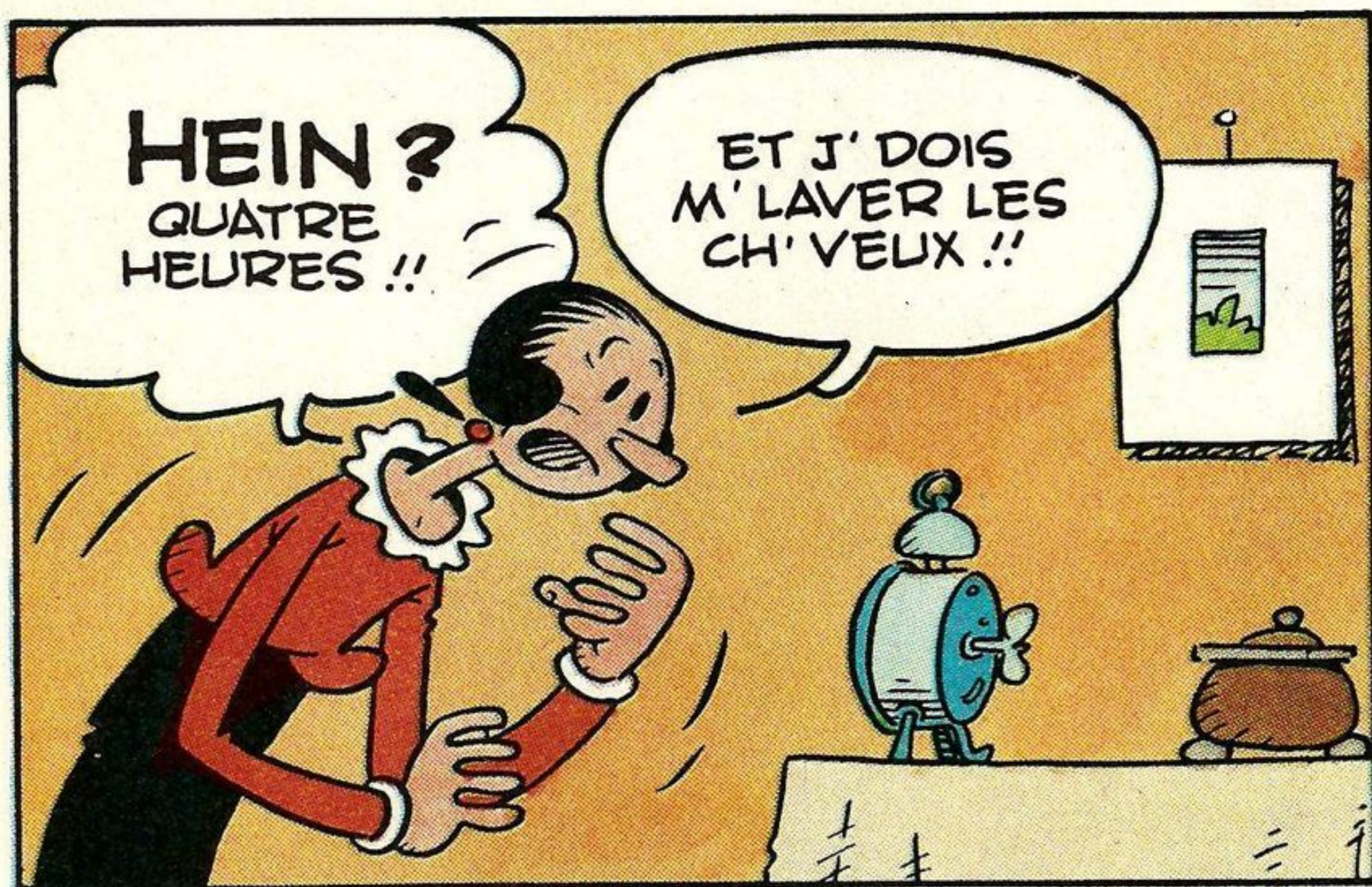
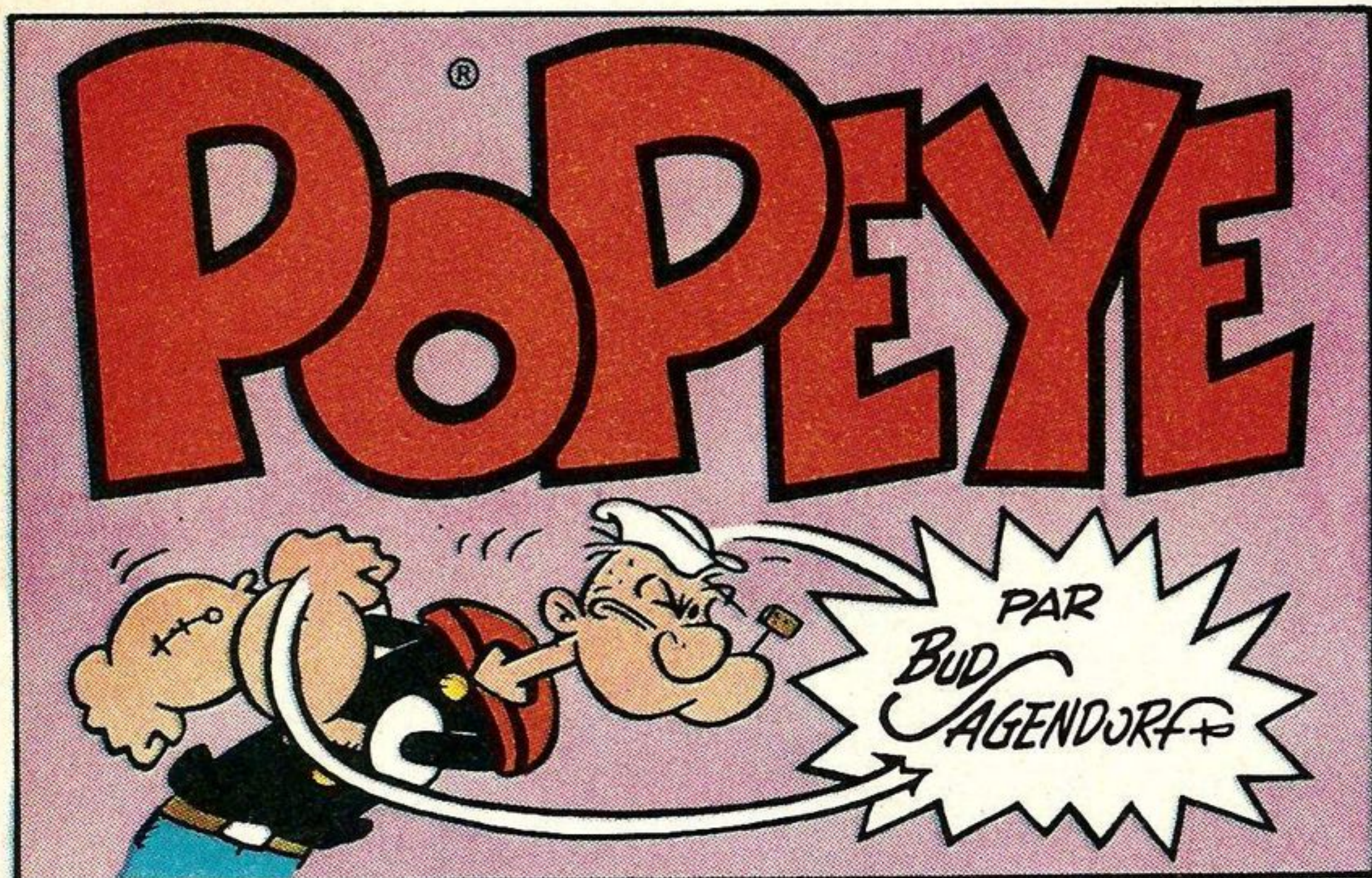
TON GADGET

LES RIVAGES  
INTERDITS

M 2453 - 33 - 12,00 F

En vente chez ton marchand de journaux





DISTRIBUÉ PAR OPÉRA MONDI





# Pif magazine

CE MONDE EST ÉTONNANT



## LE SORCIER DE LA NUIT

● **POURQUOI**  
les lièvres  
se battent-ils  
entre eux?

(Bernard Richot, Montpellier.)

● **QUELLES** sont  
les différences entre  
un lièvre et un lapin?

(Francine Leblanc, Châteauroux.)

● **OÙ** se trouve  
la maison du lièvre?

(Pierre Peillet, Tarbes.)

● **A QUELLE**  
vitesse  
peut-il fuir  
les chiens de chasse?

(Andrée Legris, La Roche-sur-Yon.)

Un œil énorme roule dans une orbite trop petite, deux oreilles ourlées de noir oscillent en cadence... Le lièvre au gîte n'est jamais vraiment sûr de rien!



Reportage photo : Serge et Dominique SIMON.



# LES RONDES INFERNALES DE L

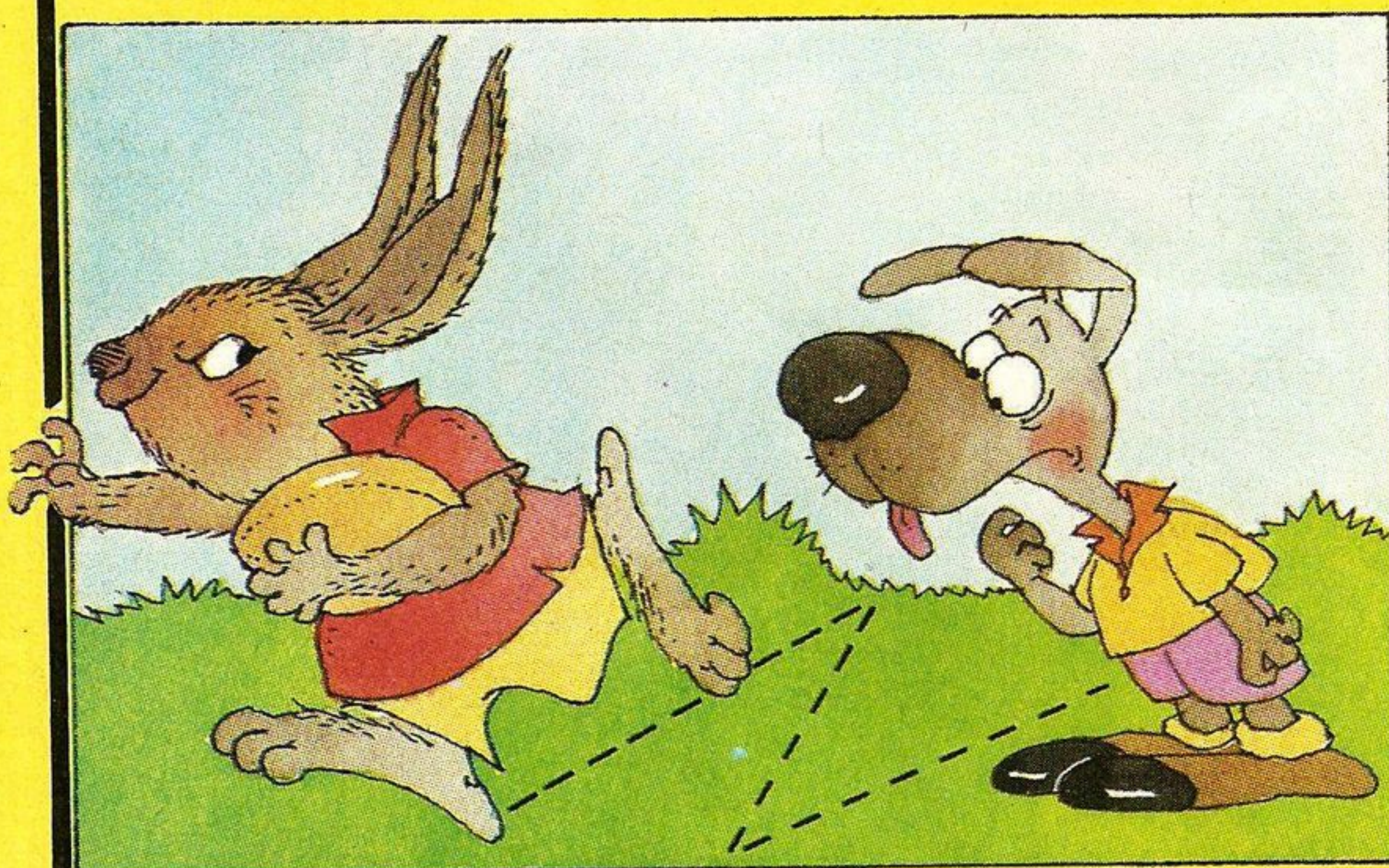
Dans le petit matin pâle, une bande de lièvres se rassemble sur la lande. Au centre : une jeune femelle, et tout autour : 9 ou 12 mâles qui vont se livrer à la plus étrange des cérémonies du monde animal : le bouquinage. Ce nom vient de *bouquin*, qui veut dire petit bouc. Car, comme les boucs, les lièvres vont se battre pour obtenir le droit d'être papa. C'est la loi de la nature : seul le plus fort a le droit de procréer. La survie de l'espèce est à ce prix. Les lièvres s'entredéchirent. Armés de griffes coupantes, les pattes de devant servent d'armes de combat. La mêlée s'accompagne de grognements, et des touffes de poils volent dans l'herbe, des oreilles sont fendues, des queues arrachées, et des membres saignent... 42 jours plus tard, naîtront 2 ou 3 levrauts aussi forts que leur père!



Quelles ruses utilise le lièvre

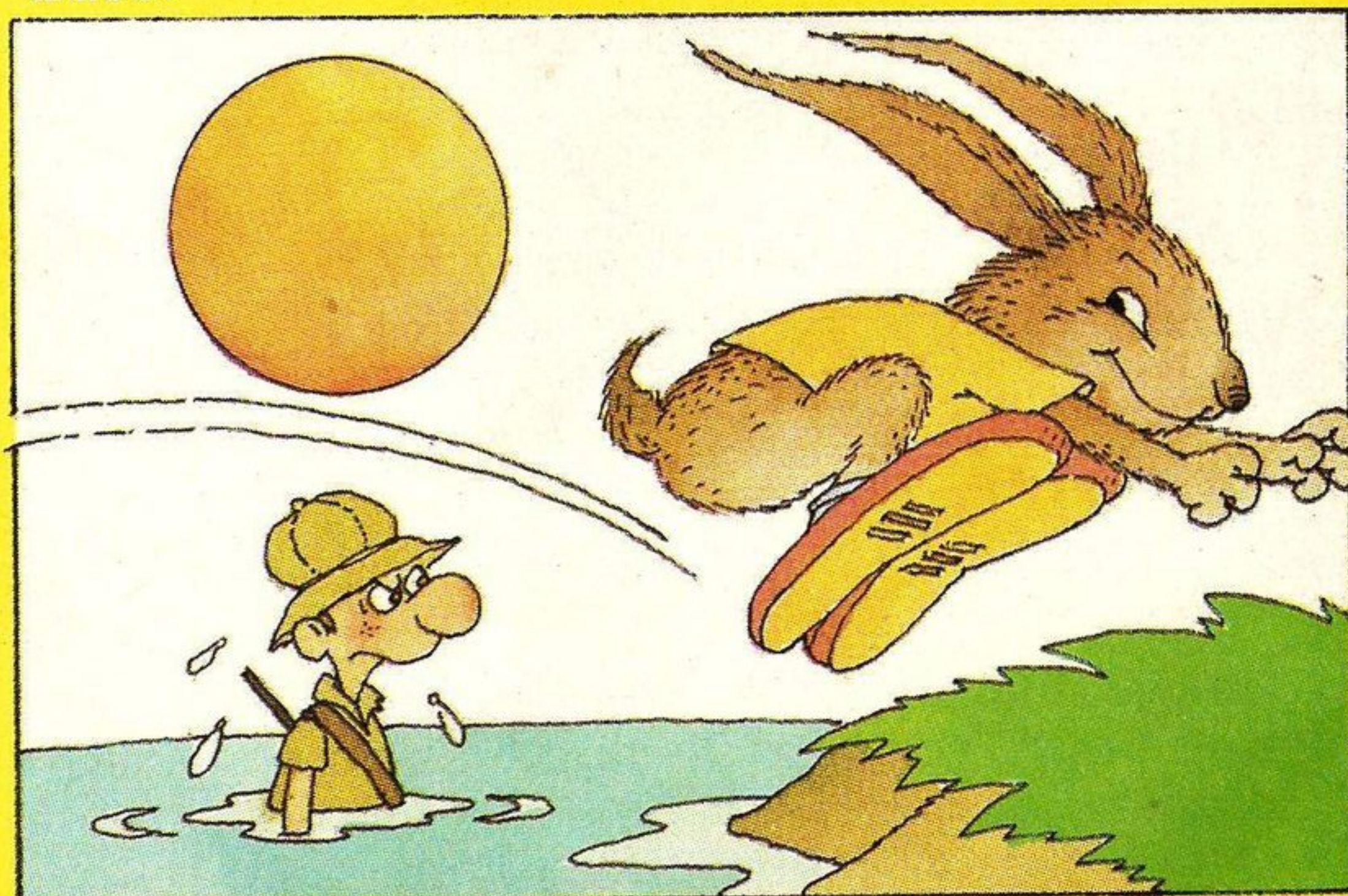
## LE CROCHET DE RUGBY

En faisant des zigzags, il peut semer les chiens...



## LE SAUT EN LONGUEUR

En bondissant très loin de sa piste, le chien perd sa trace.

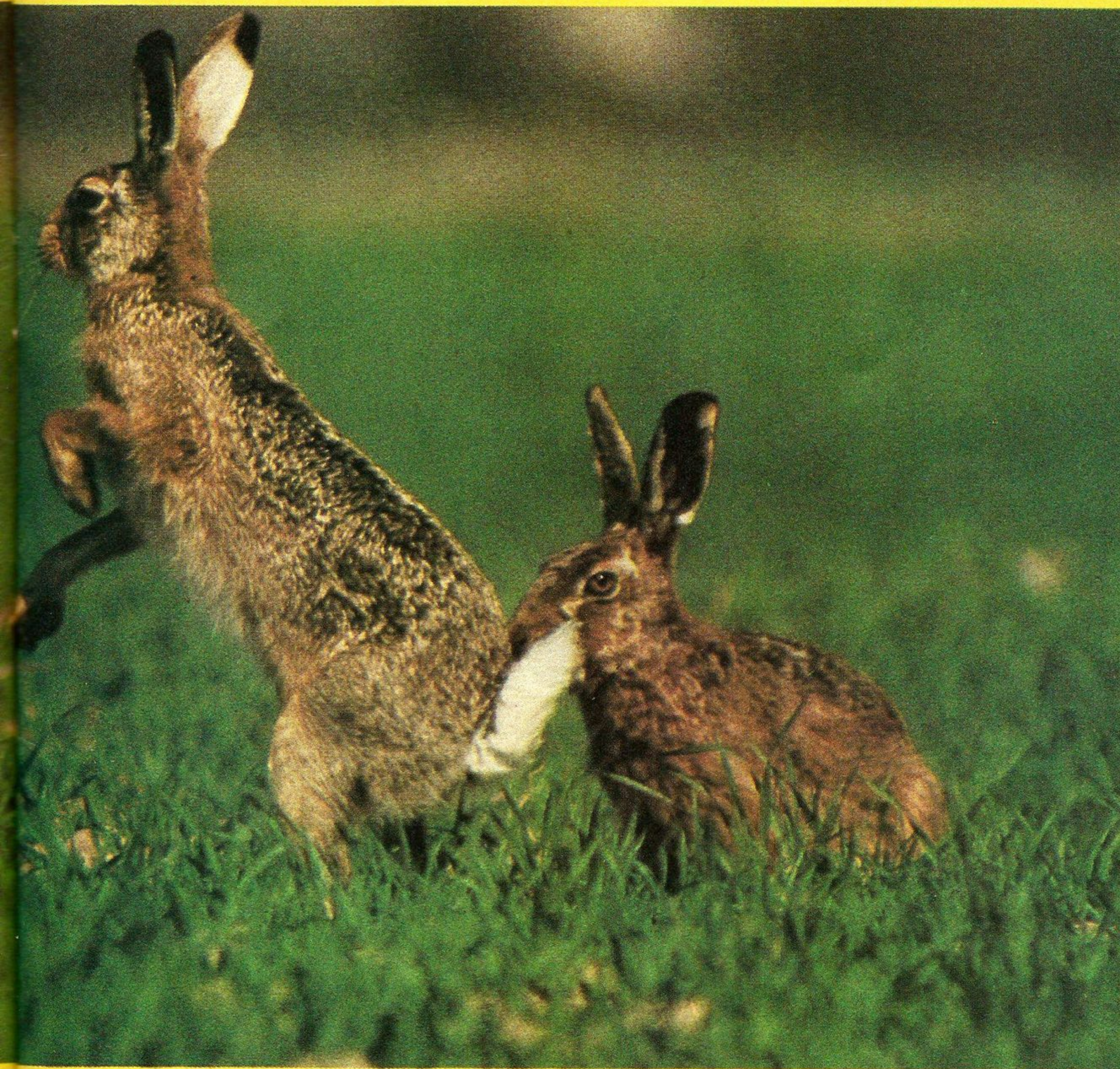




battent-ils entre eux ?

La nuit ?

# LA SAISON DES AMOURS



## IL APPORTE LE MALHEUR

Par quelle bizarrerie des croyances humaines, le lièvre, symbole de la peur et de la couardise, prend-il, la nuit venue – dans les légendes –, la forme d'un sorcier redouté apportant le malheur à tous ceux qui croisent son chemin ?

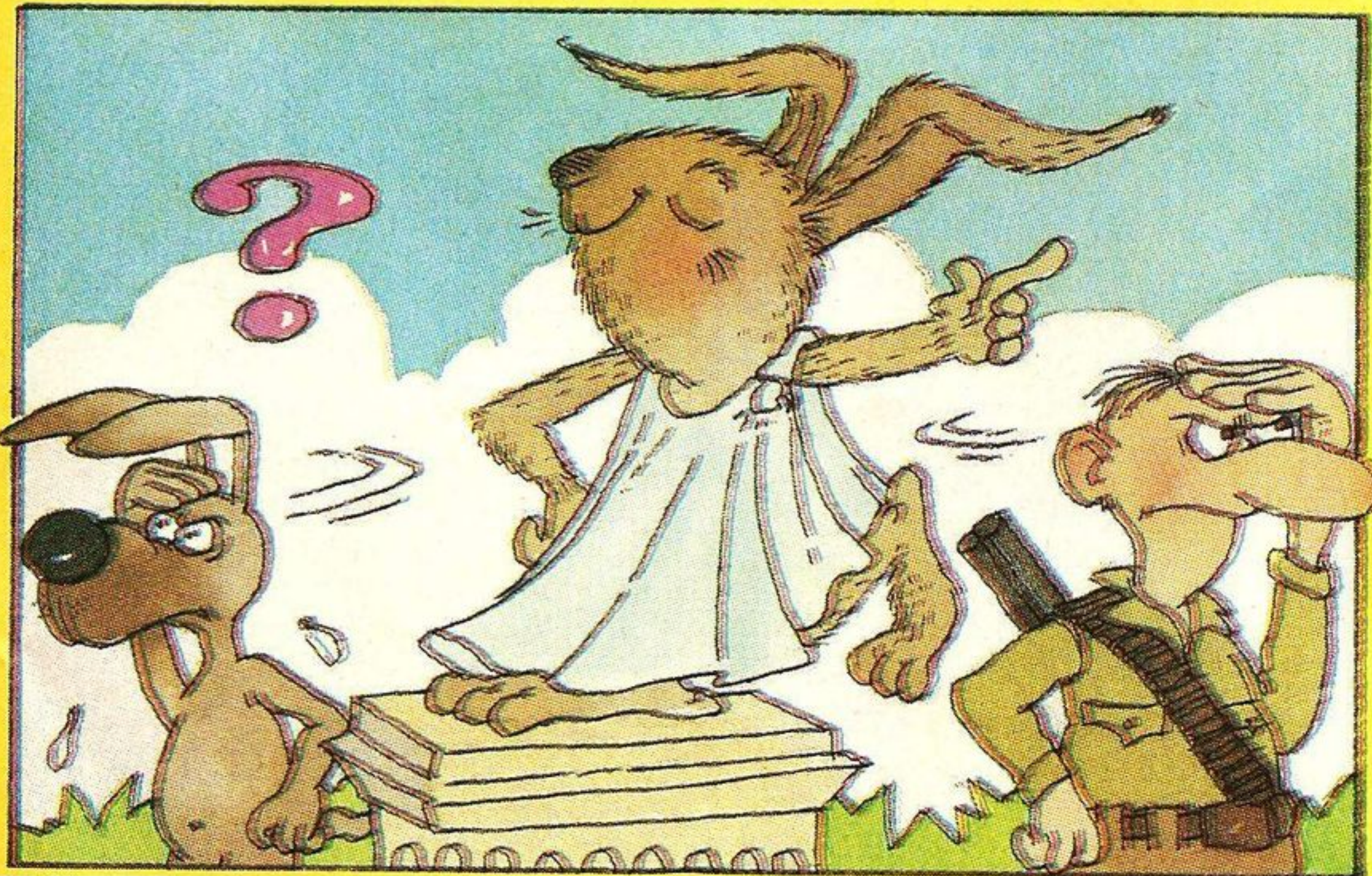
Dans le Berry et en Charente, il faut jeter des cailloux sur le lièvre qui vient de traverser votre route, afin de conjurer le mauvais sort. Une légende de Dordogne raconte que le diable apparaît sous la forme d'un énorme lièvre.

Certains sorciers de Corrèze possèdent même une recette pour devenir invisible : il suffit de saisir avec les deux mains, une patte de lièvre pendue à son cou. De même, les os de la jambe seraient bons pour la colique. On dit aussi que le poil brun d'un lièvre répandu autour d'une cachette, rend celle-ci introuvable... Que ne dit-on pas ?!

pour échapper au chasseur ?

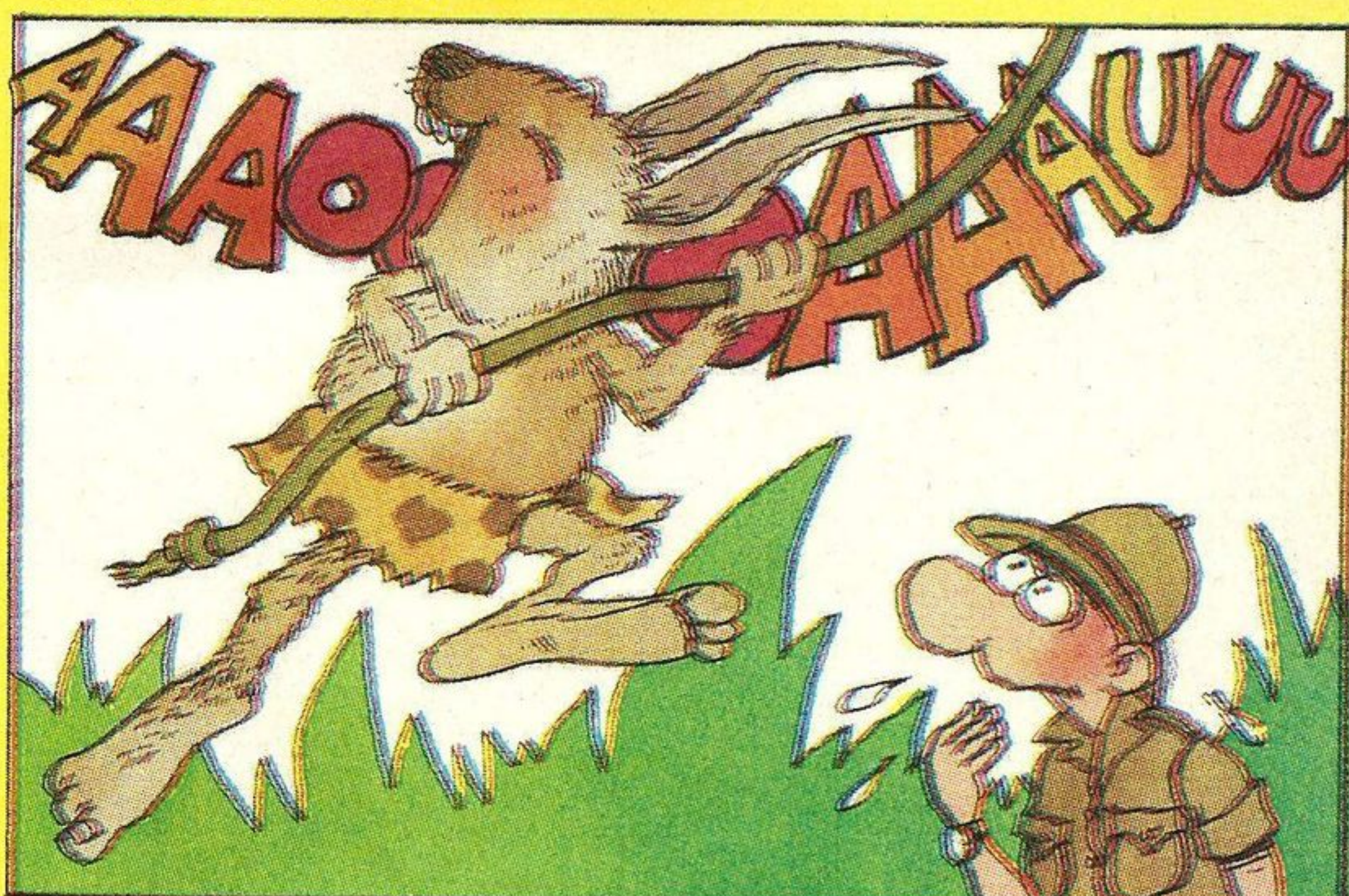
## LE PARFAIT CAMOUFLAGE

Immobile, le lièvre finit par ressembler à une motte de terre !



## LE SAUT EN HAUTEUR

Il peut même sauter sur une branche, exactement comme Tarzan !







## DIFFÉRENTS DÈS L'ÂGE TENDRE

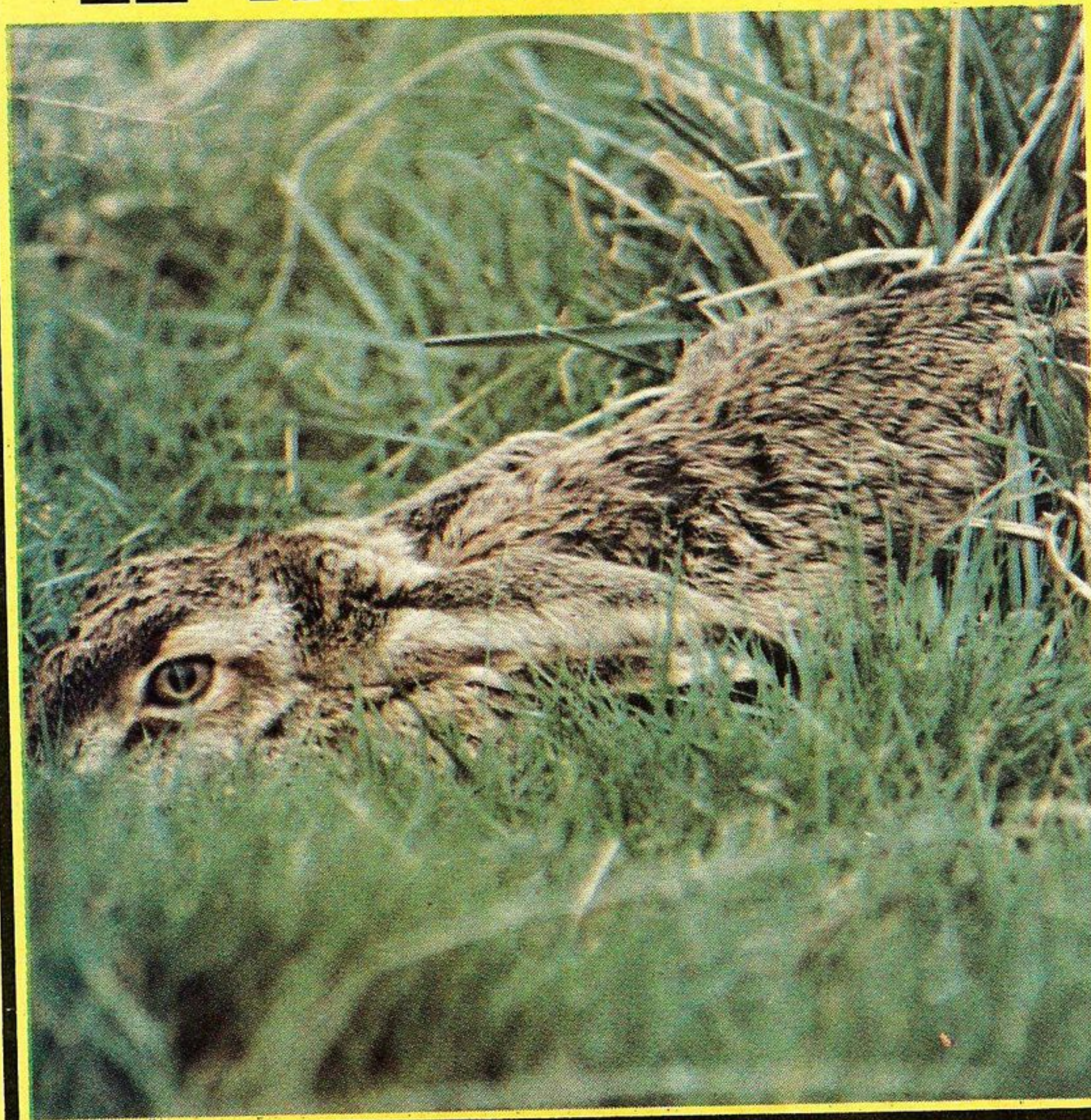
La différence entre le lièvre et le lapin s'affirme dès la naissance. Les levrauts naissent, couverts de poils, les yeux ouverts, et se

déplacent immédiatement. Ils broutent à l'âge de 5 ou 6 jours. Les lapereaux naissent nus, aveugles, sourds et sans dents. Ils mettent 3

semaines à quitter le terrier. Adulte, le lièvre pèse jusqu'à 7 kg, alors que le lapin n'atteint que 2 kg.

## Où se trouve sa maison ?

## LE VAGABOND DES CHAMPS



Le choix du gîte est extrêmement important, pour des raisons de confort, mais surtout de sécurité. Le lièvre tient compte du vent, car il déteste les courants d'air; mais il apprécie une faible brise qui lui apporte les bruits les plus légers – l'avertissant ainsi de périls encore invisibles pour son œil de myope. L'endroit choisi, en pleine nature, doit lui permettre de voir sans être vu et de fuir dans toutes les directions. Un lièvre adulte peut avoir 4 ou 5 gîtes. En fait, il n'a pas de maison, c'est un véritable vagabond des champs!

### ● A quelle vitesse peut courir un lièvre ?

Ses premiers bonds de fuite sont lents, il s'étire et ramène ses pattes de derrière jusque sous son nez. Il prend de la vitesse, ses oreilles se collent sur son dos. Cette formidable détente l'amène jusqu'à 70 km/h. Vitesse qu'il peut maintenir 10 à 15 mn.

### ● Existe-t-il plusieurs sortes de lièvres ?

En France, coexistent deux espèces de lièvres. Le lièvre commun, qui fréquente les plaines cultivées, les collines et la montagne, mais seulement jusqu'à 1 800 m; au-delà, un alpiniste spécialisé prend le relais. C'est le « lièvre variable », puisqu'il est gris en été et blanc l'hiver.

### ● Comment fait-il sa toilette ?

Le lièvre vit la nuit. Avant de manger, il fait sa toilette. Assis sur son derrière, il se frotte les yeux, les joues et la base des oreilles. De retour au gîte, il recommence, après avoir secoué la rosée de ses pattes de devant – d'où cette image populaire du lièvre jouant du tambour.

### ● Est-il vrai qu'ils mangent leurs crottes ?

Herbivore, granivore, frugivore, le lièvre se régale de plantes herbacées, de céréales, de tubercules, de fruits et, en hiver, d'écorces d'arbre. Il réingère aussi certaines crottes riches en vitamines, en acides aminés et bactéries. Il ne mange donc pas n'importe quelle crotte!



JOUE AVEC

# SPRING GUM®

ET GAGNE TA  
"SPRINGOTHEQUE"  
IL Y A **11.000 ALBUMS**  
DE BANDES DESSINEES A GAGNER

SOIT 10 "SPRINGOTHEQUES"  
DE 200 ALBUMS DE TON CHOIX  
ET 900 "SPRINGOTHEQUES"  
DE 10 ALBUMS

C'EST  
SUPER  
CHWING!!!



Pour jouer, et gagner 1 des 910 "SPRINGOTHEQUES", soit 10 collections de 200 albums de bandes dessinées de ton choix (de Gaston Lagaffe... à... Yoko Tsuno... en passant par les Schtroumpfs...) et 900 collections de 10 albums de bandes dessinées :

• Trouve le nombre d'erreurs figurant sur le paquet de SPRING GUM reproduit ci-dessous par rapport au véritable paquet.



• Coche la case correspondant au nombre d'erreurs que tu as relevées (seule 1 des 4 propositions suivantes correspond au nombre exact d'erreurs).

☐ 1 erreur    ☐ 2 erreurs    ☐ 3 erreurs    ☐ 4 erreurs

• Envoie ta réponse au plus tard le 31.08.1983 à minuit (le cachet de la poste faisant foi), à S.I.C. SPRING GUM. LA SPRINGOTHEQUE. CEDEX 835 75808 PARIS BRUNE après avoir rempli ce bulletin ou l'avoir recopié sur une simple feuille de papier.

NOM \_\_\_\_\_  
PRÉNOM \_\_\_\_\_ AGE \_\_\_\_\_  
N° \_\_\_\_\_ RUE \_\_\_\_\_  
VILLE \_\_\_\_\_ CODE POSTAL \_\_\_\_\_

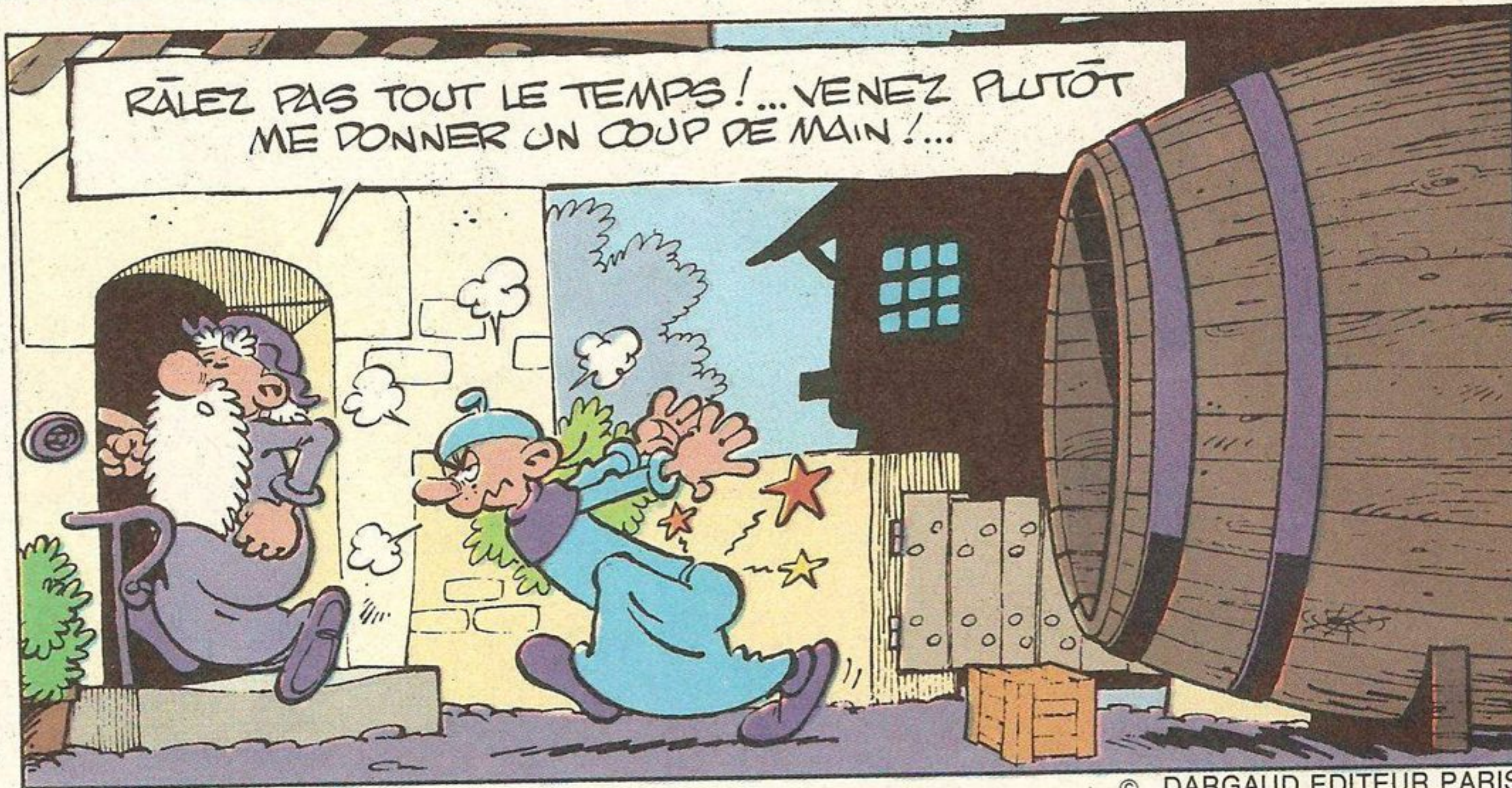
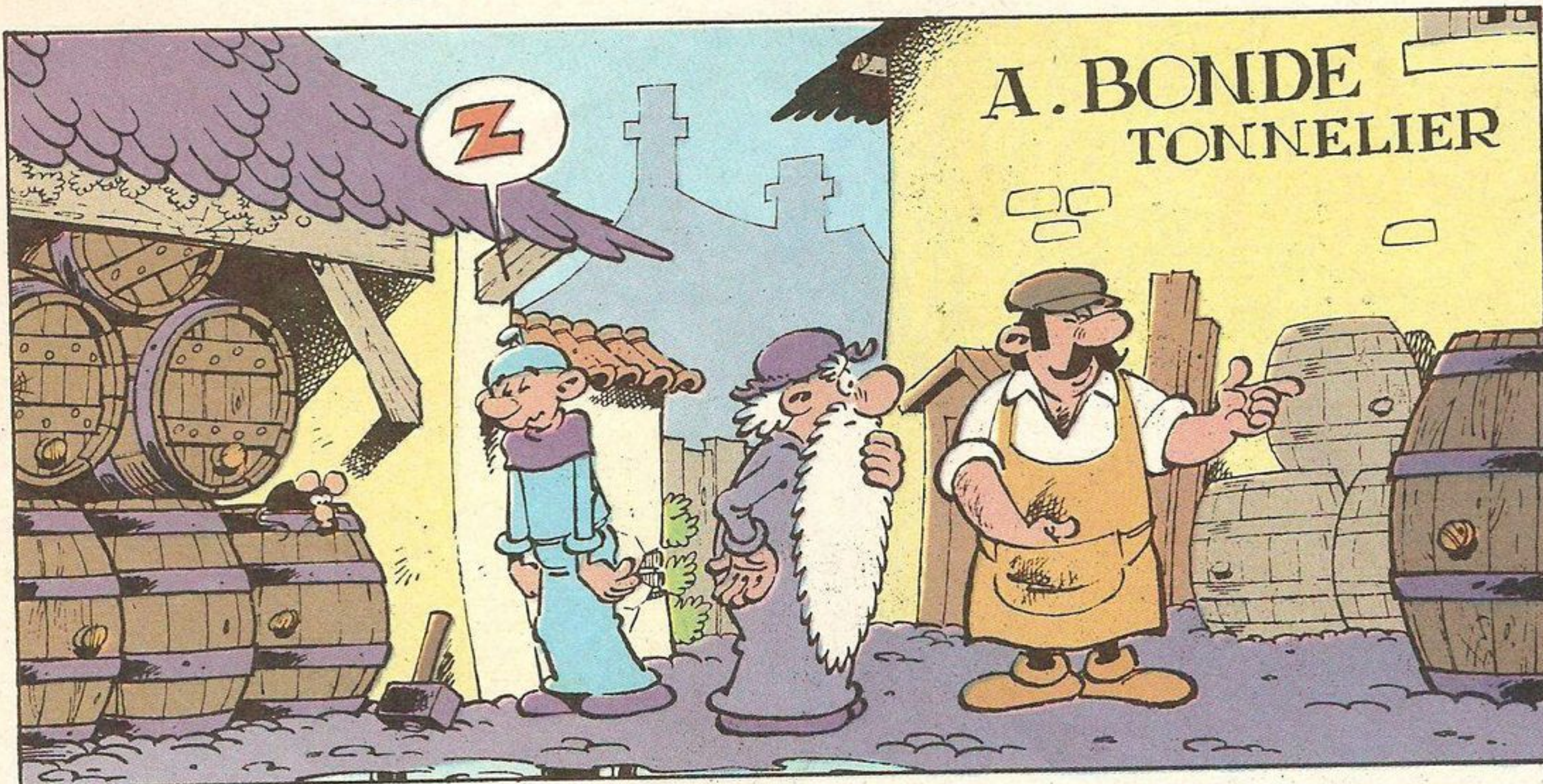
• Un tirage au sort, effectué début octobre 1983 devant huissier de justice, désignera parmi les concurrents ayant envoyé une réponse exacte à la question posée, les 10 gagnants d'une Springothèque de 200 albums puis les 900 gagnants d'une Springothèque de 10 albums. • Sur simple demande envoyée à S.I.C. SPRING GUM : 68 bd Malesherbes 75008 Paris, tu peux obtenir : - le règlement complet de ce jeu, - le remboursement des timbres utilisés pour envoyer ton ou tes bulletins de participation. Dans ce cas, ajoute la mention : "timbre à me rembourser" au bas de ton bulletin. • Tu peux envoyer plusieurs bulletins de participation, mais un seul prix sera attribué par foyer (même nom, même adresse). • La responsabilité de la société organisatrice ne saurait être engagée en cas d'annulation ou report du jeu pour des raisons indépendantes de sa volonté.

GRAND JEU GRATUIT SANS OBLIGATION D'ACHAT JUSQU'AU 31 AOUT 1983

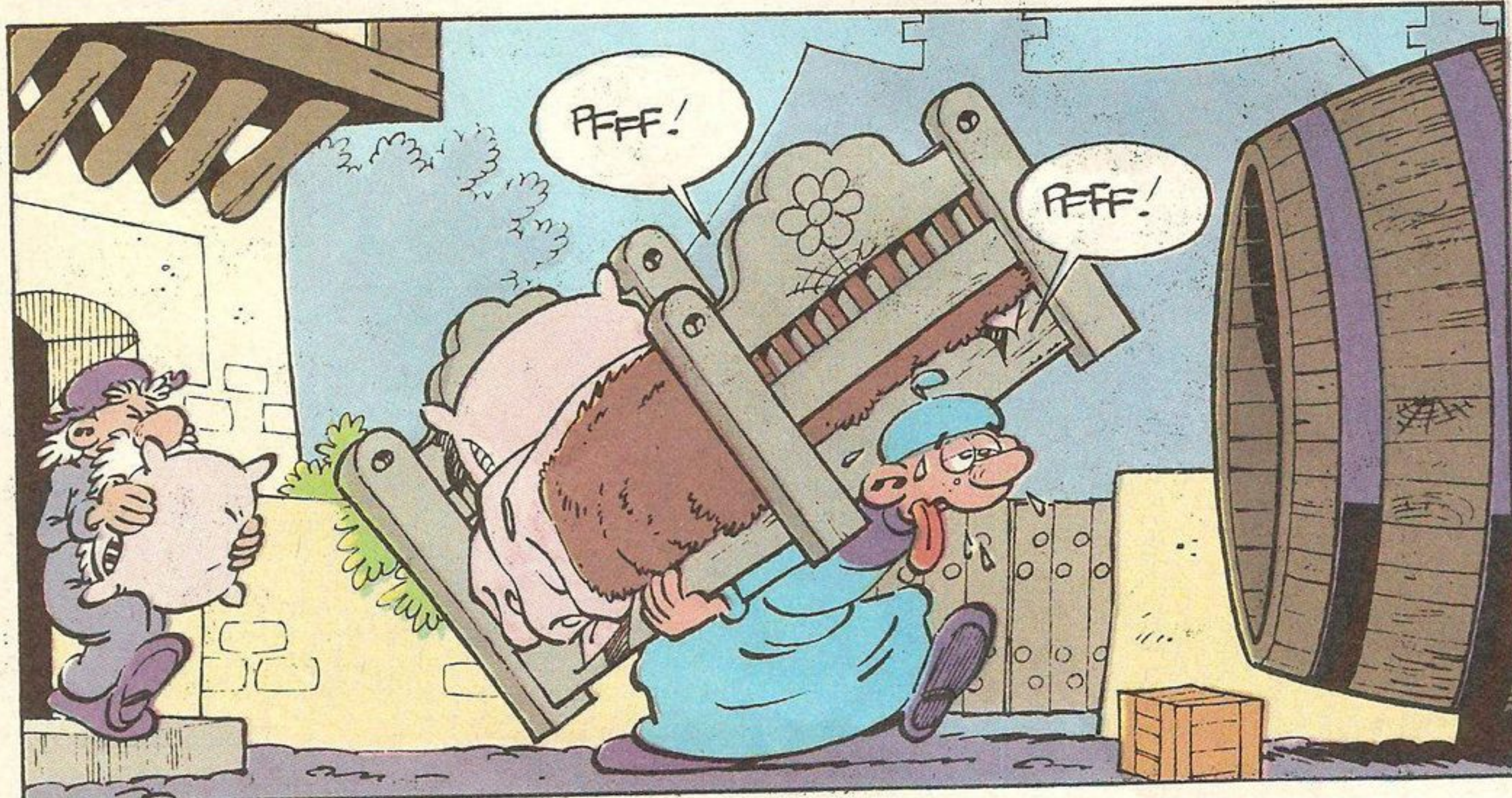
SPRING GUM

## LE CHEWING GUM QUI CHWING!



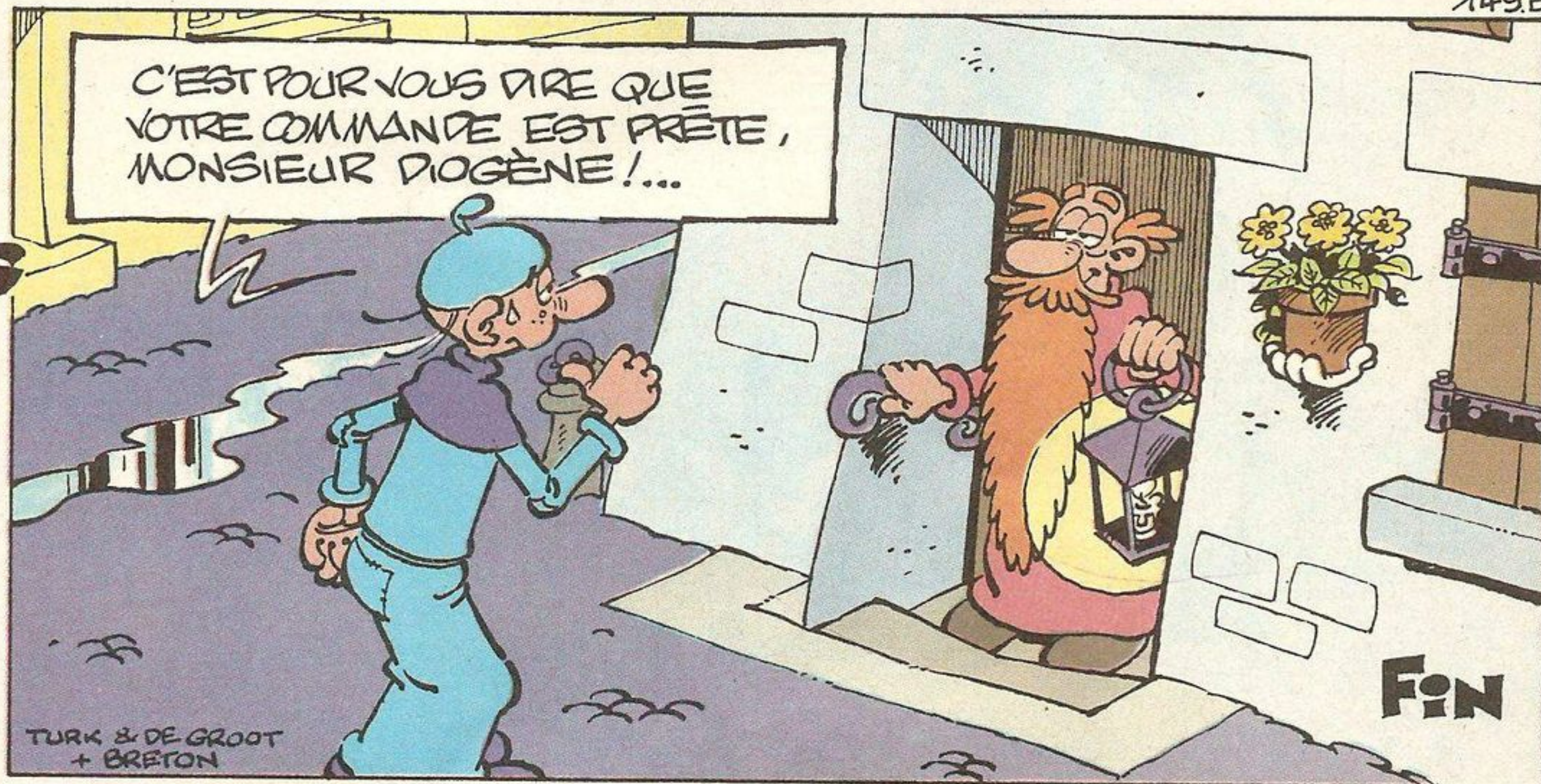
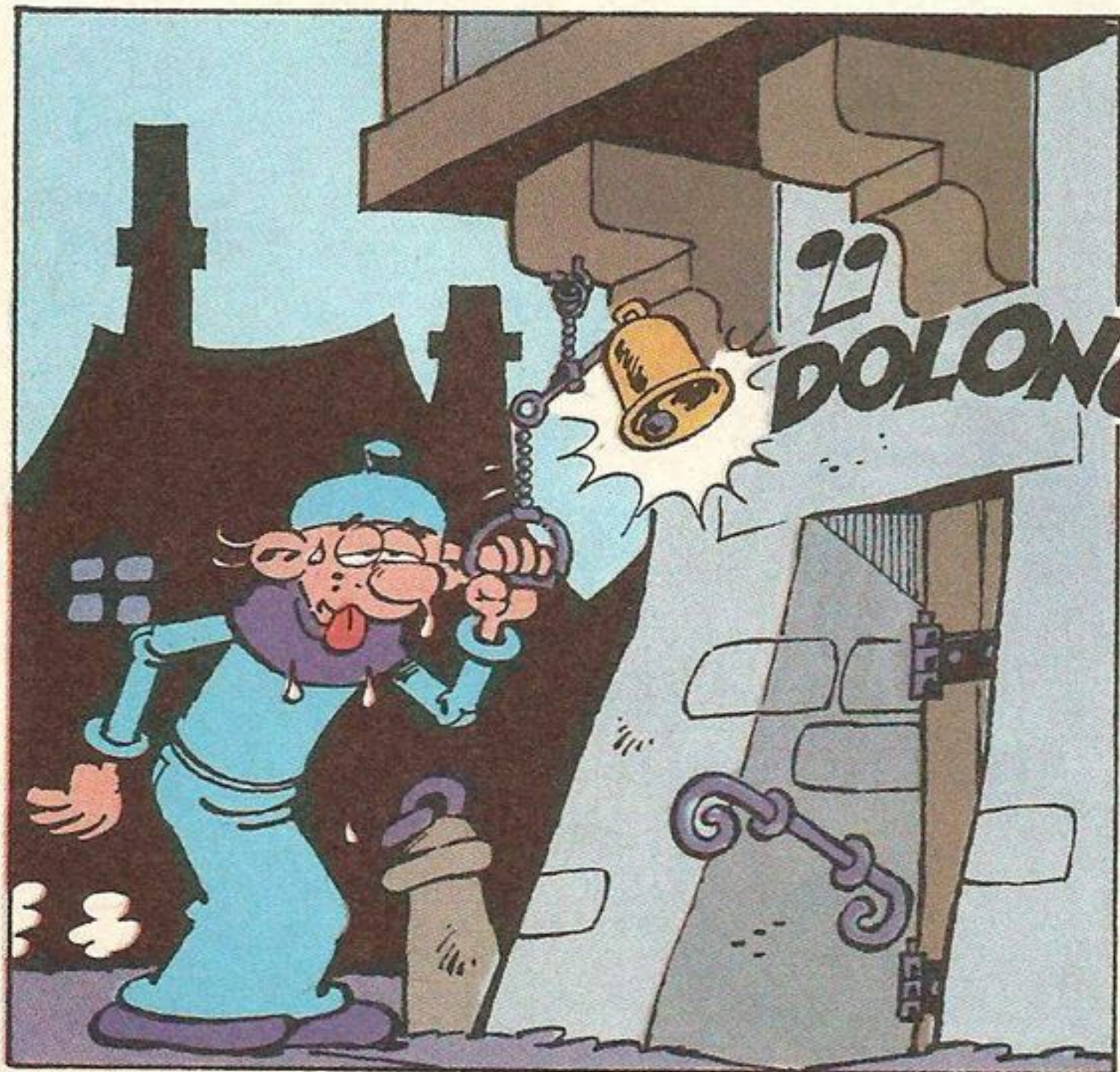
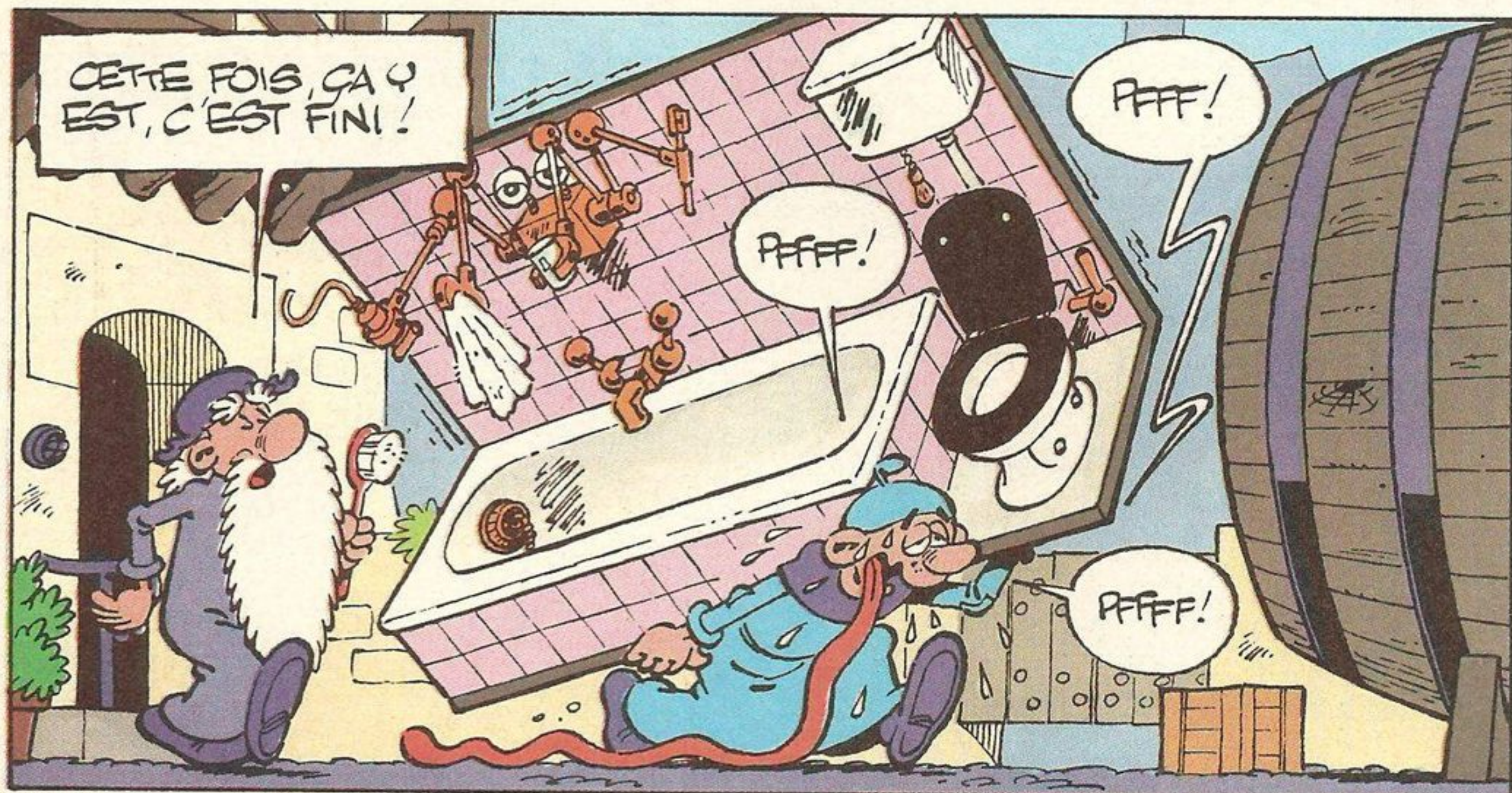
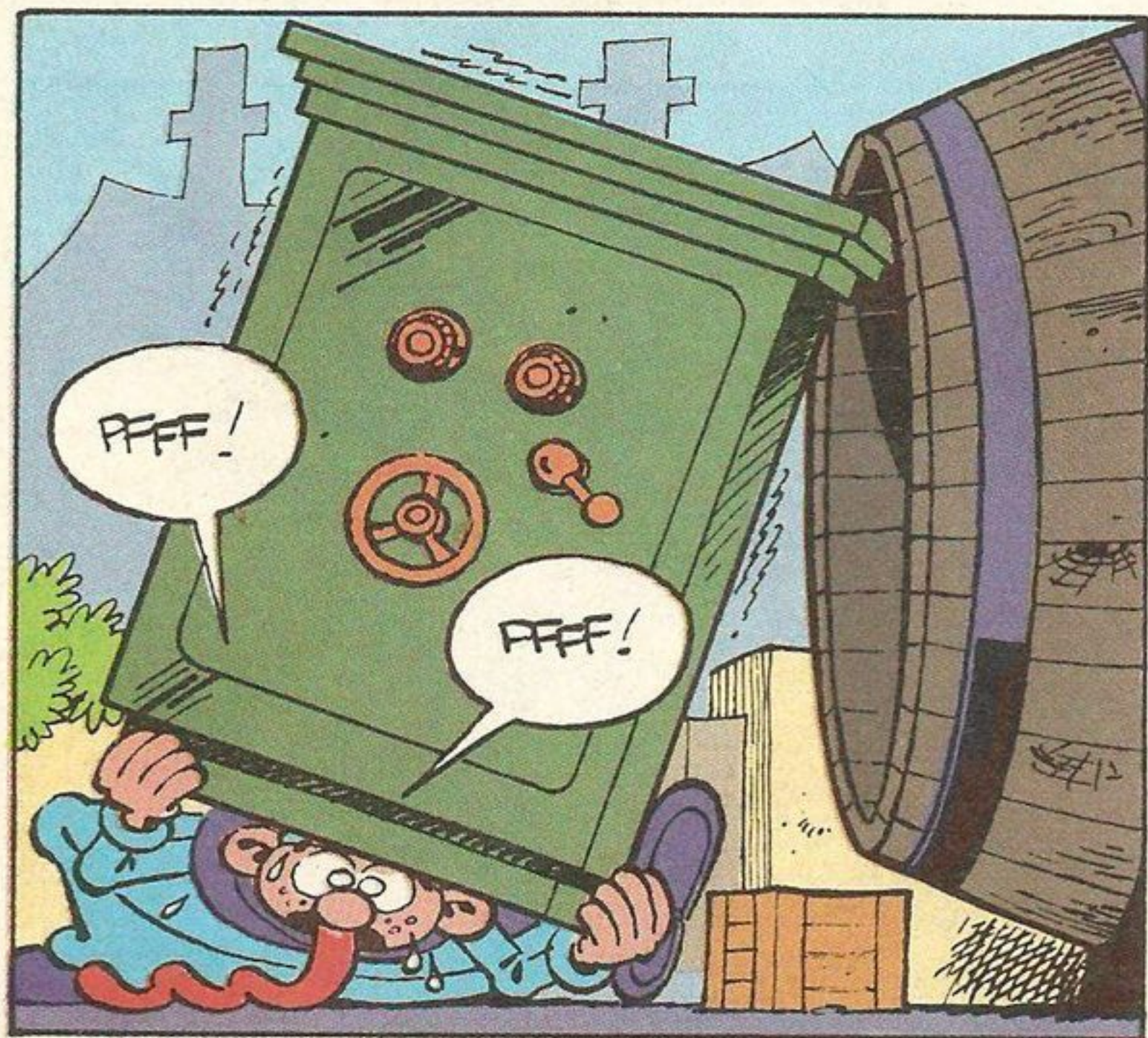
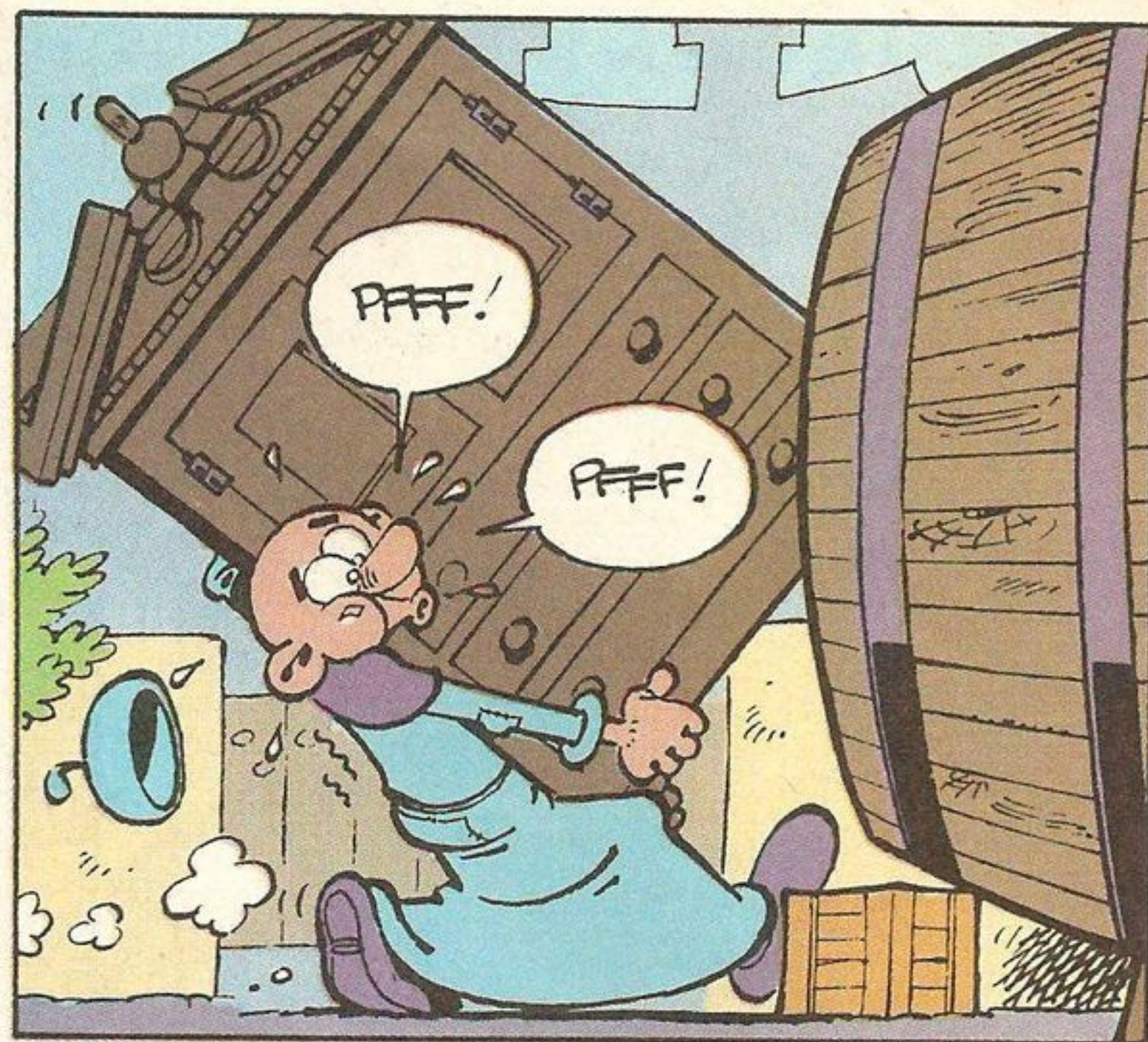
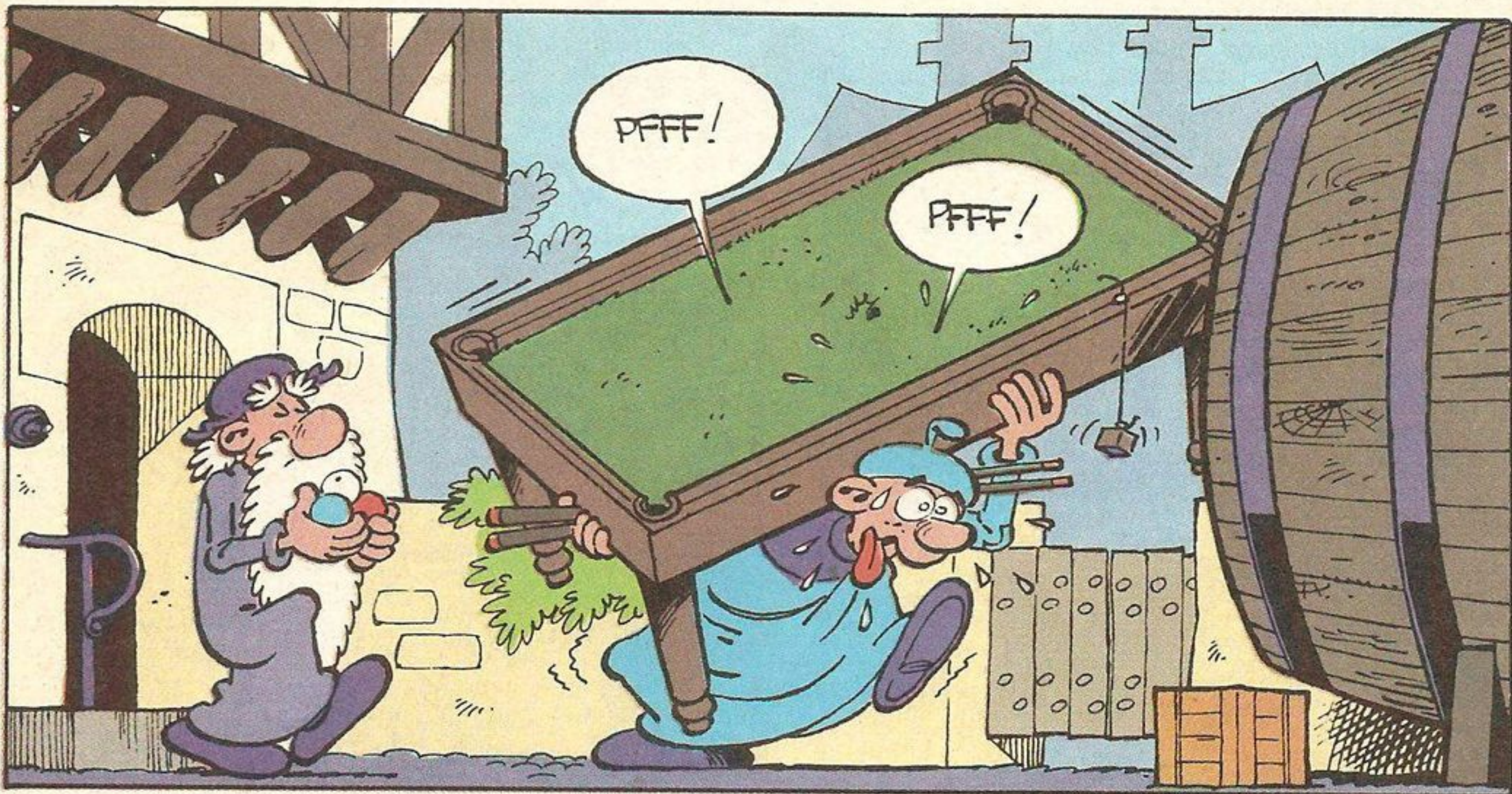


© DARGAUD EDITION PARIS

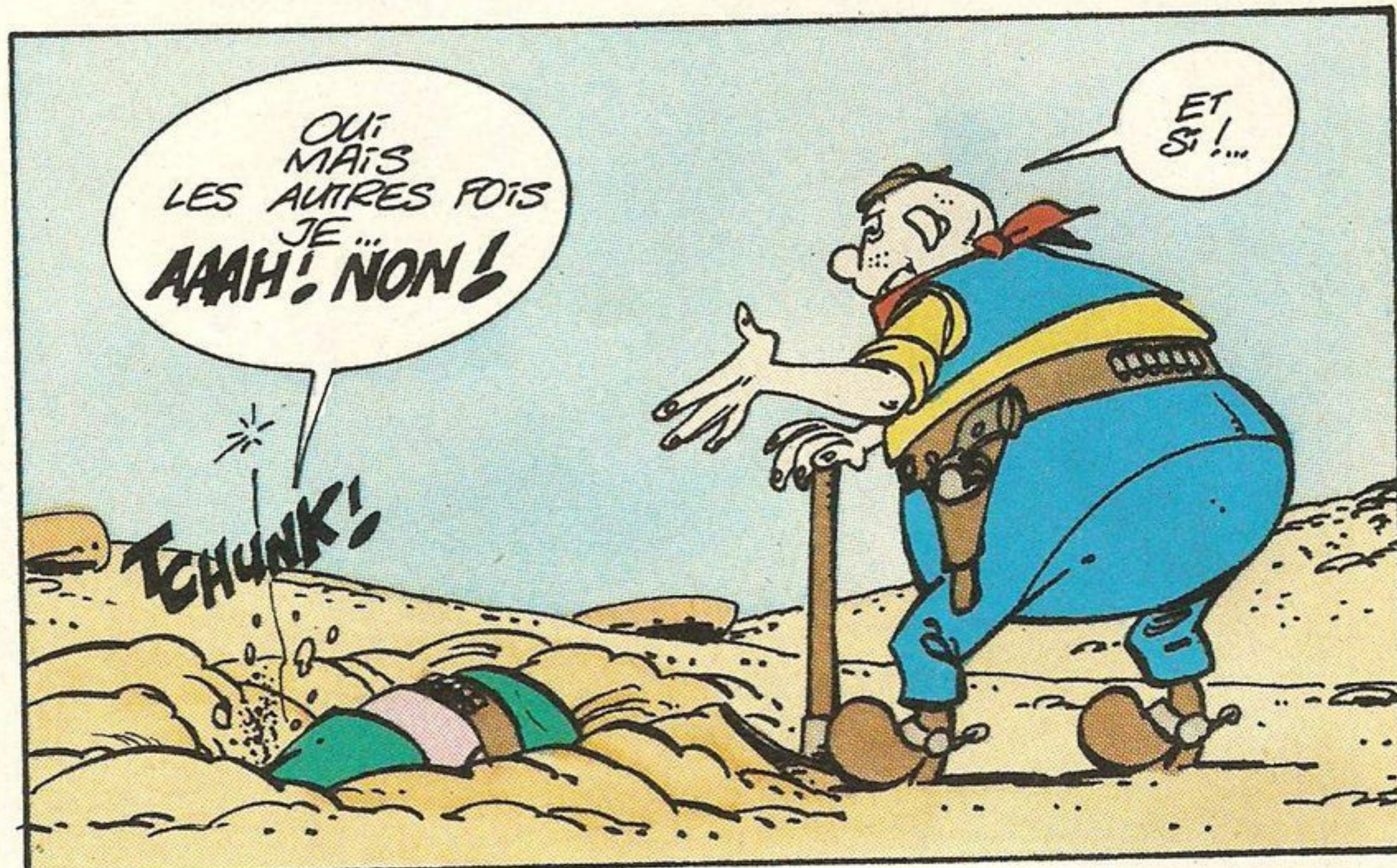
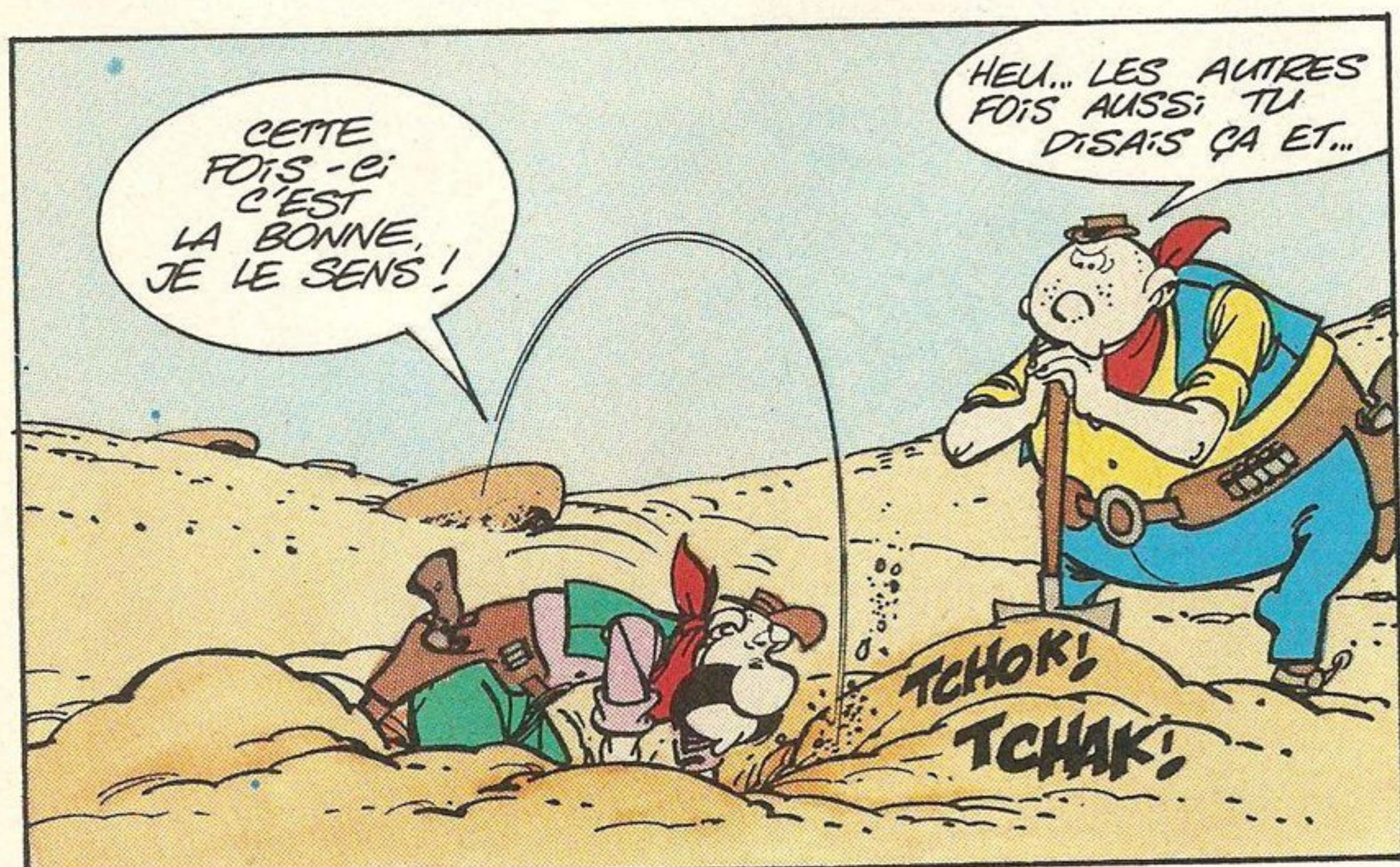
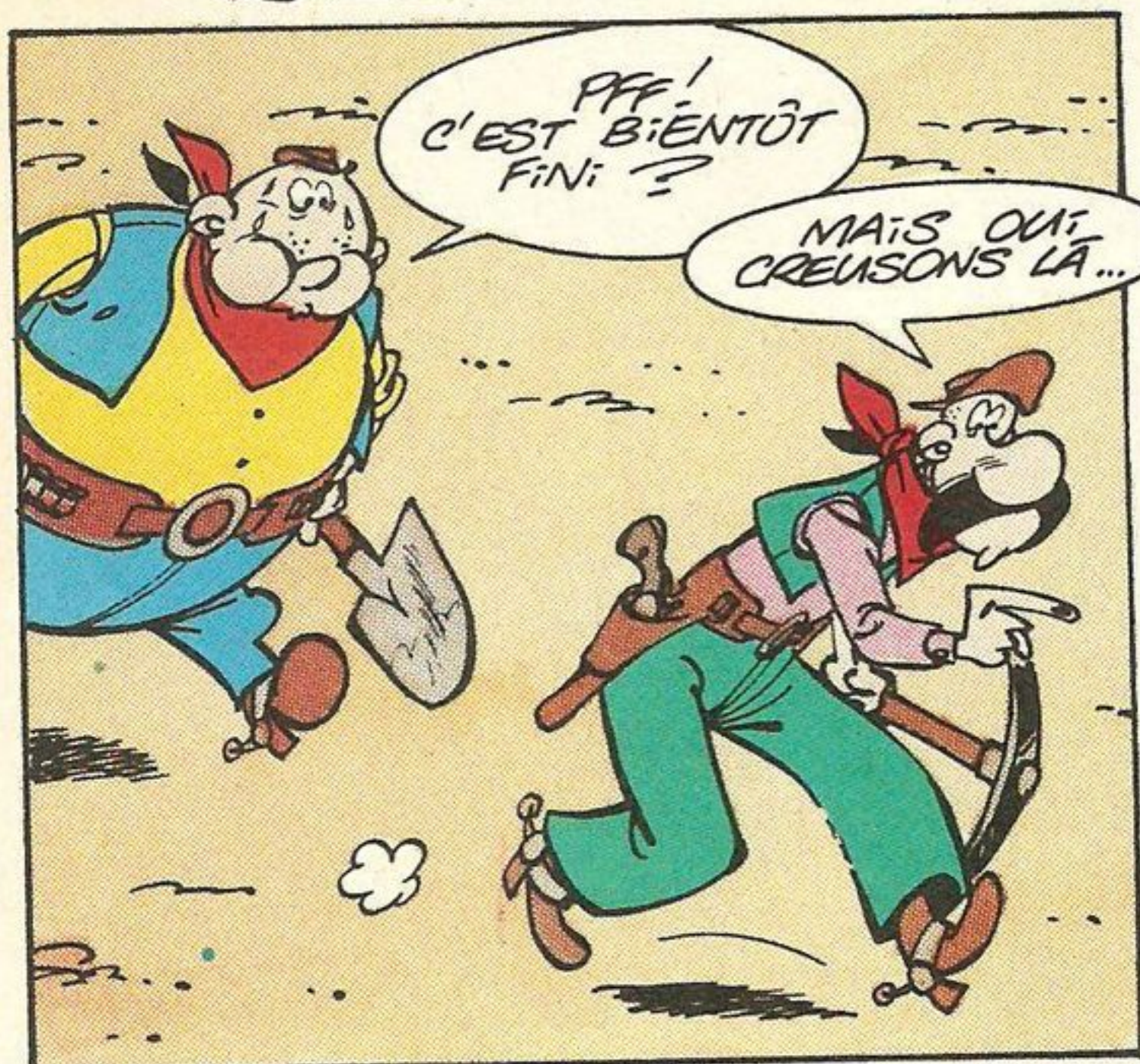


PAR TURK ET DE GROOT.

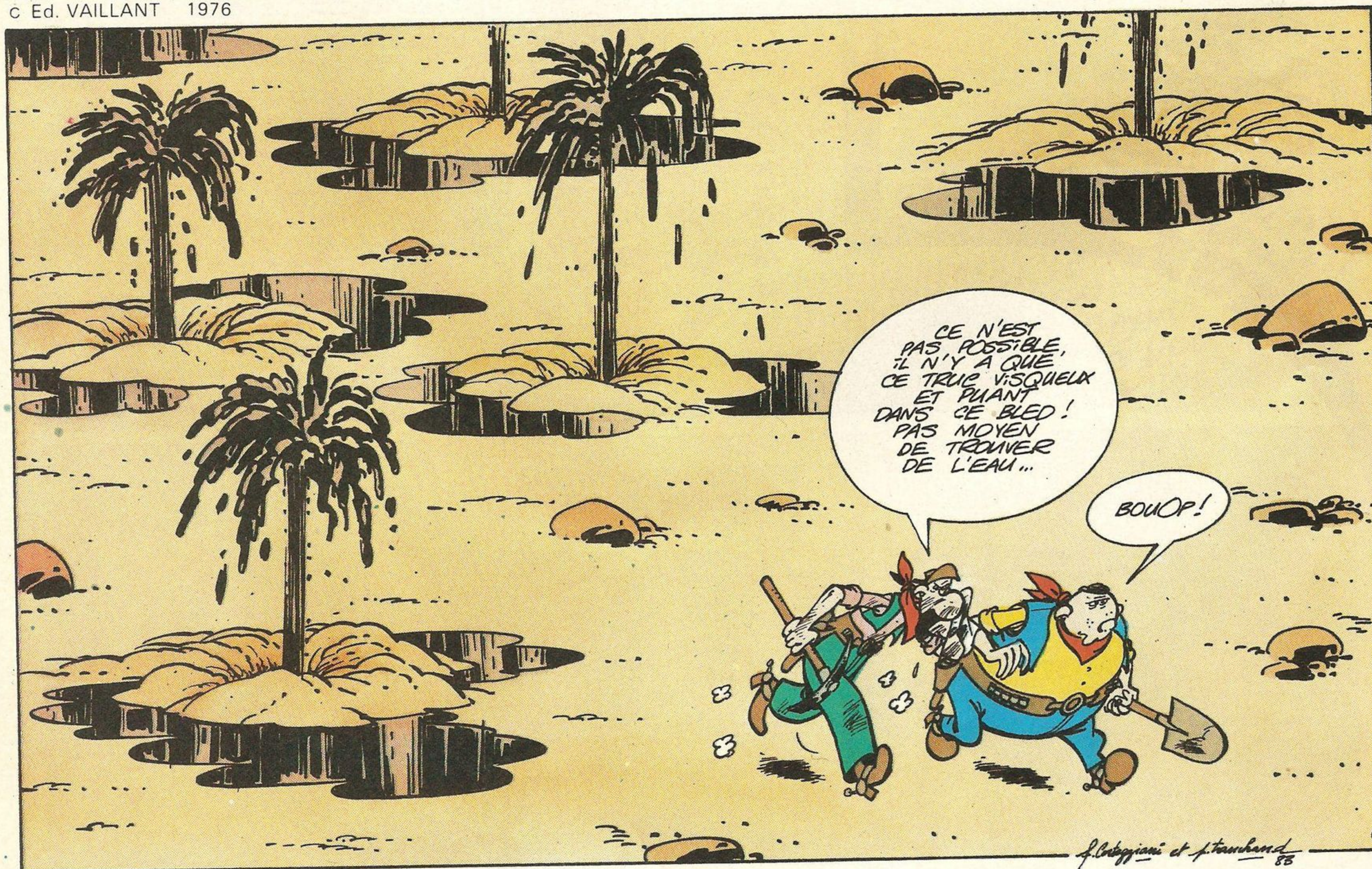








© Ed. VAILLANT 1976





# PIF, C'EST VOUS !

## VOUS AVEZ LA PAROLE !



**ATTENTION,  
CES 4 PAGES SONT À DÉTACHER.**

Voici enfin venu le moment du grand référendum Pif 83. Moment important pour tous les amis de Pif - chacun de vous est concerné! - et du journal, car l'heure du choix est arrivée. Choisir! Choisir entre ce que l'on adore et ce que l'on aime moins... Choisir entre ce que l'on aimerait voir plus souvent et ce qu'on aimerait lire plus rarement. En un mot, pour marquer votre attachement ou signifier votre refus, je vous propose de voter.

Pour voter, vous aurez à noter tout ce qui compose le journal : les héros de B.D. - comiques et d'aventures - et les différentes rubriques.

Lisez attentivement toutes les explications que je vous donne; et avant de choisir, tournez 7 fois votre stylo au creux de la main, car le Nouveau Pif 83 sera ce que vous en ferez... PIF, C'EST VOUS!!!

**COMMENT VOTER?  
VOIR PAGE 34**



# VOUS AVEZ

## LES HÉROS D'AVENTURES

1 2 3 4 5 6 7

AYAK  
CAPITAINE APACHE  
COGAN  
RAHAN  
TARAO  
YVAIN


## LES HÉROS COMIQUES

Les « gags » en une page :

1 2 3 4 5 6 7

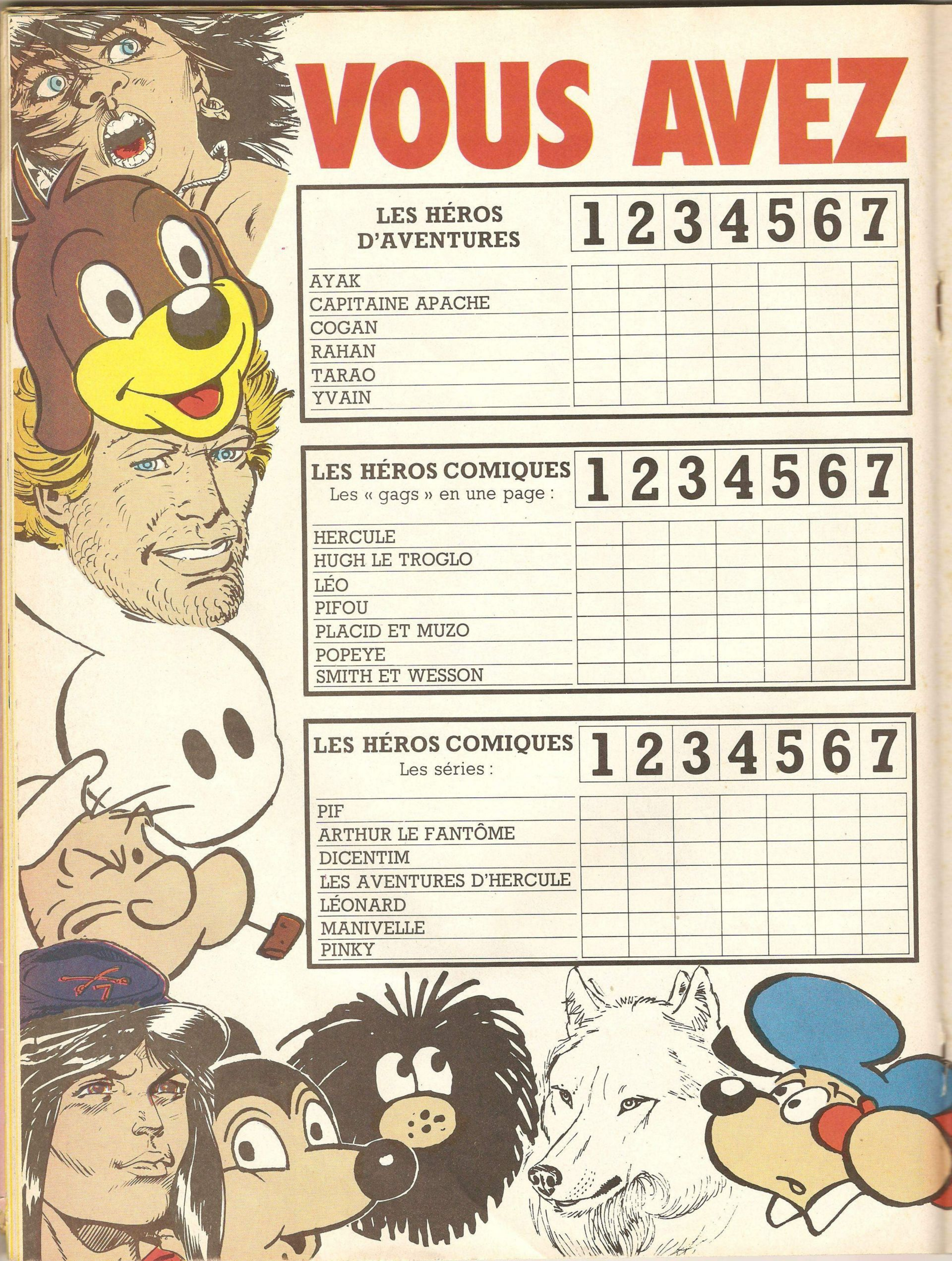
HERCULE  
HUGH LE TROGLO  
LÉO  
PIFOU  
PLACID ET MUZO  
POPEYE  
SMITH ET WESSON


## LES HÉROS COMIQUES

Les séries :

1 2 3 4 5 6 7

PIF  
ARTHUR LE FANTÔME  
DICENTIM  
LES AVENTURES D'HERCULE  
LÉONARD  
MANIVELLE  
PINKY



# LA PAROLE!

## LES RUBRIQUES

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

LE GADGET

LA RUBRIQUE DU GADGET

LE PETIT PIF

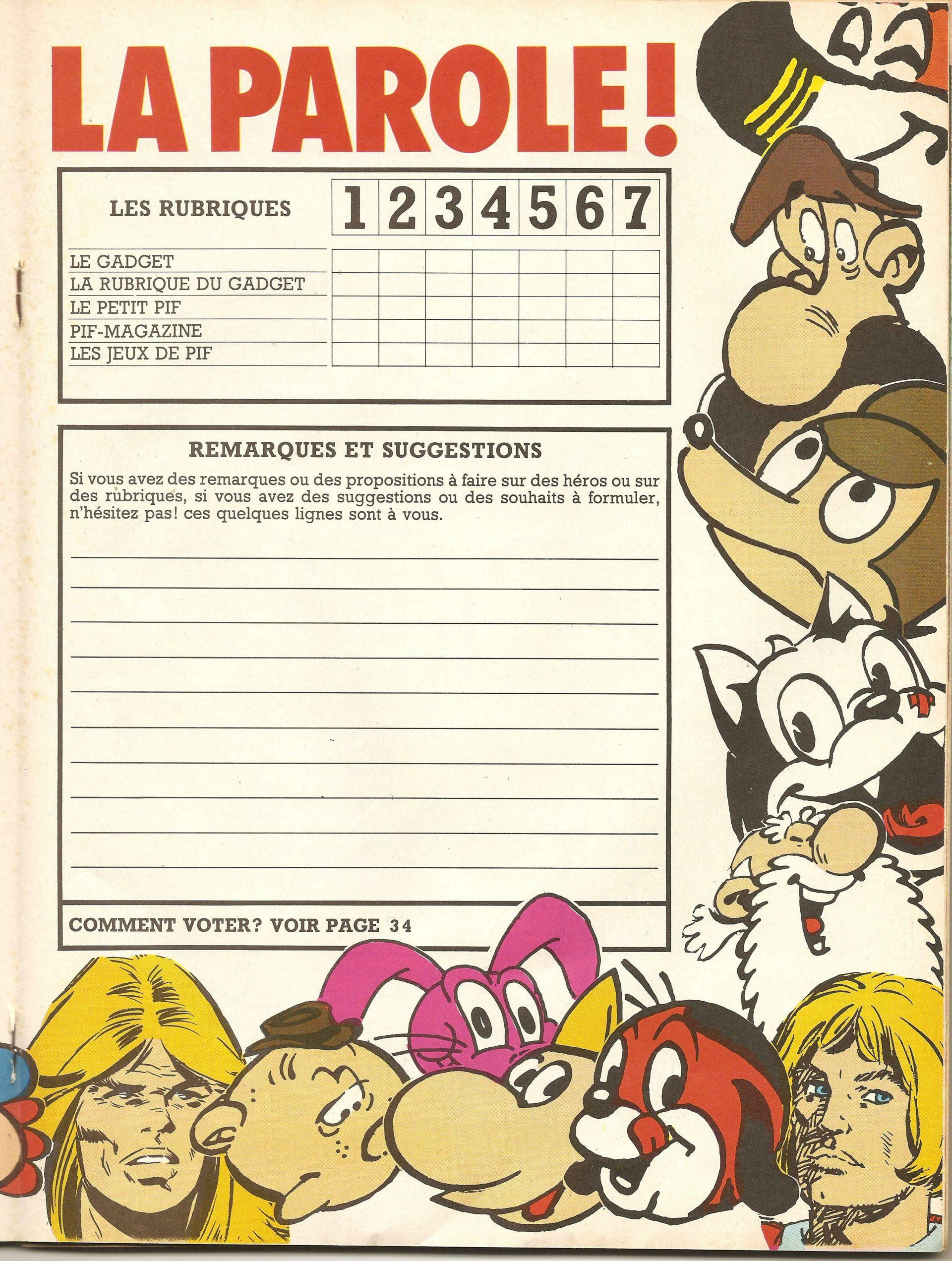
PIF-MAGAZINE

LES JEUX DE PIF

## REMARQUES ET SUGGESTIONS

Si vous avez des remarques ou des propositions à faire sur des héros ou sur des rubriques, si vous avez des suggestions ou des souhaits à formuler, n'hésitez pas! ces quelques lignes sont à vous.

COMMENT VOTER? VOIR PAGE 34





# COMMENT VOTER AU GRAND RÉFÉRENDUM PIF 83

Pour voter, il suffit d'attribuer une note à chaque héros et à chaque rubrique.  
Pour cela vous mettrez une croix dans la case correspondant à votre choix.

**Vous pouvez choisir une note de 1 à 7.**

**7 = j'aime énormément.**

**1 = je n'aime pas du tout.**

**Exemple : PIF**

**j'aime énormément =**

**1 2 3 4 5 6 7**  
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☒

Dans tous les cas, pour répondre, prenez le temps qu'il faudra; réfléchissez bien, et répondez seul. **C'est très important.**

Lorsque le questionnaire aura été entièrement rempli, détachez les 4 pages du GRAND RÉFÉRENDUM et pliez-les soigneusement.

Il ne vous reste plus qu'à glisser l'ensemble dans une enveloppe timbrée et adressée à:

GRAND RÉFÉRENDUM  
VOUS AVEZ LA PAROLE!  
Editions Vaillant 126, rue La Fayette  
B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10

## QUI SUIS-JE?

Mon nom: .....

prénom: .....

Je suis une fille ..... ☐

un garçon ..... ☐

né(e) en ..... 19

Rue: .....

N°: ..... Code postal:

Ville: .....

Téléphone:          
Indicatif

**J'ai l'habitude de lire:**

4 numéros de *Pif* dans le mois ..... ☐

au moins 2 numéros par mois .. ☐

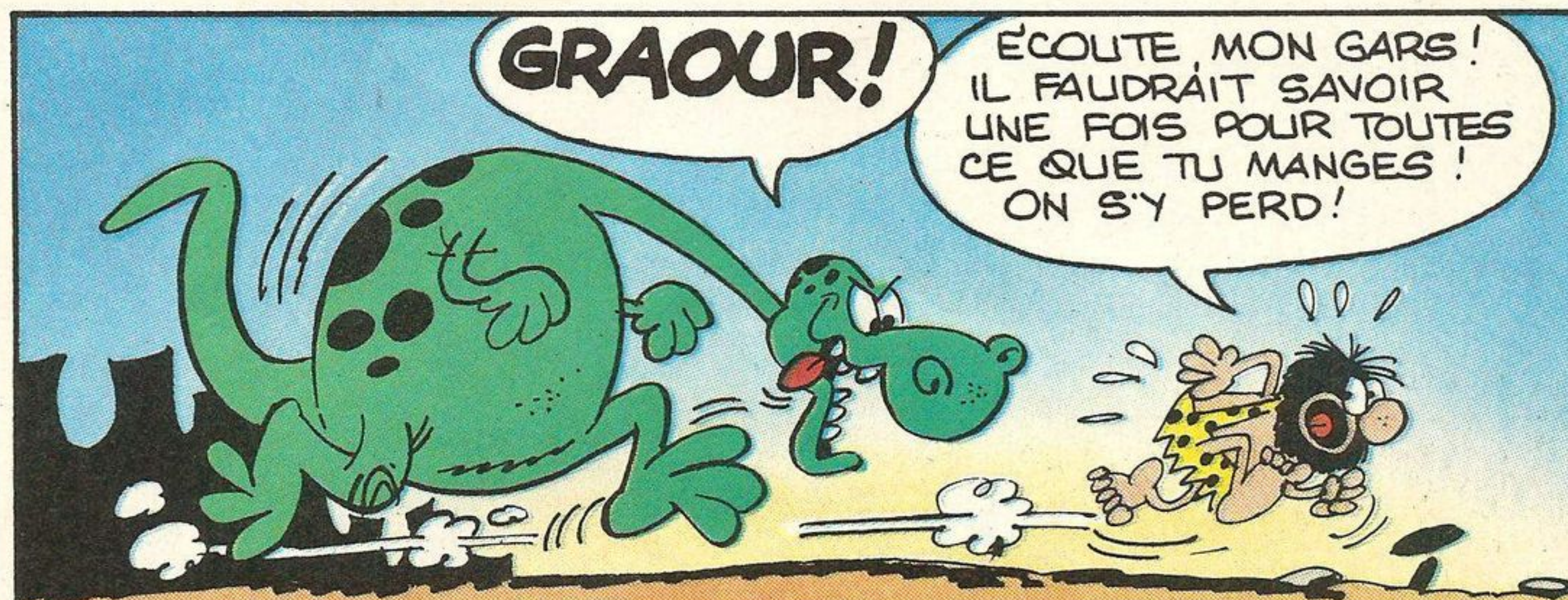
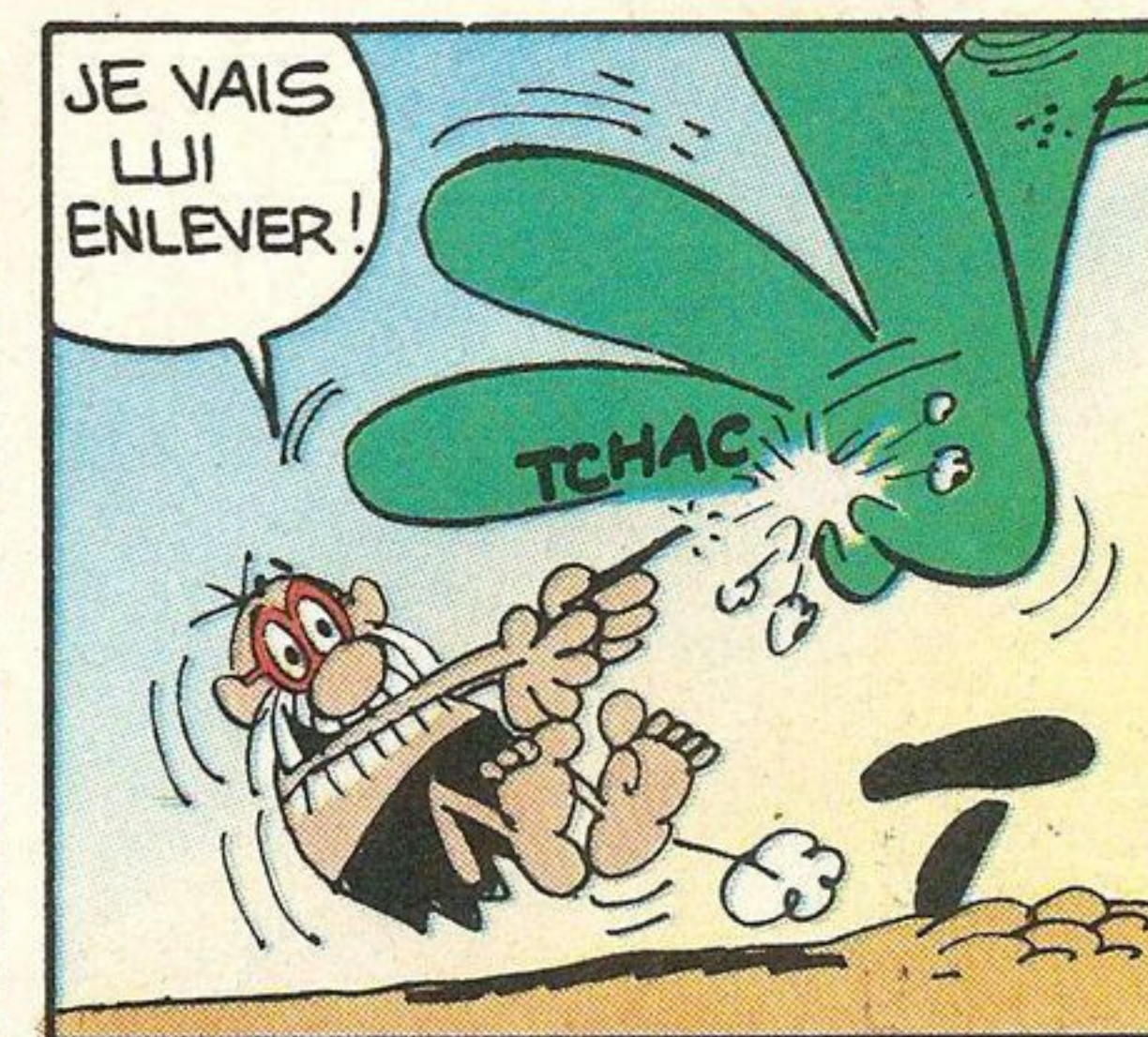
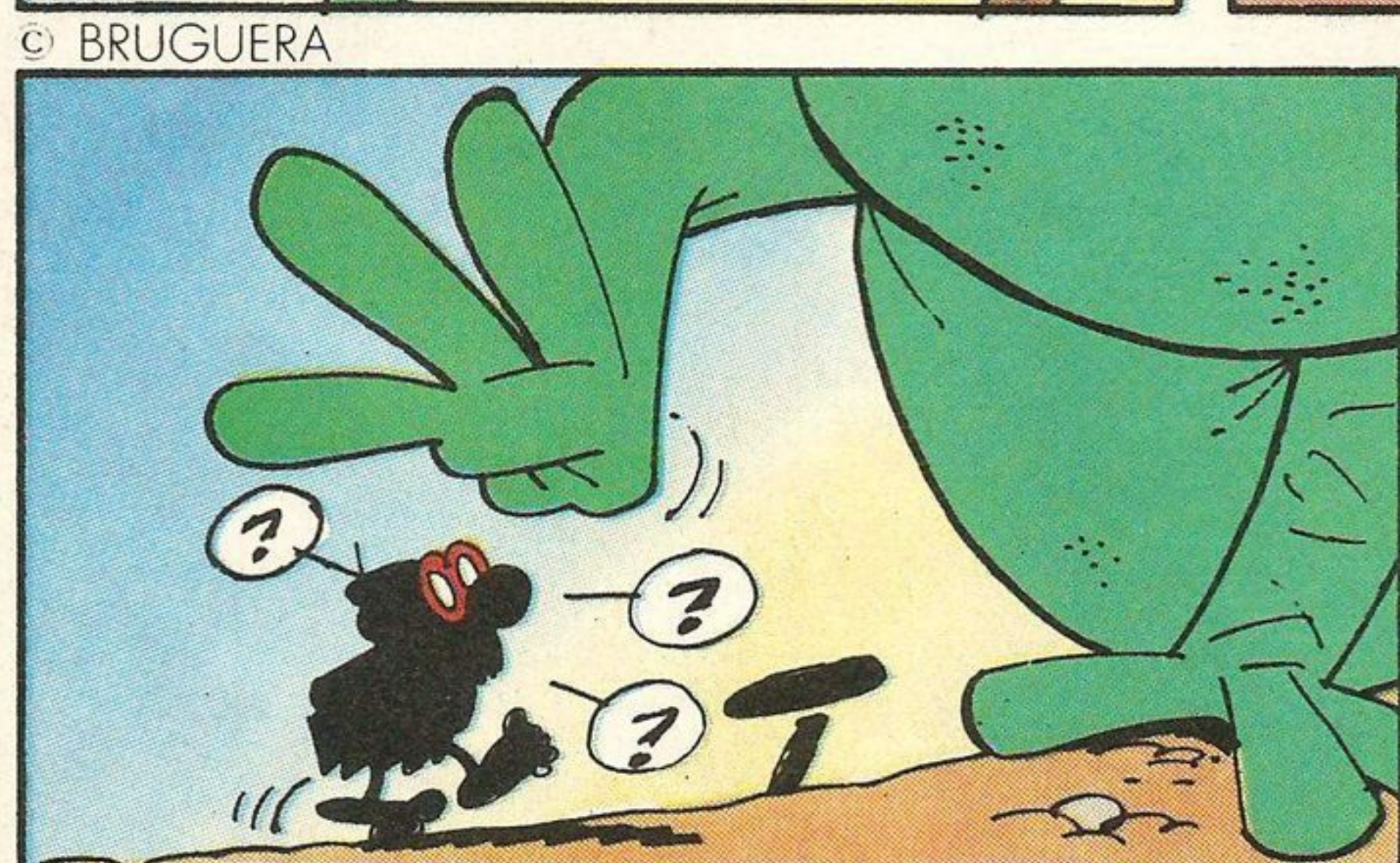
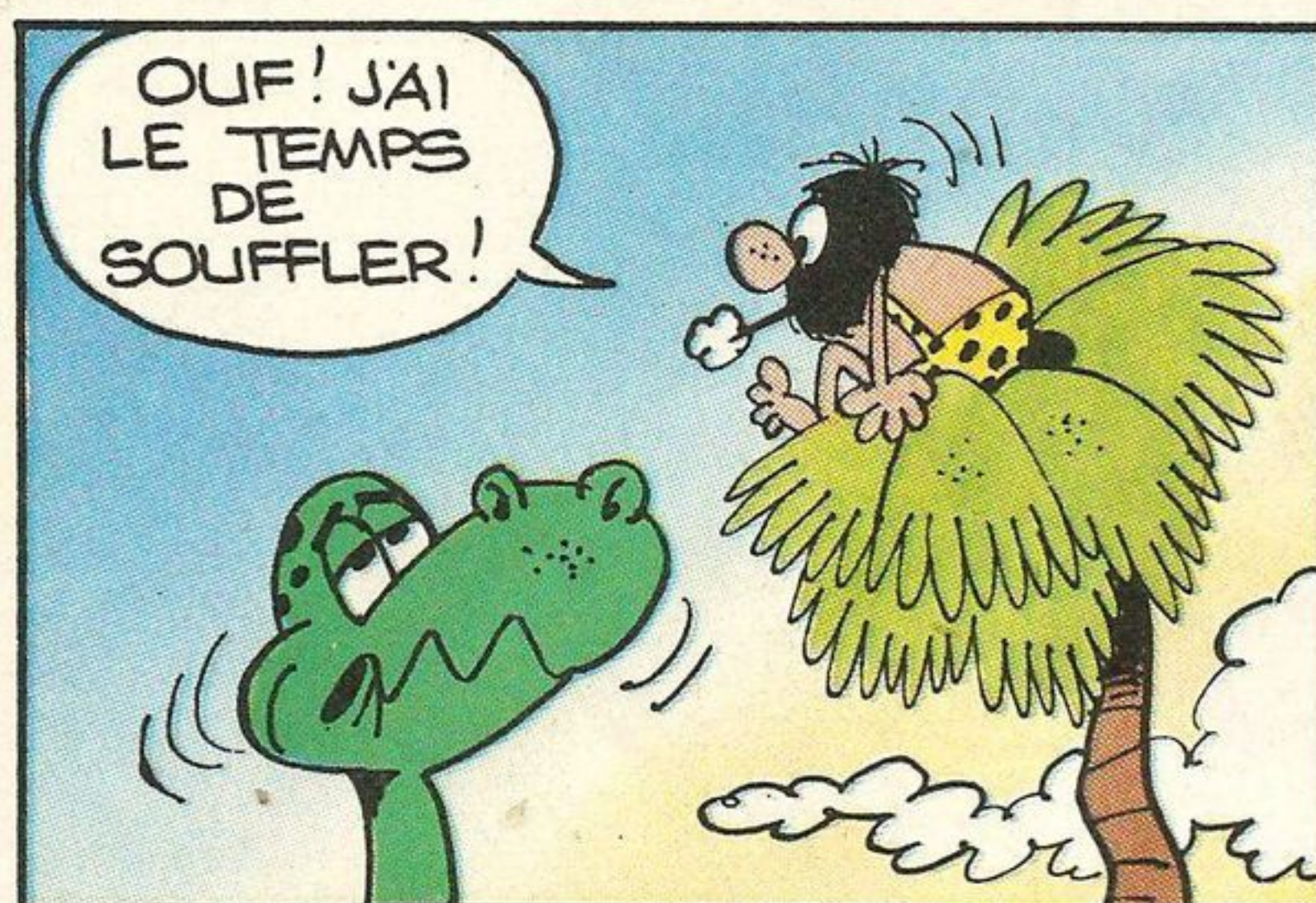
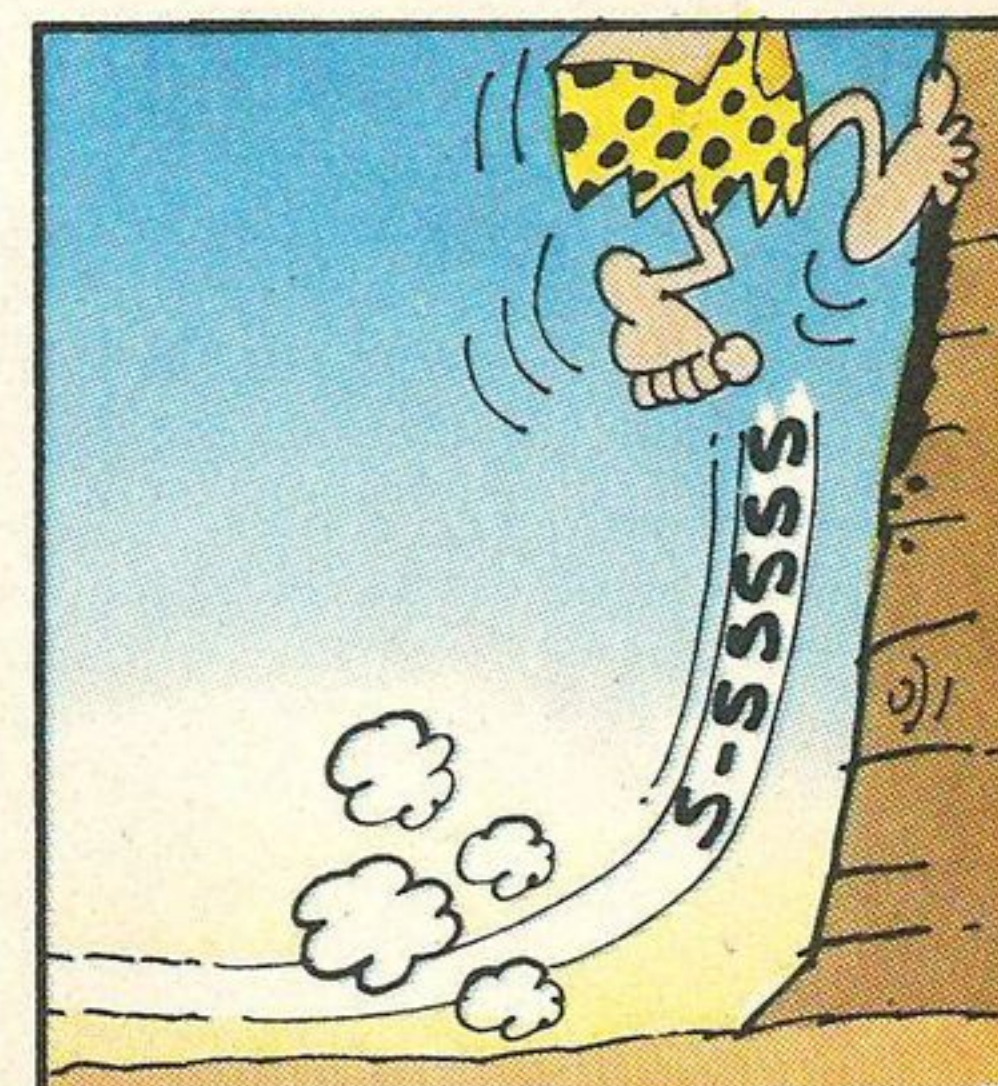
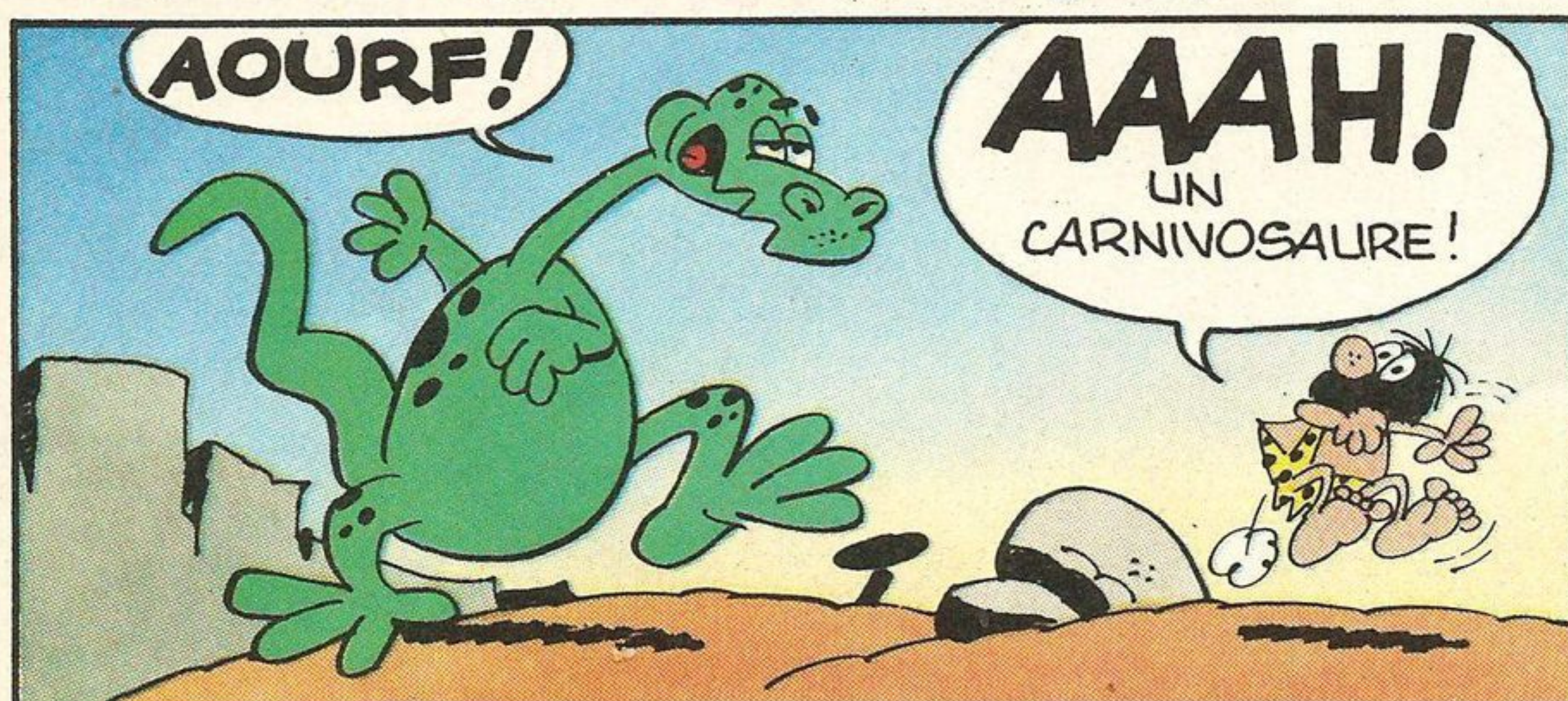
au moins 1 numéro par mois ... ☐

moins d'1 numéro par mois .... ☐

**PIF, C'EST VOUS!!!**









# C'EST CHOUETTE!

CE MOIS-CI CHEZ  
TON MARCHAND  
DE JOURNAUX



**GRAND  
JEU PRIME**  
**GAGNEZ 1 BATTERIE  
ELECTRONIQUE**  
ou l'un des 10  
mini-orgues



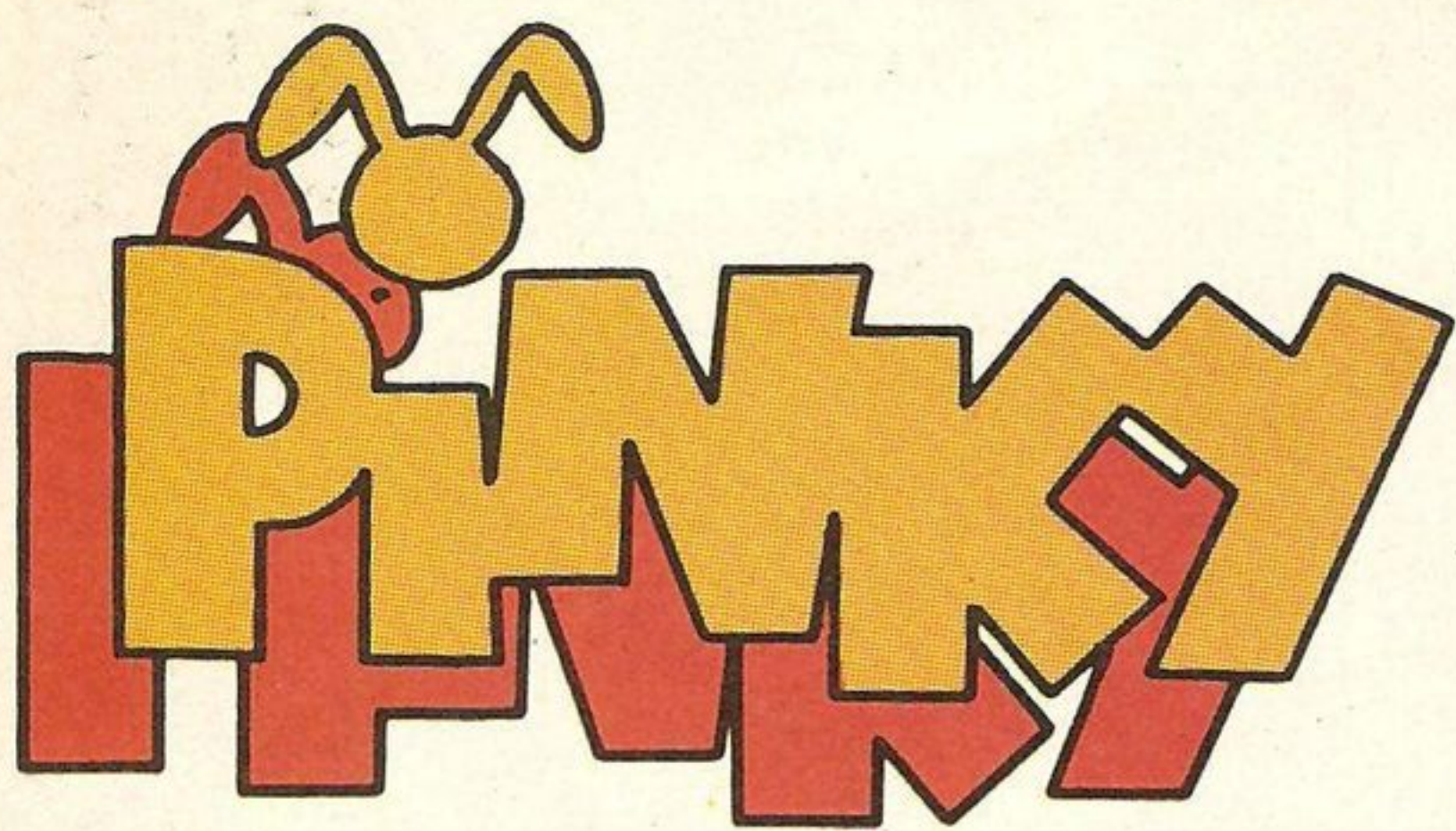


# PLACID ET MUZO

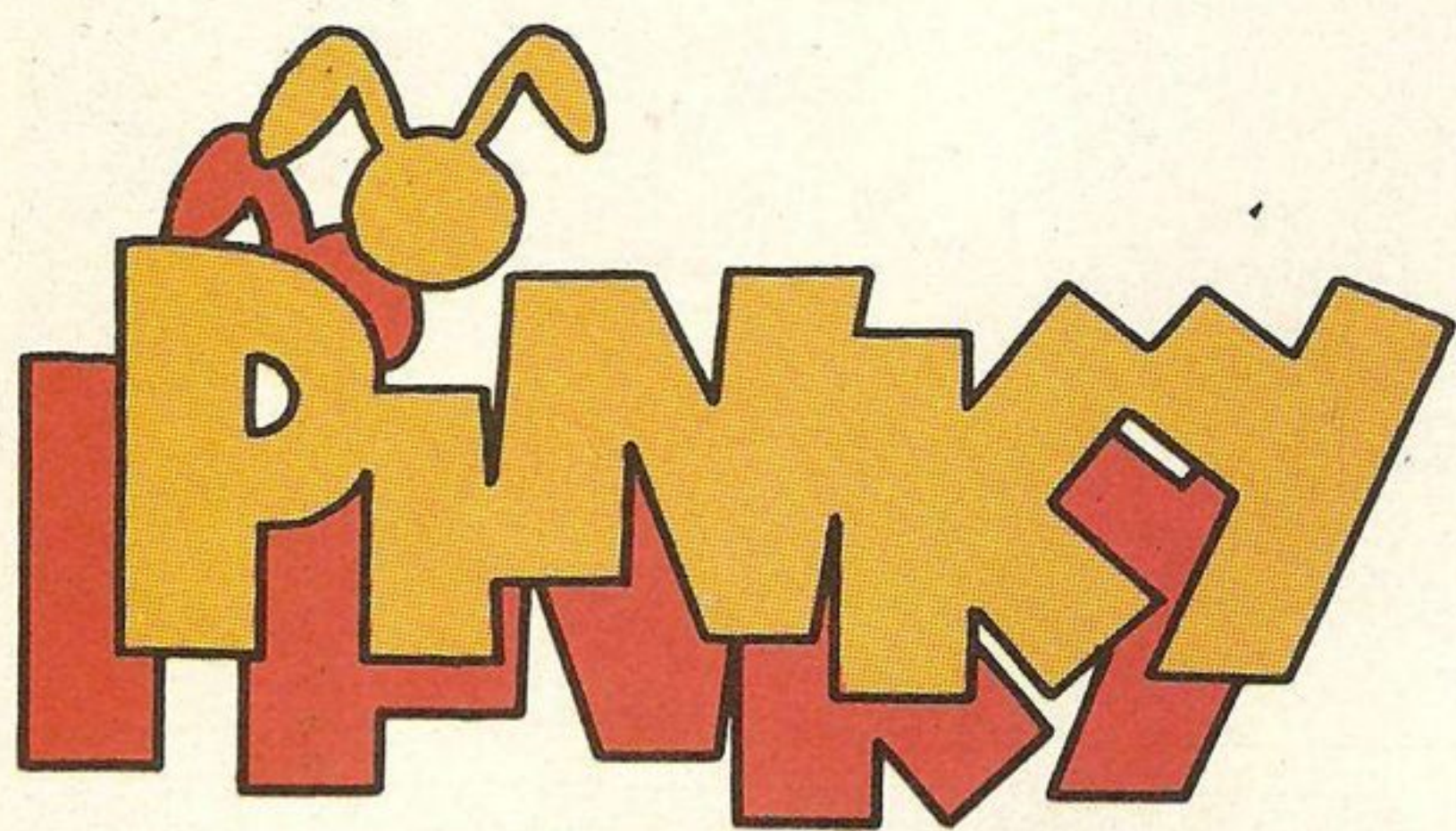
## Le mécano du zoo



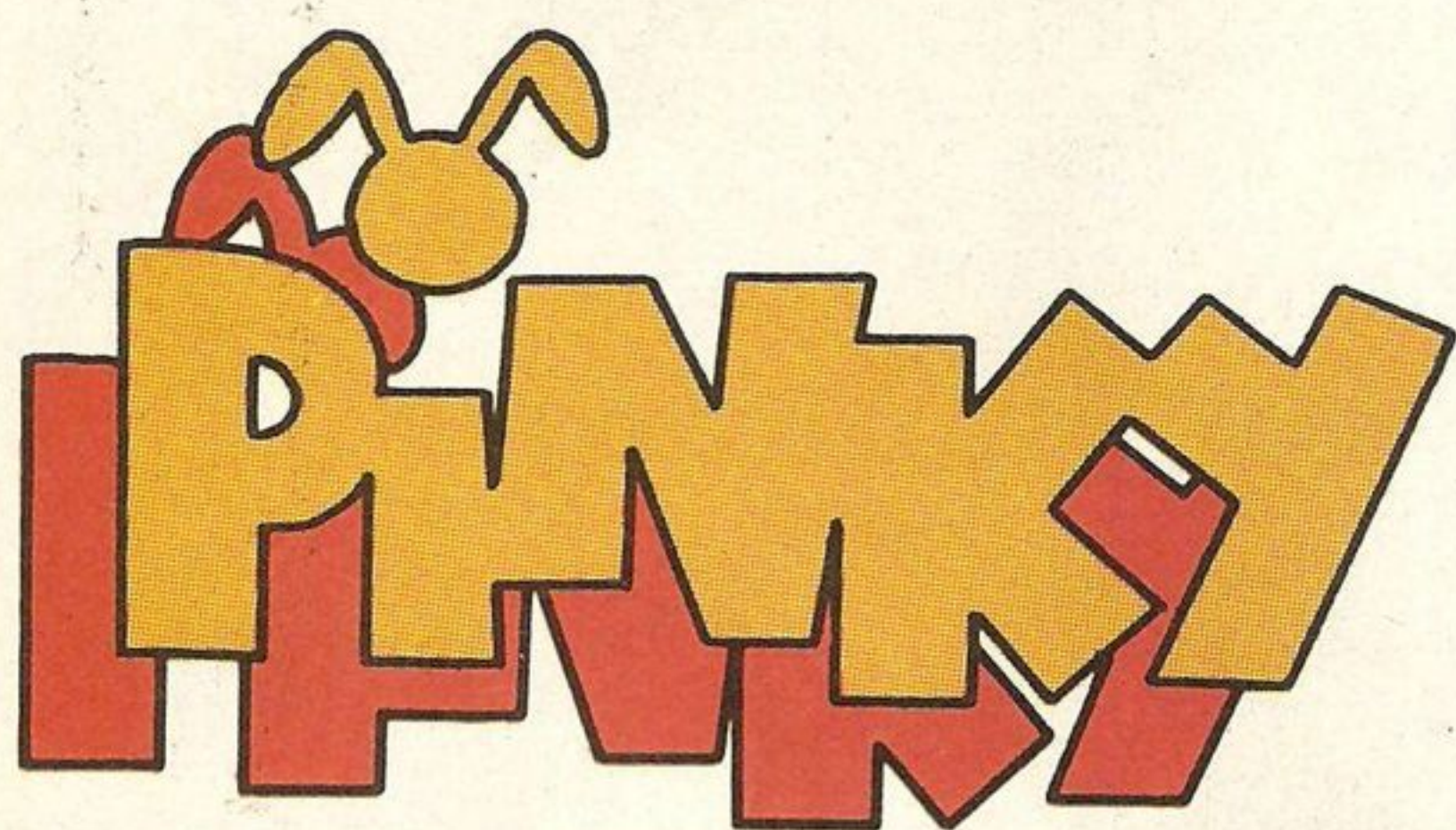
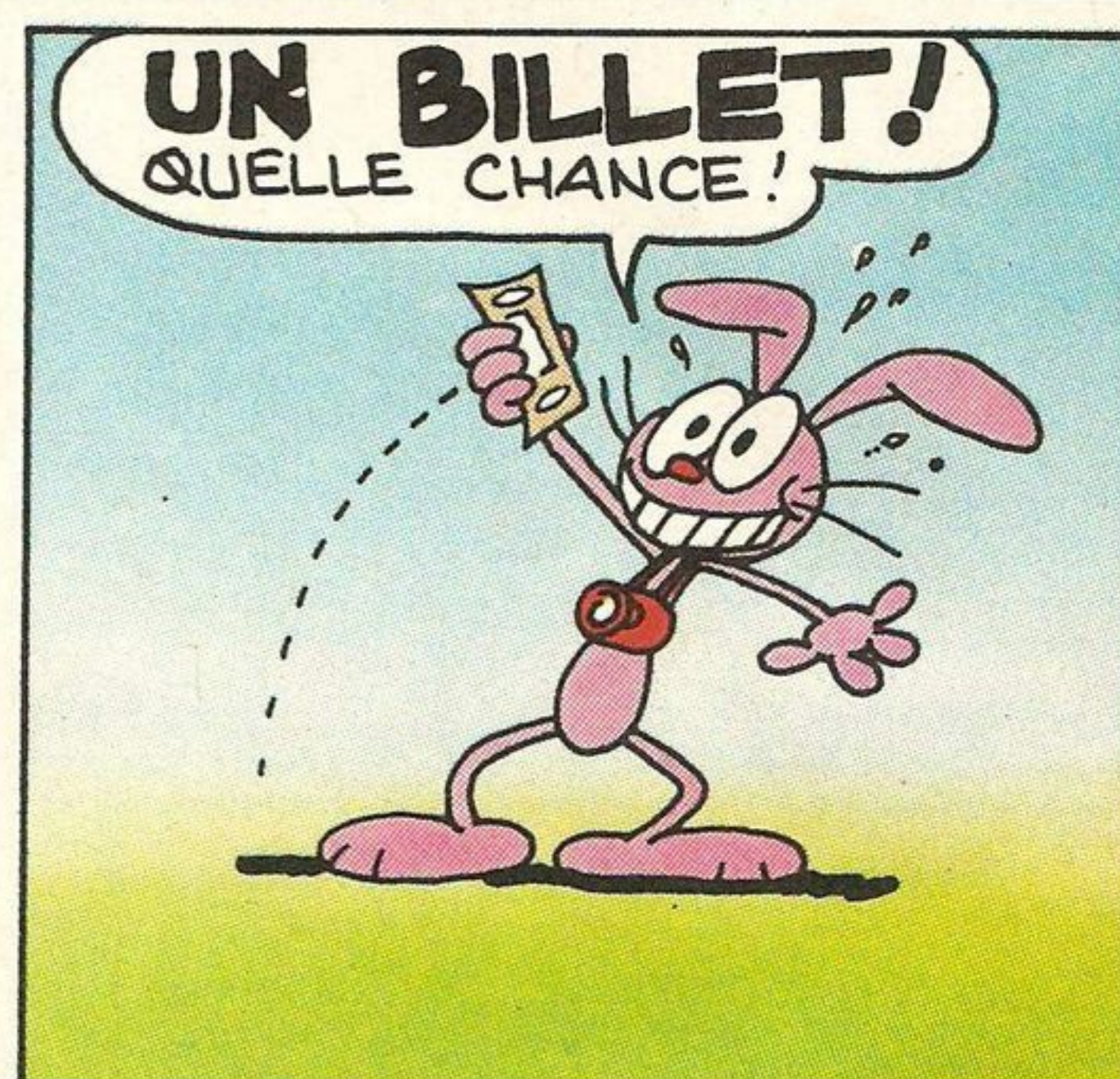
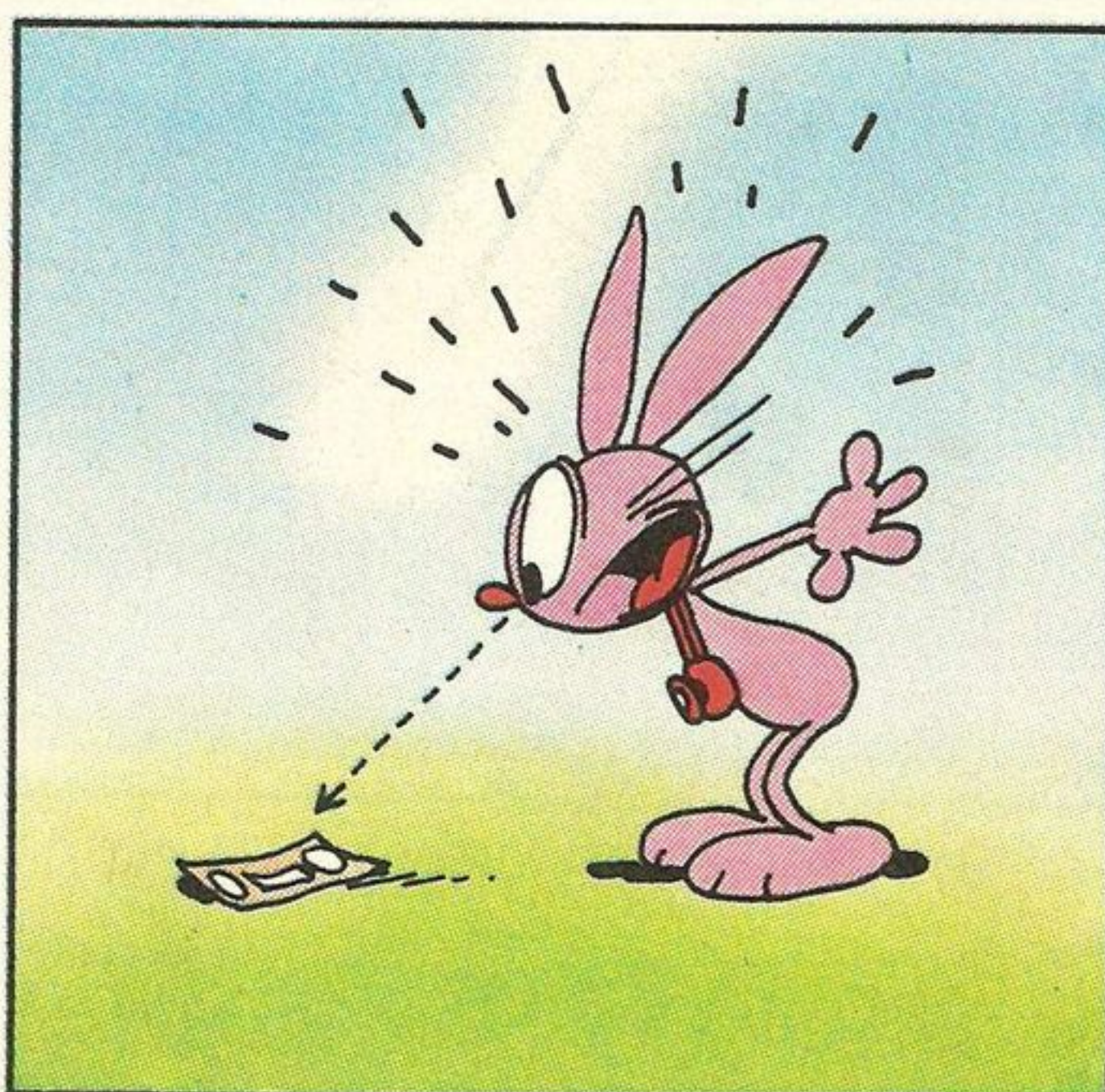




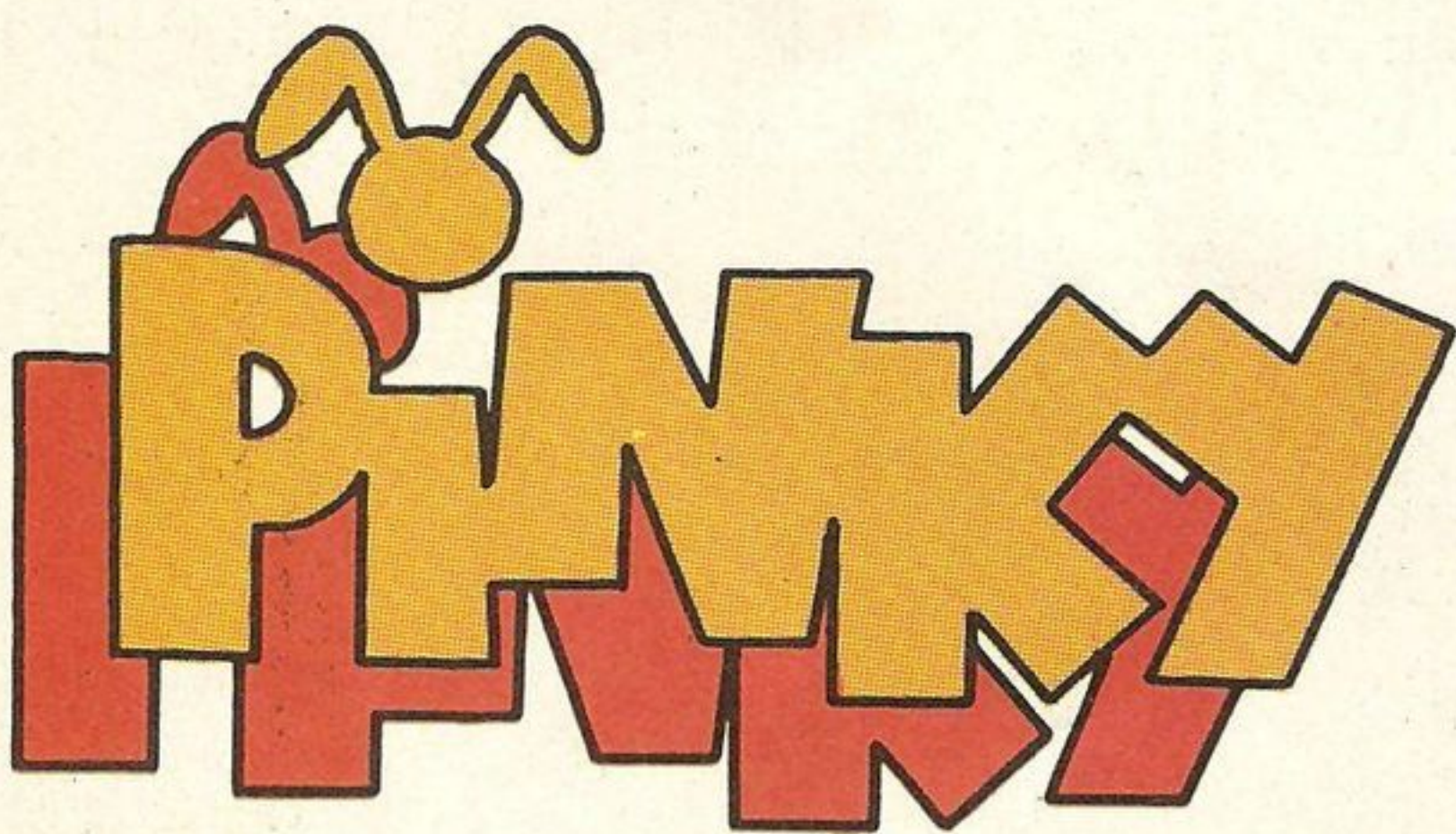
## FAIT DIVERS – 1



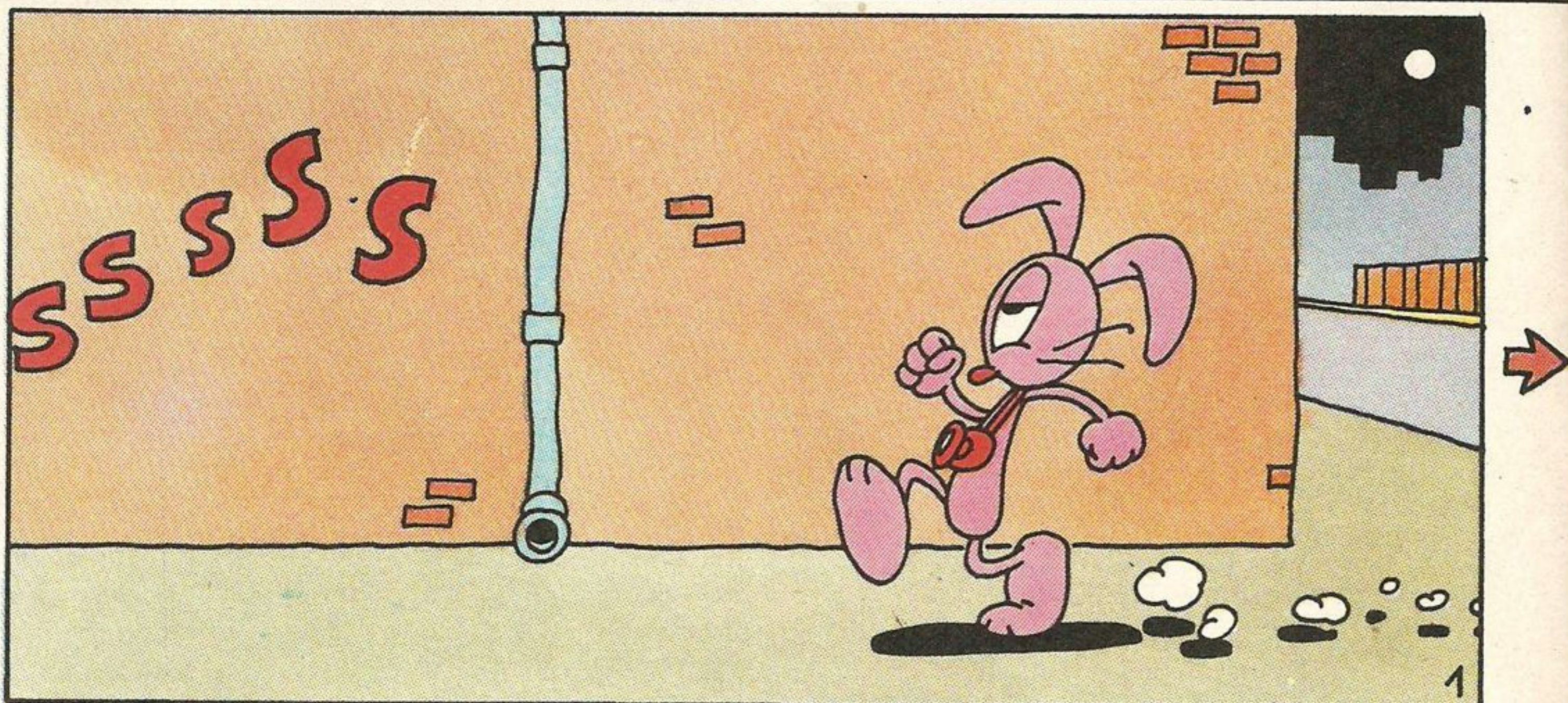
## FAIT DIVERS – 2



## FAIT DIVERS – 3

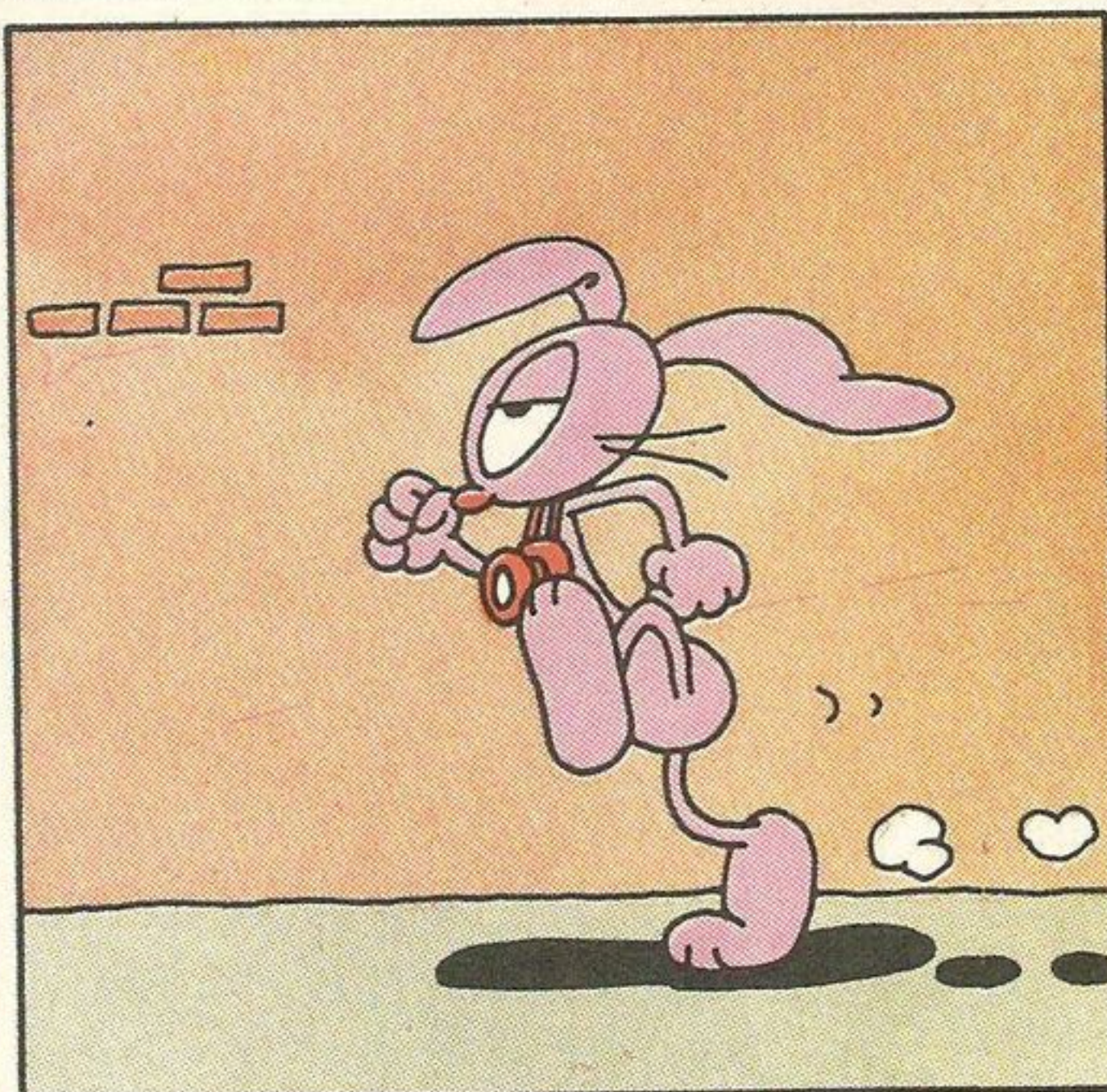
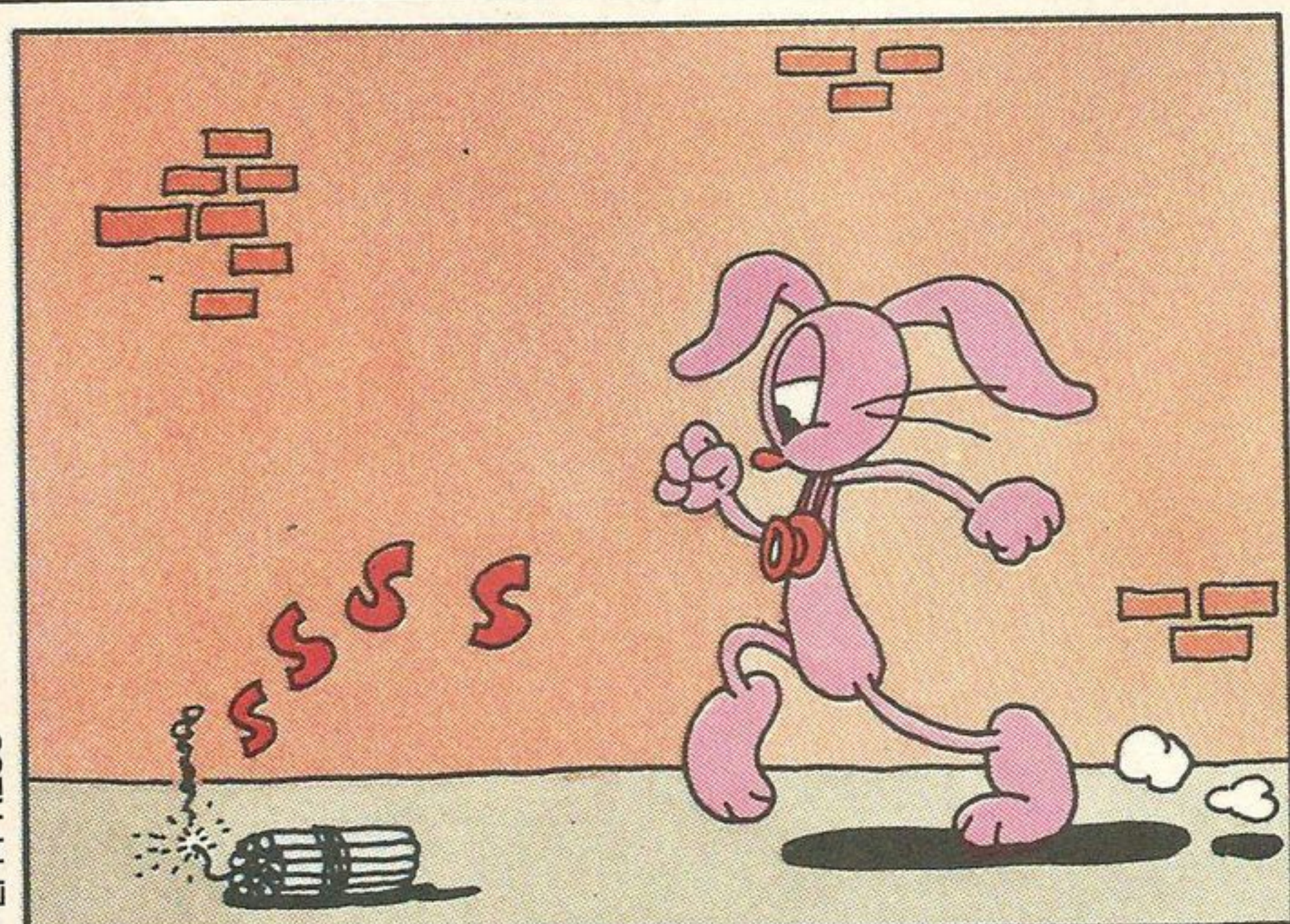
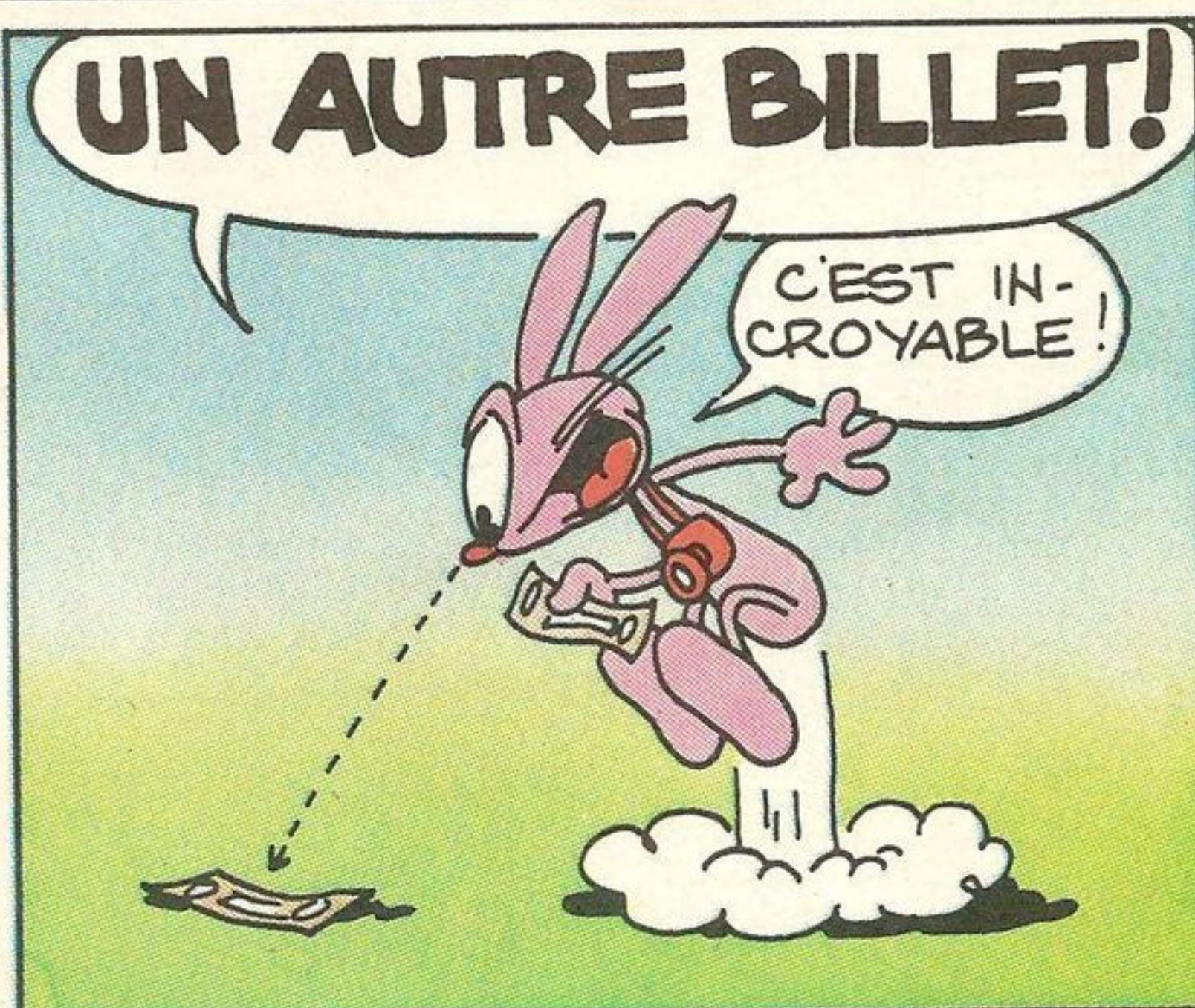


## FAIT DIVERS – 4

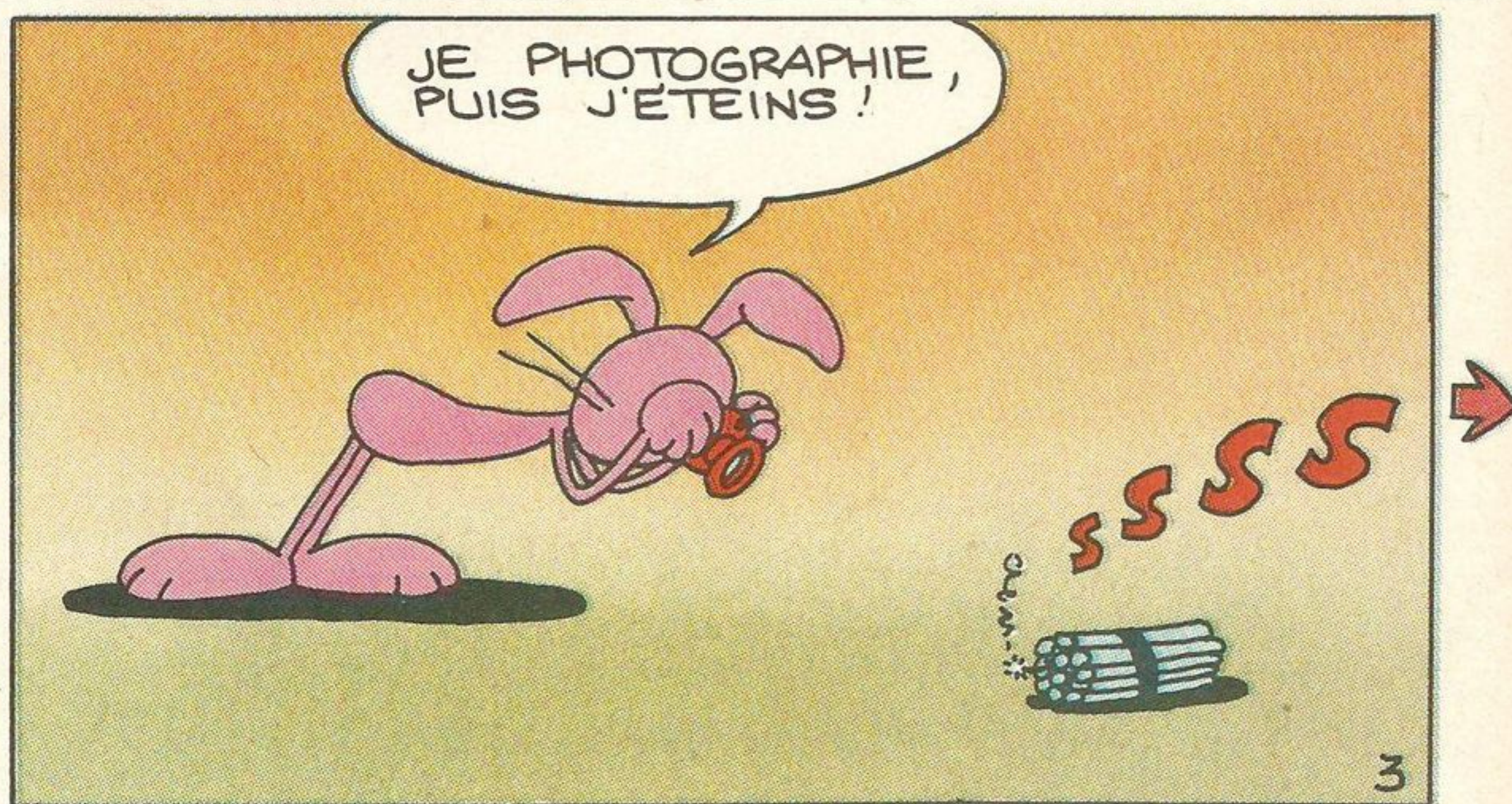
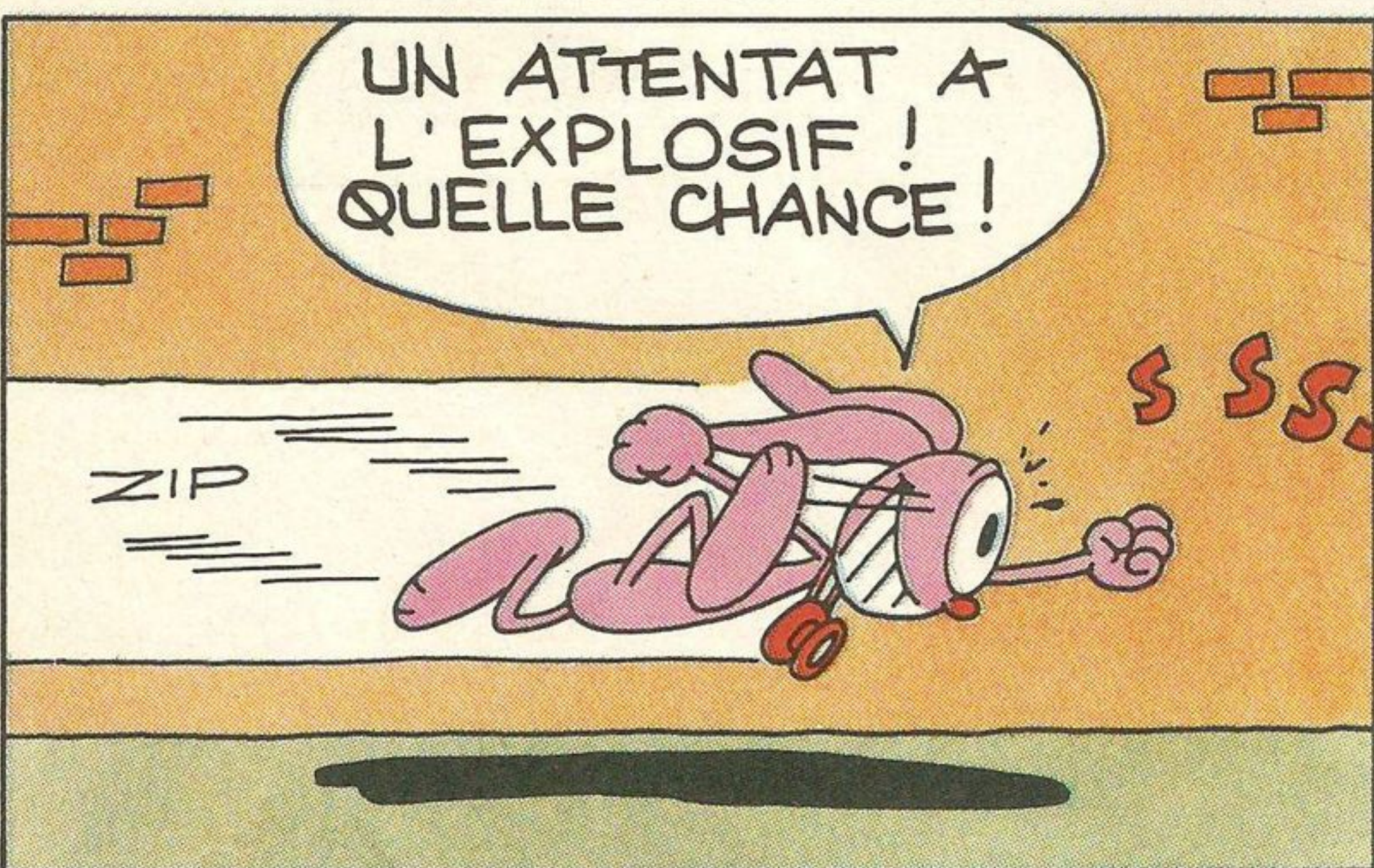
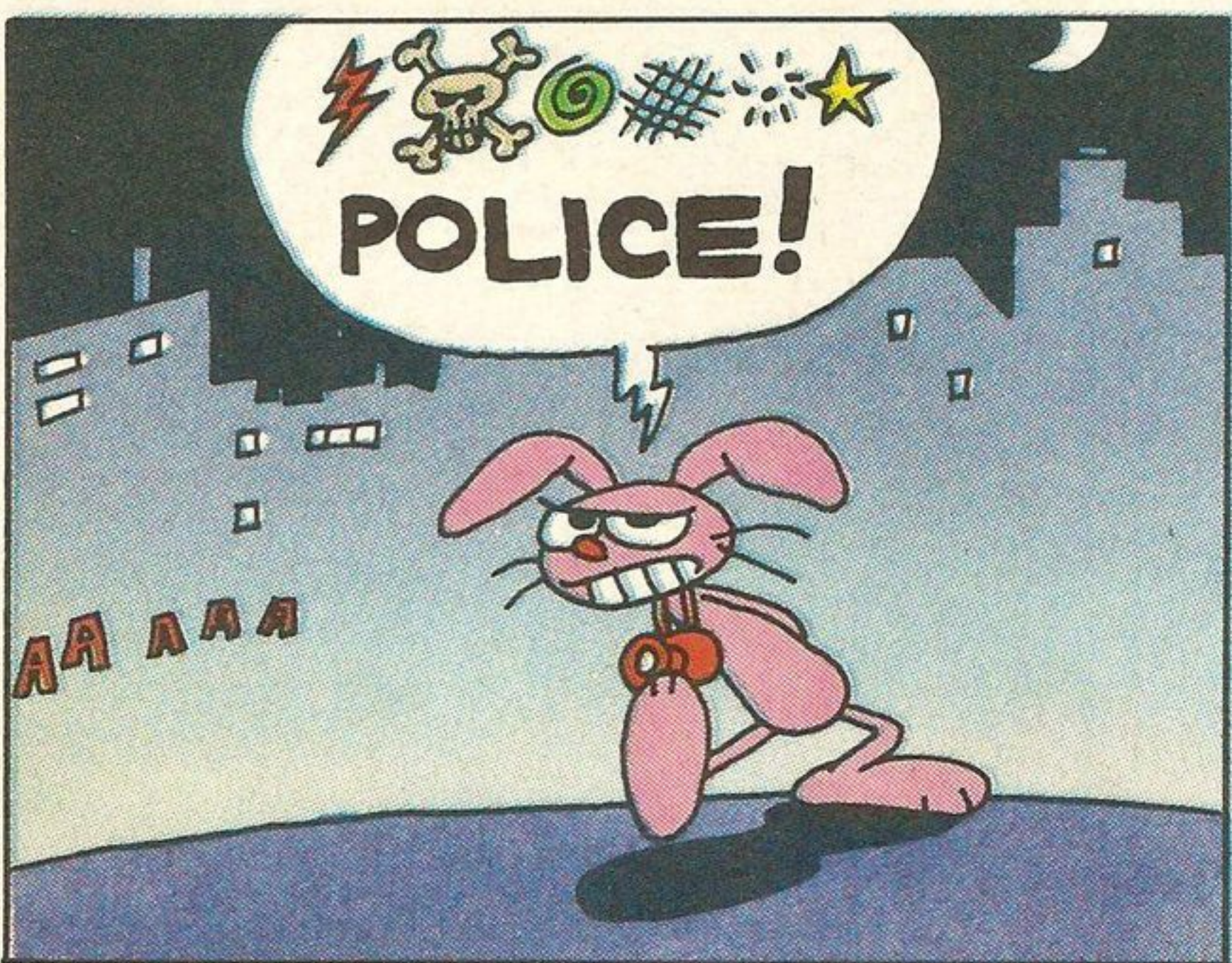
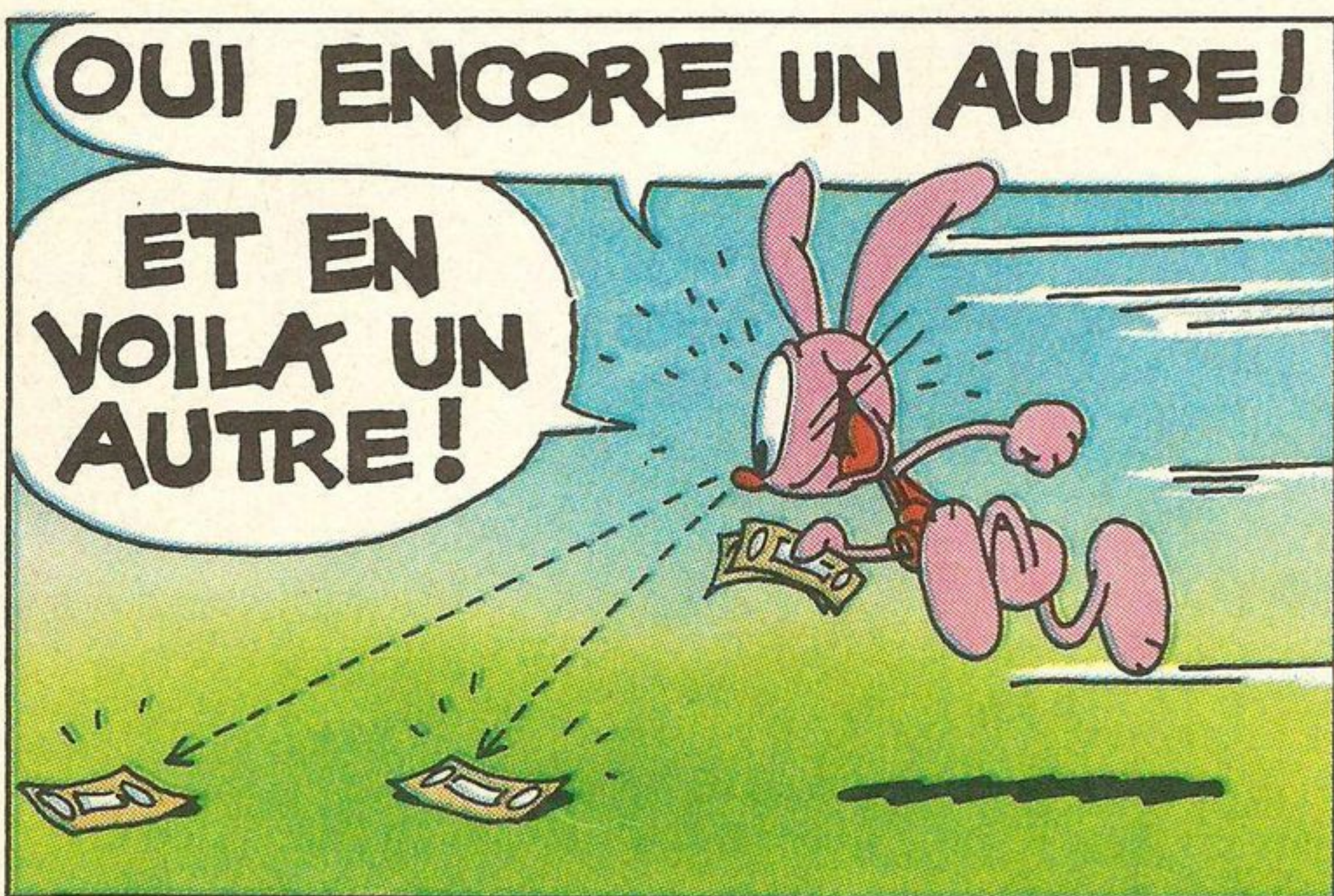
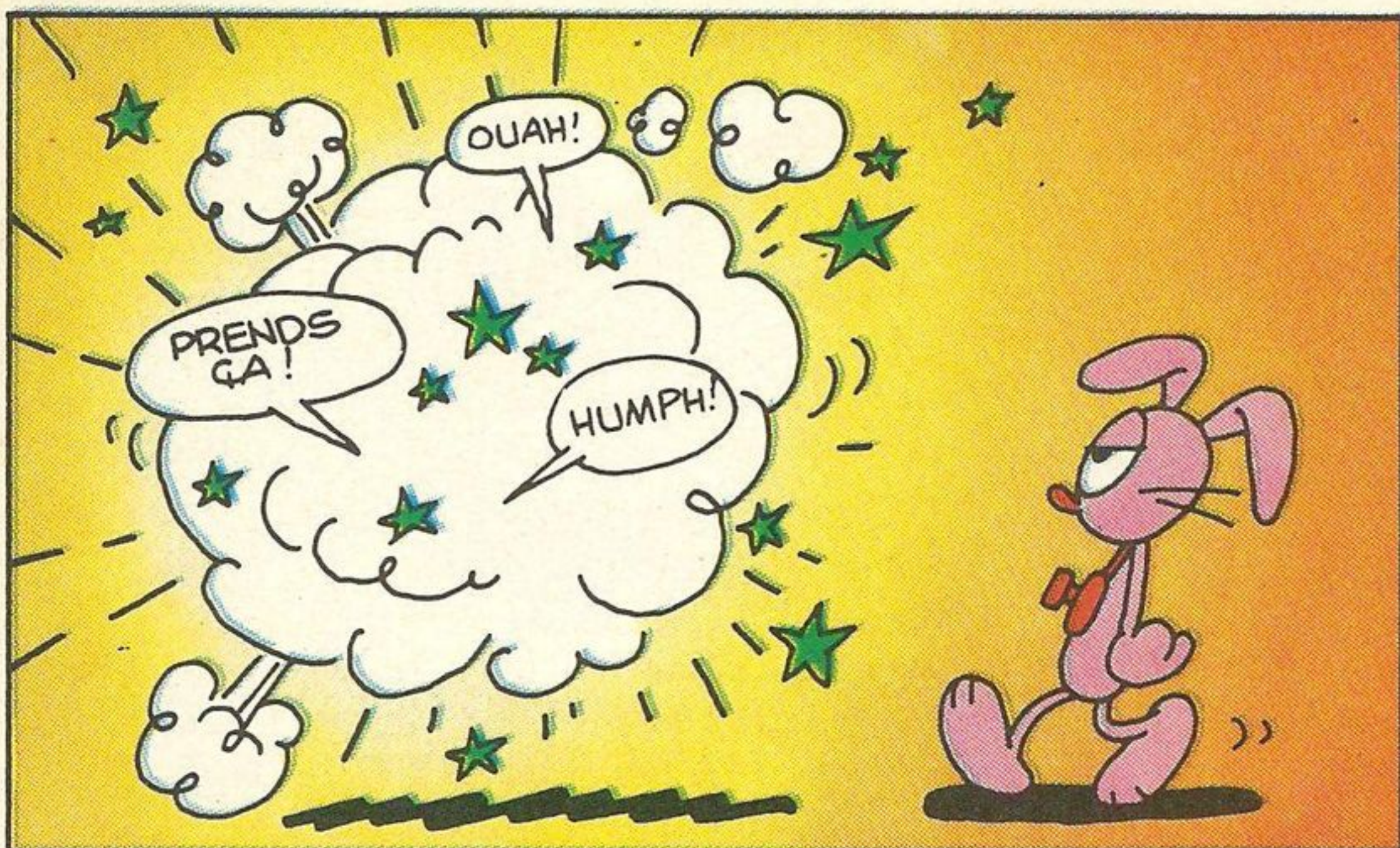


SCÉNARIO ET DESSINS : MATTIOLI

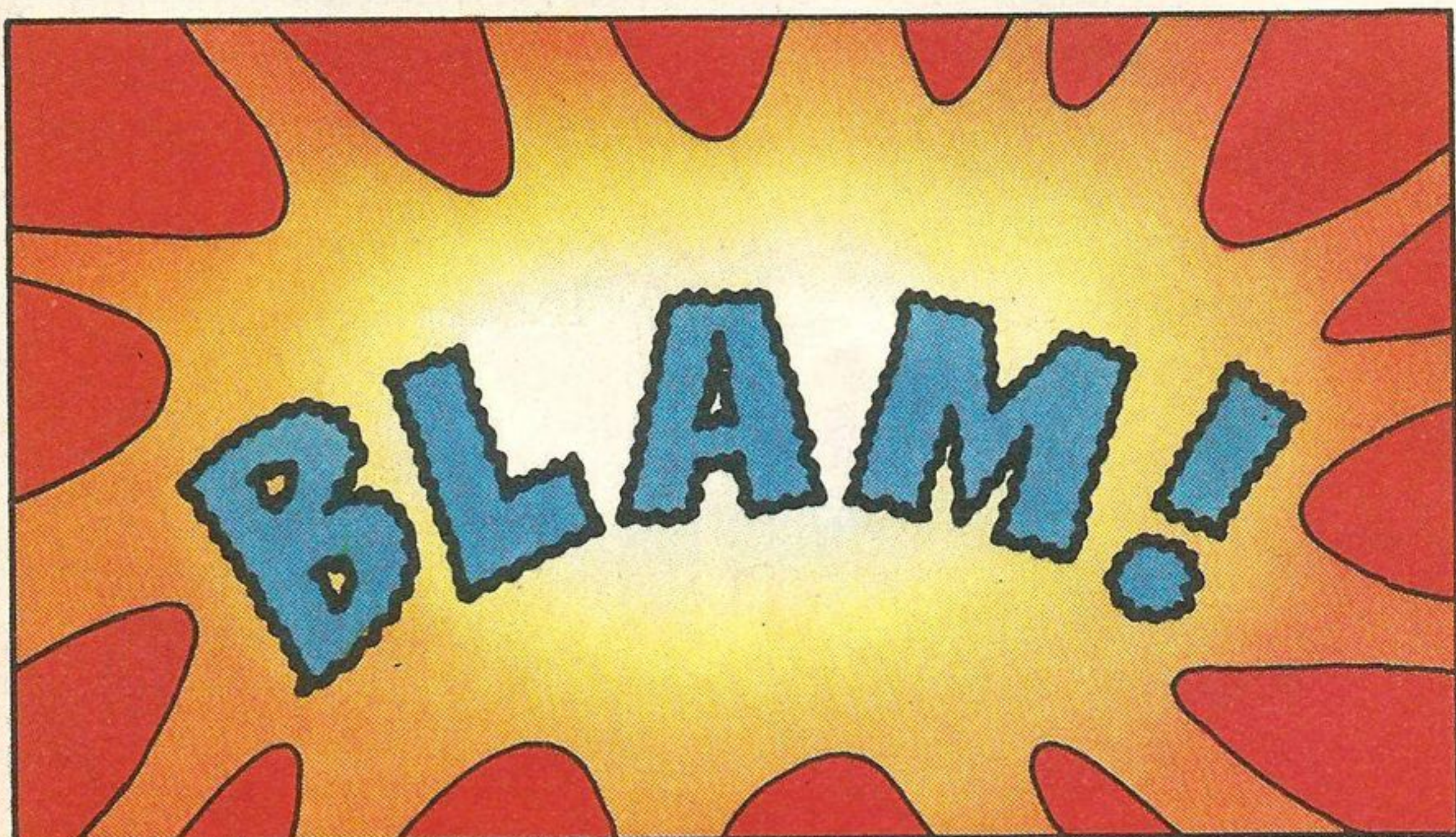
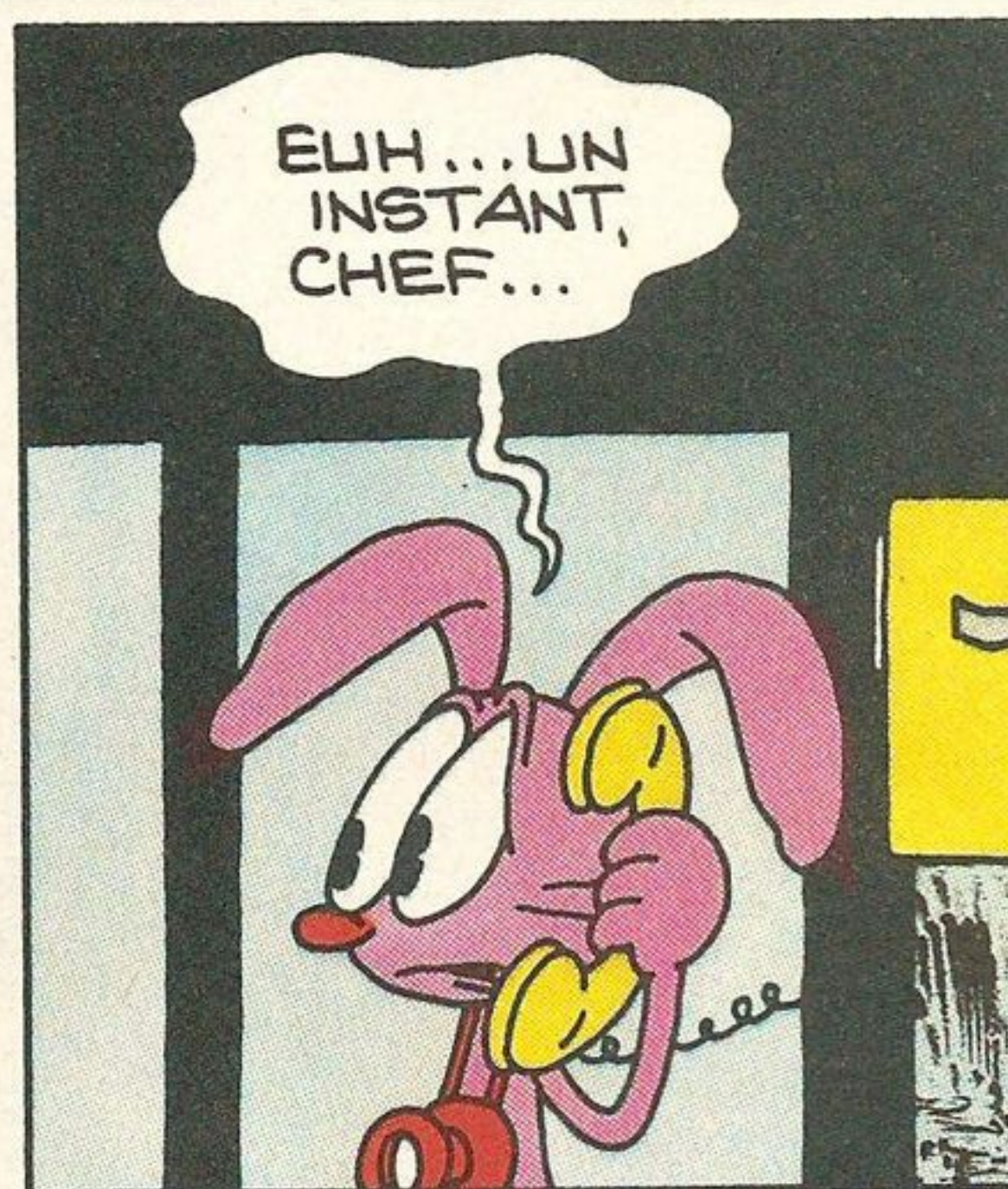
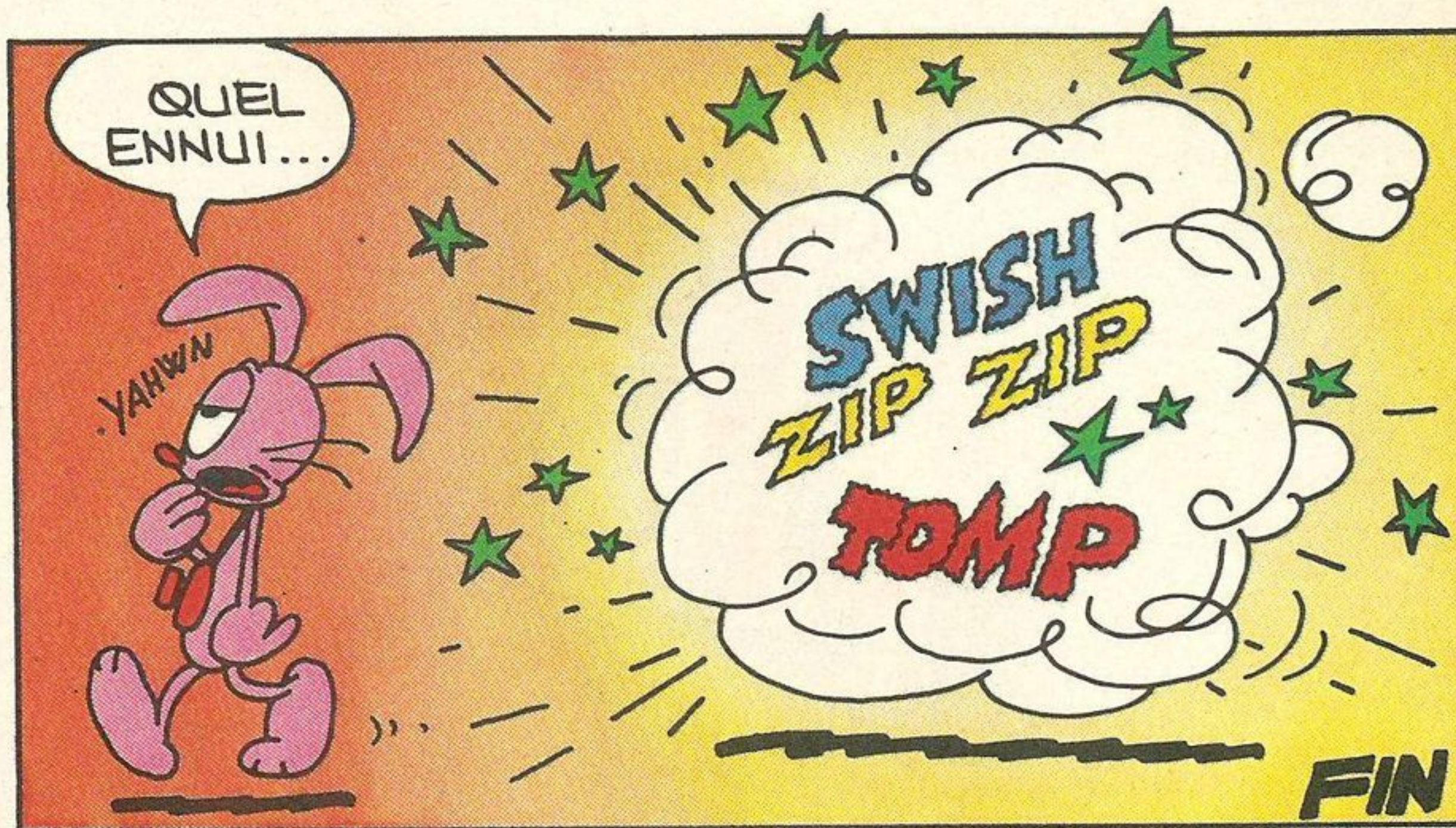
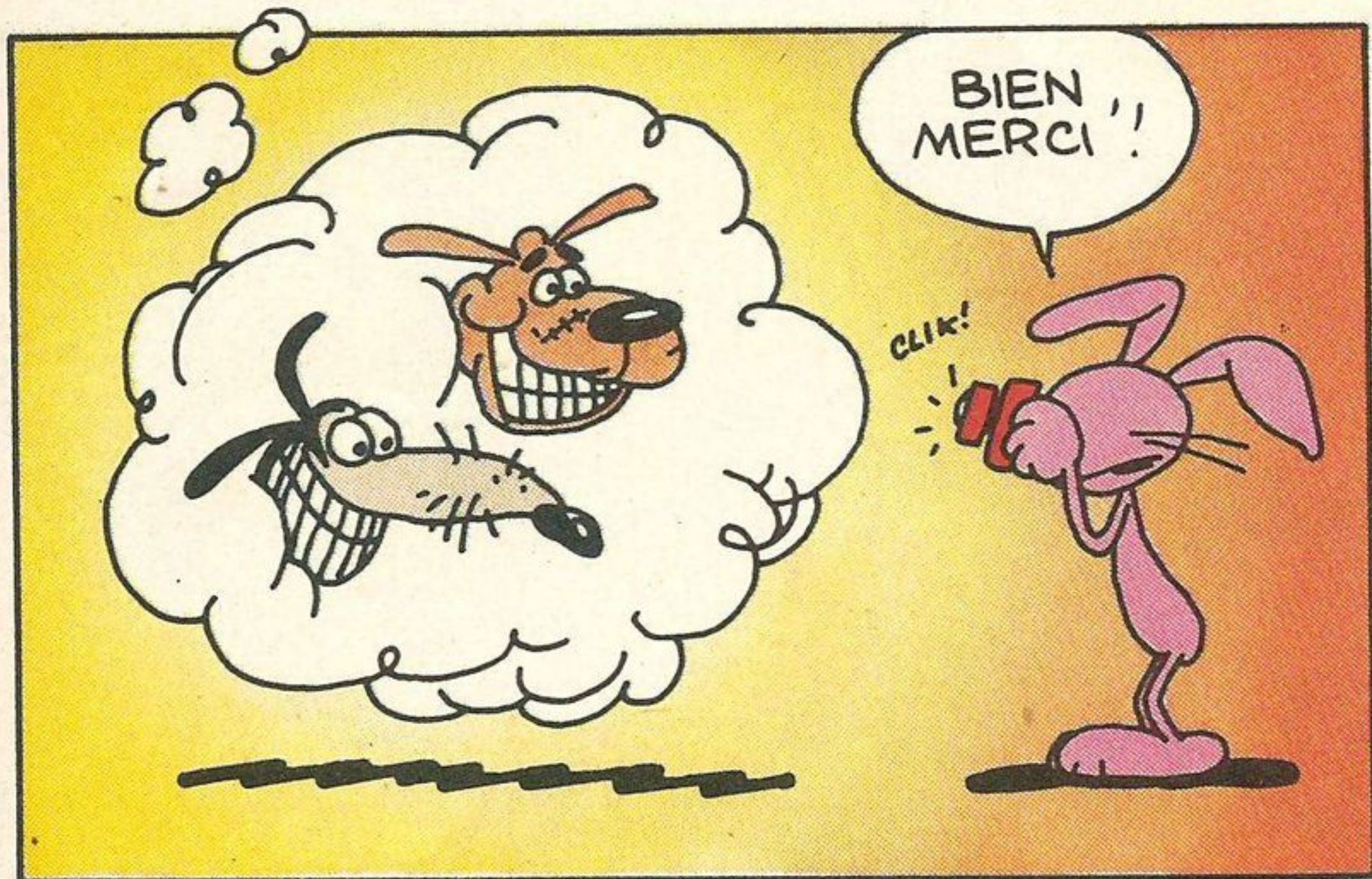












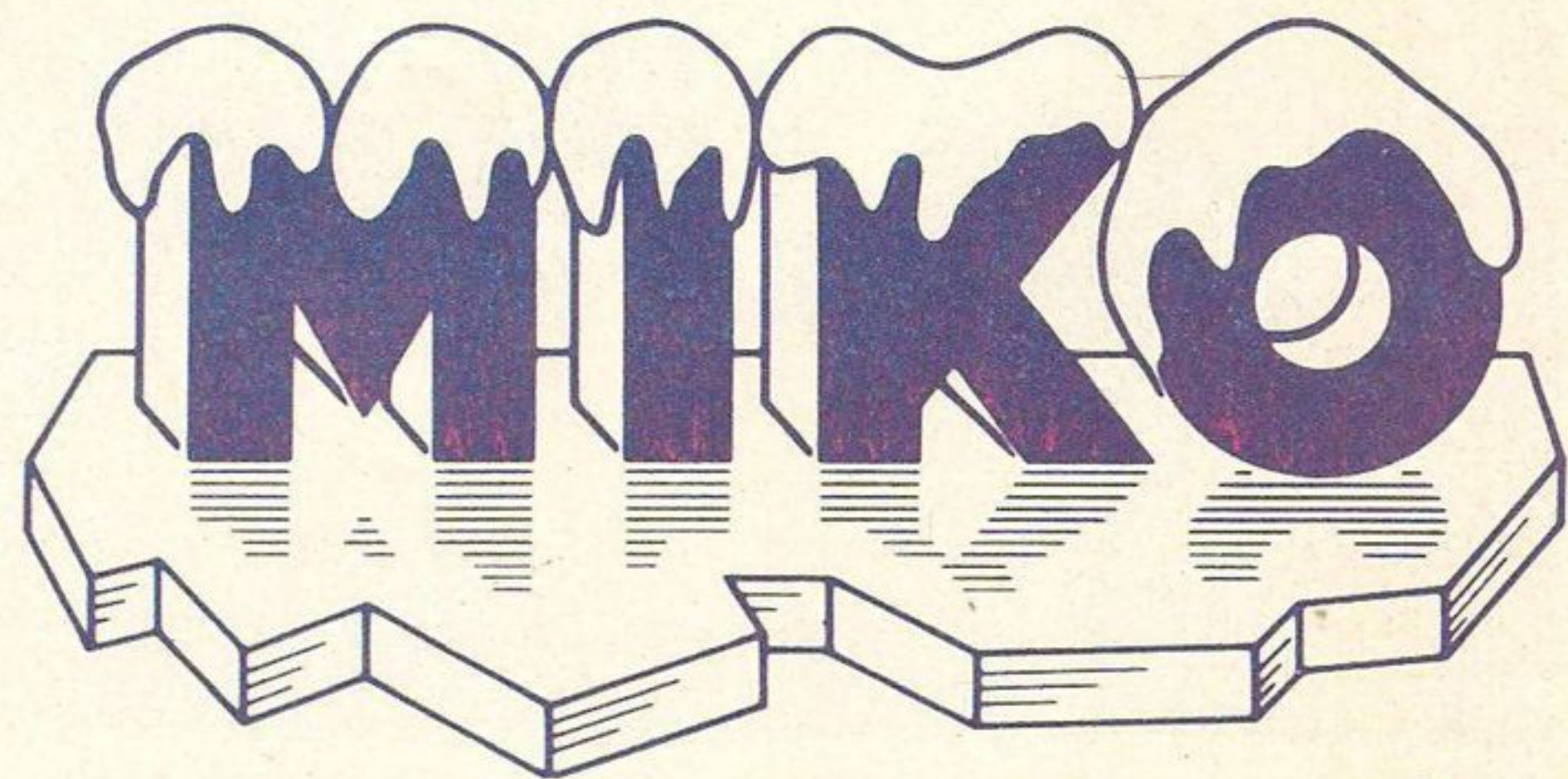


# BUNNY

## LA GLACE AUX GRANDES OREILLES

**T'as goûté  
la glace en relief?**

BUNNY c'est le petit lapin  
aux grandes dents  
et aux grandes oreilles...  
Mais c'est aussi un tout nouveau  
glaçon MIKO, en relief,  
à l'orange ou au citron  
BUNNY c'est le super glaçon  
amusant des petits gourmands.  
On croque une oreille...  
deux oreilles... hum!  
c'est bon!... c'est la fête!  
Quand tu demandes une glace  
précise BUNNY: c'est plus rafraîchissant  
et c'est bien plus marrant!



**CHACUN SA GLACE. CHACUN SA FÊTE.**



# Les jeux de Pif

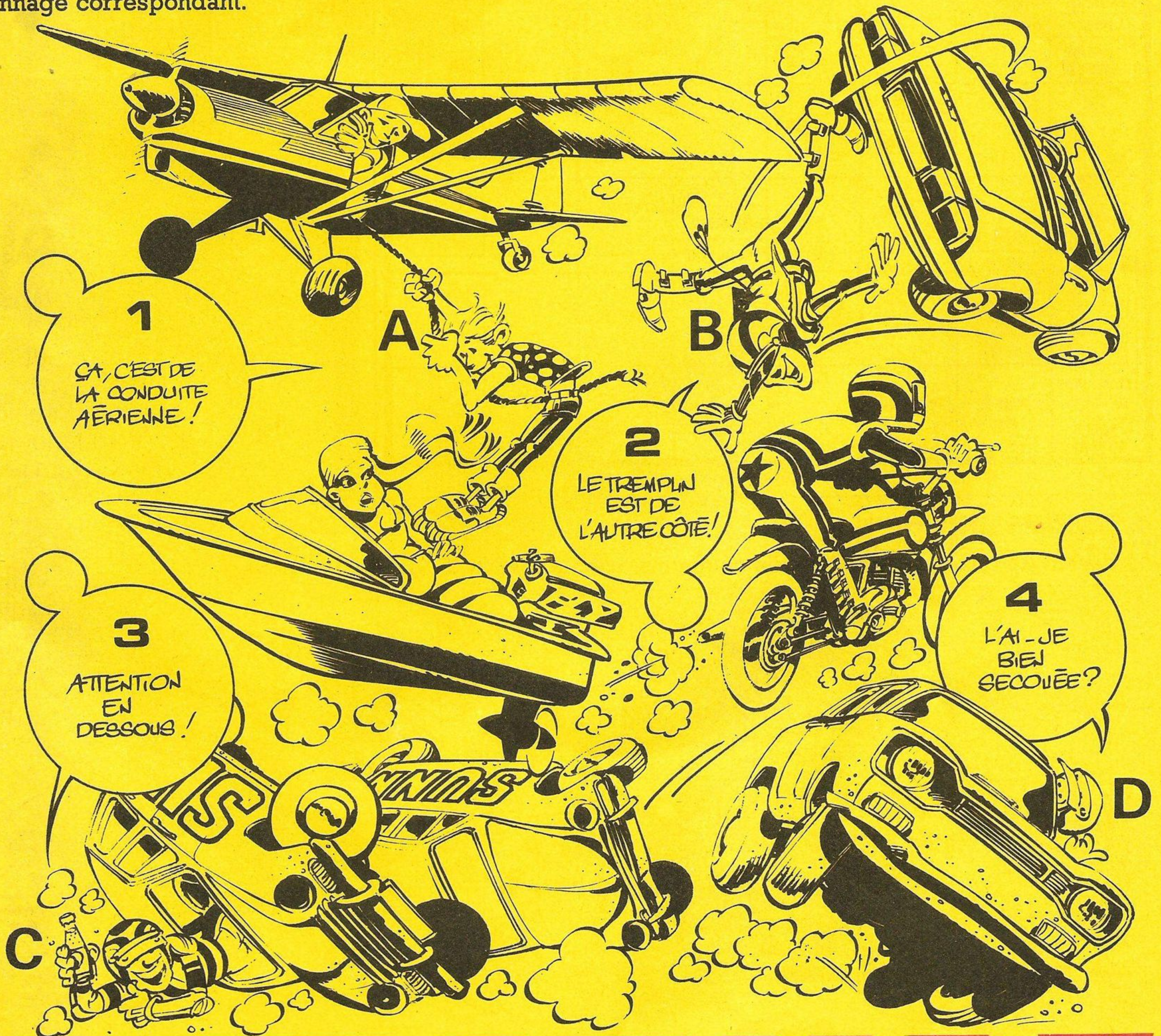
Chaque jeu porte un certain nombre de ★ selon sa difficulté :  
★ faciles. ★★ astucieux. ★★★ champions.

Conception: Roger Dal

## 1. CASCADES À BULLES ★★

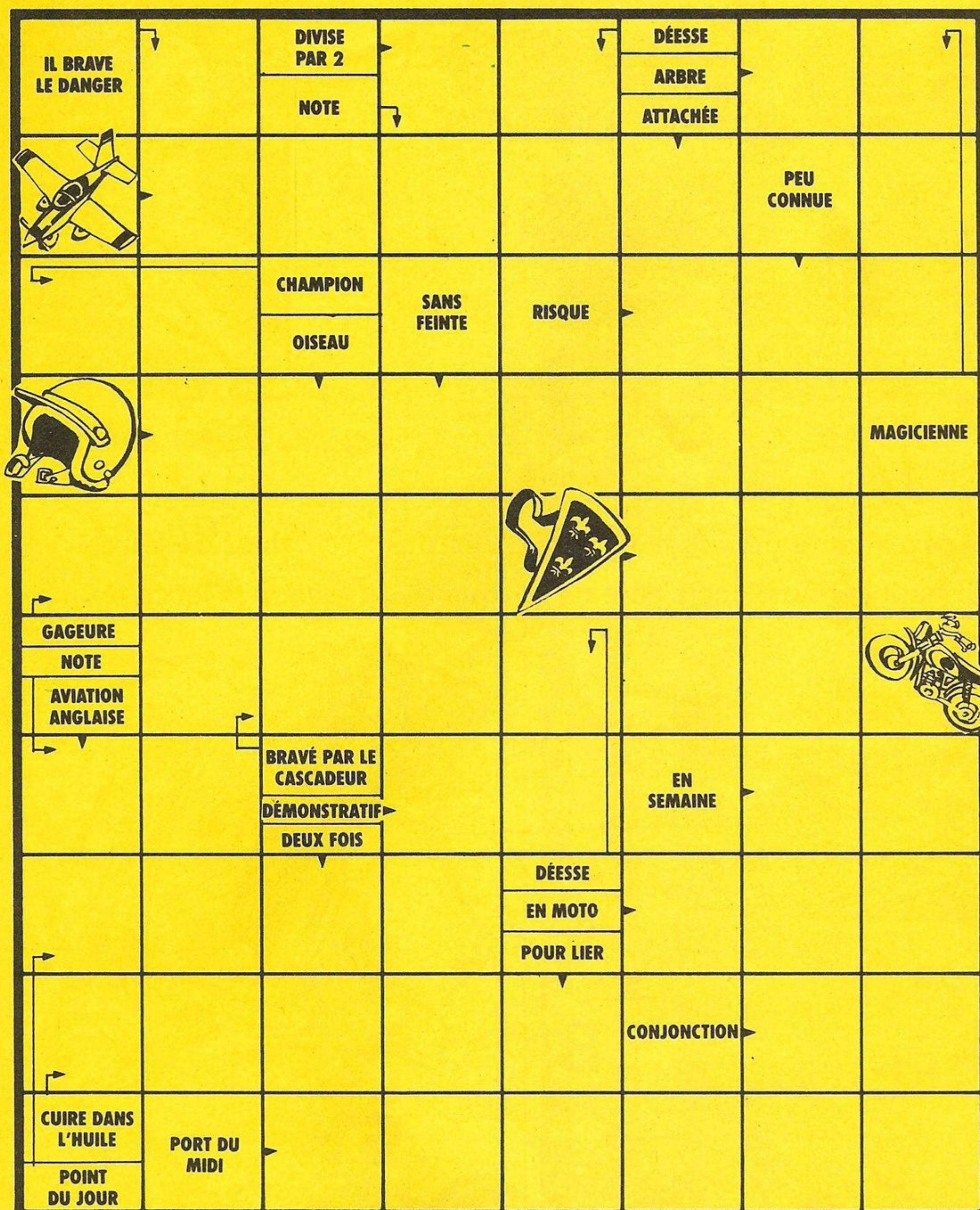
C'est du monde courageux et fou des cascadeurs dont il va être question dans ce cahier de jeux.

Voici d'abord un jeu de bulles. Dans le petit cercle placé à côté de chaque bulle, inscris la lettre du personnage correspondant.





## 2. FLÉCHOPIF \*\*

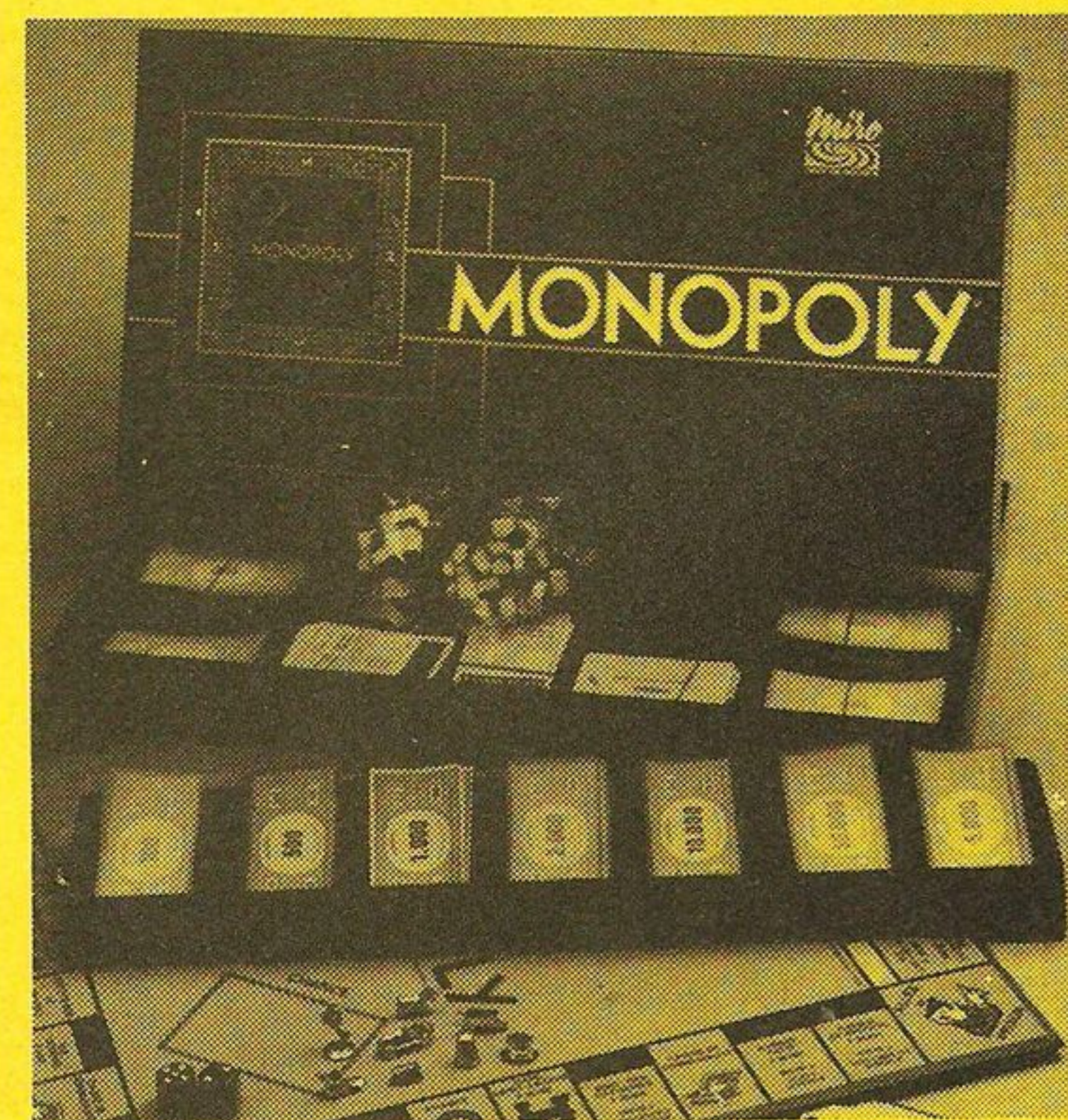


## 3. JE BLAGUE

Cette semaine, le concours permanent de blagues est gagné par Thierry Badard, 07500 Granges-les-Valence, avec l'histoire que voici :

Georges prend une leçon de conduite et, tout en conduisant, parle au moniteur :  
« Quand aurais-je mon permis ? »  
Le moniteur, qui ne veut pas s'engager, répond évasivement :  
« Dans un mois, peut-être deux...  
- Ah bon ! Dites-moi, lorsque je roulerai seul, qu'est-ce qui me semblera le plus dur ?  
- Certainement les arbres et les poteaux télégraphiques ! »

Thierry va recevoir ce magnifique Monopoly, jeu passionnant pour toute la famille, offert par MECCANO.



## 4. RESSEMBLANCES \*\*

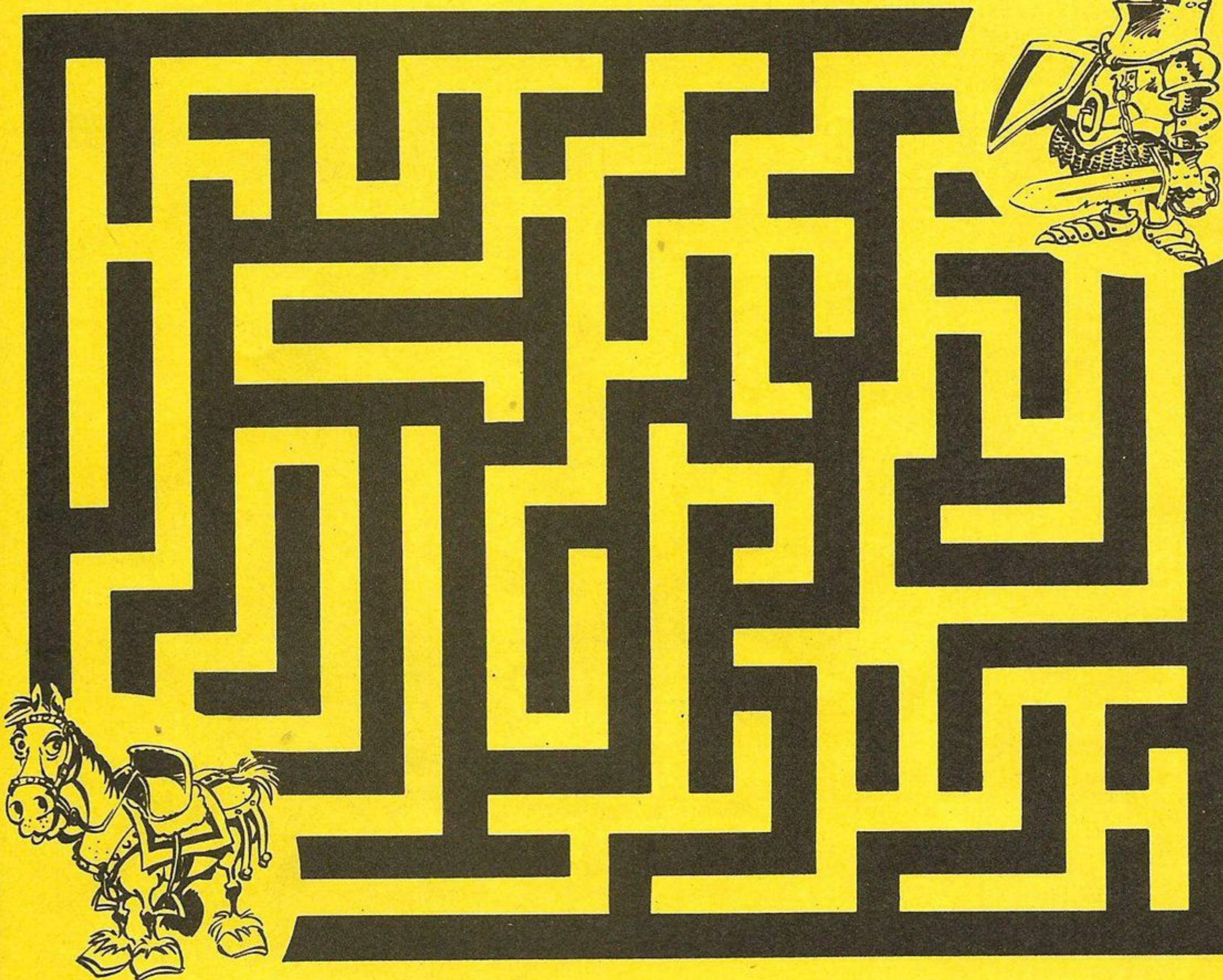
Le dessin de gauche a cinq détails communs avec le dessin de droite. Lesquels ?





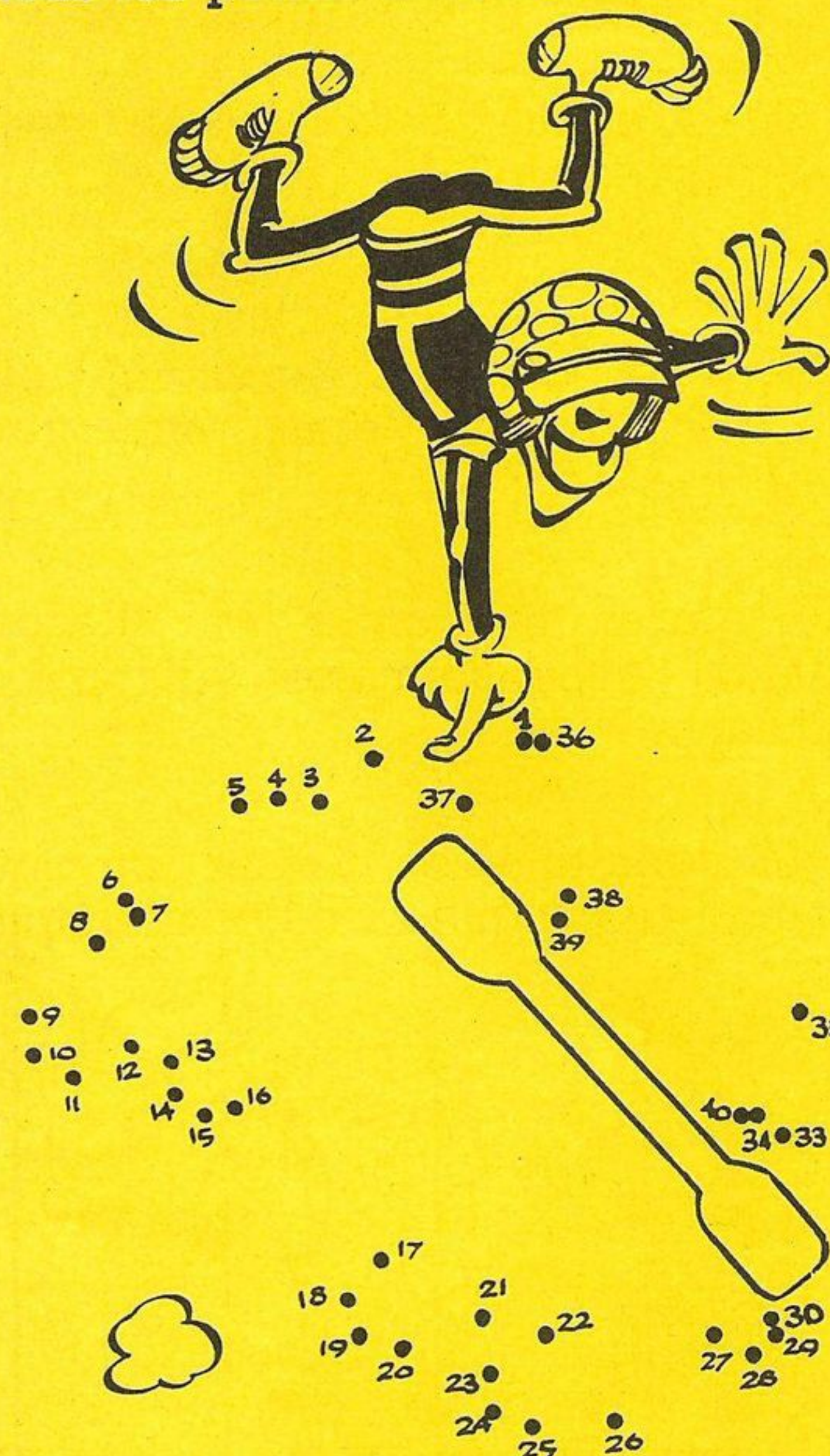
## 5. LABY \*

Quel itinéraire devra adopter ce cascadeur du Moyen Âge pour rejoindre son cheval?



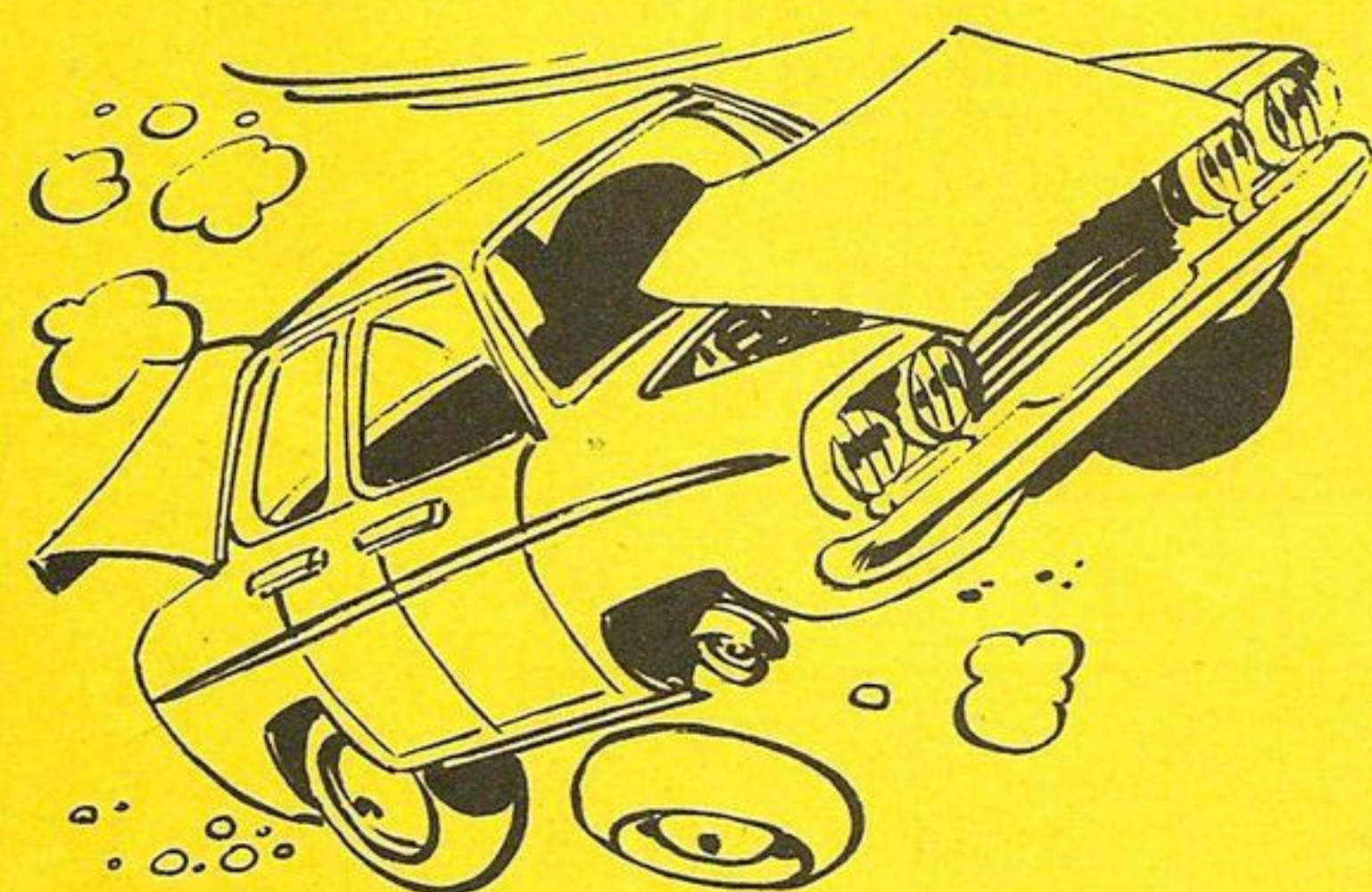
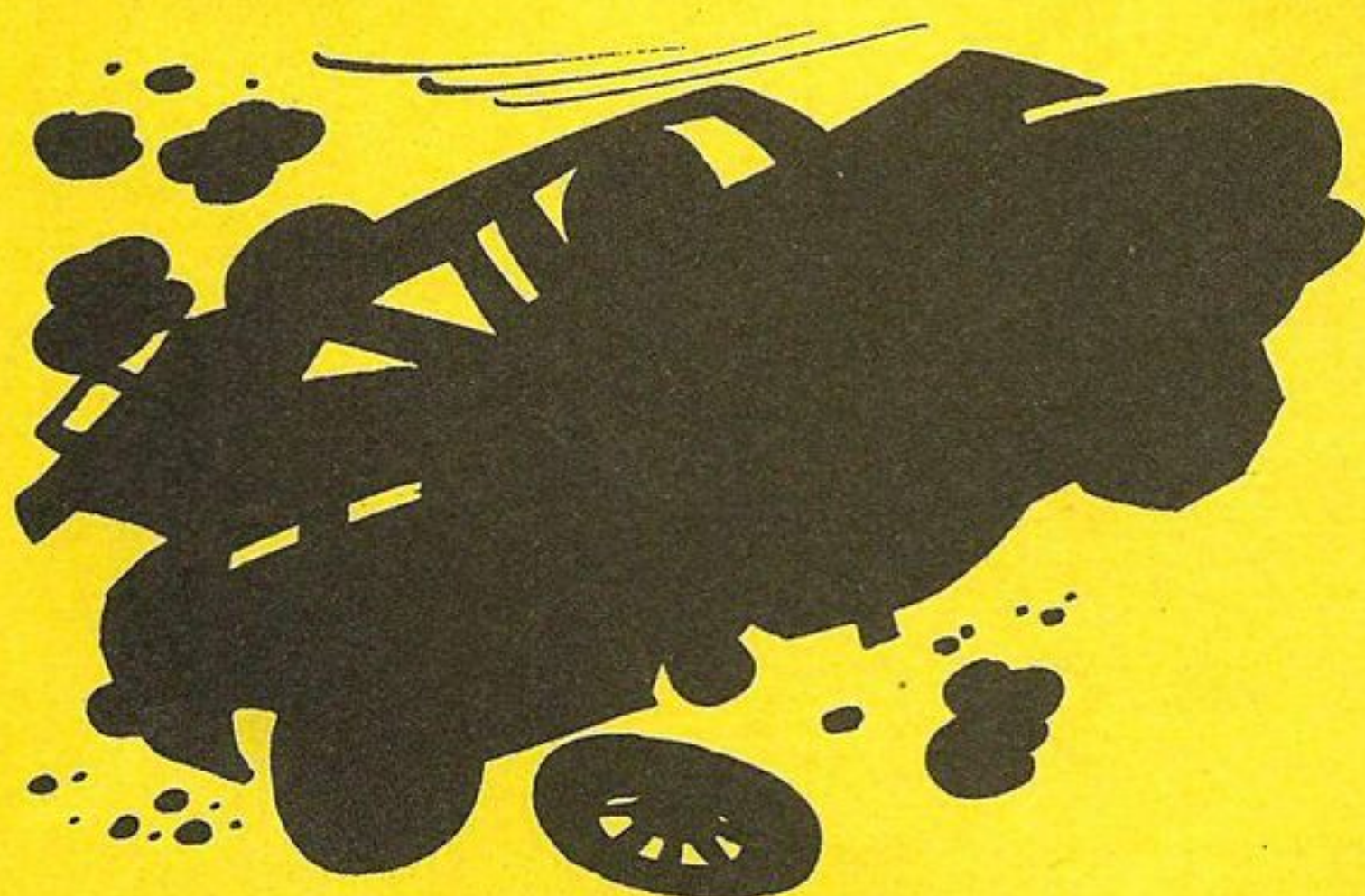
## 6. JEU À POINTS \*

Pour compléter le dessin et savoir ce dont il s'agit, réunis dans l'ordre tous les points numérotés.



## 7. JEU D'OMBRES \*\*

Il y a sept différences entre la voiture du cascadeur et son ombre portée sur la route. Lesquelles?



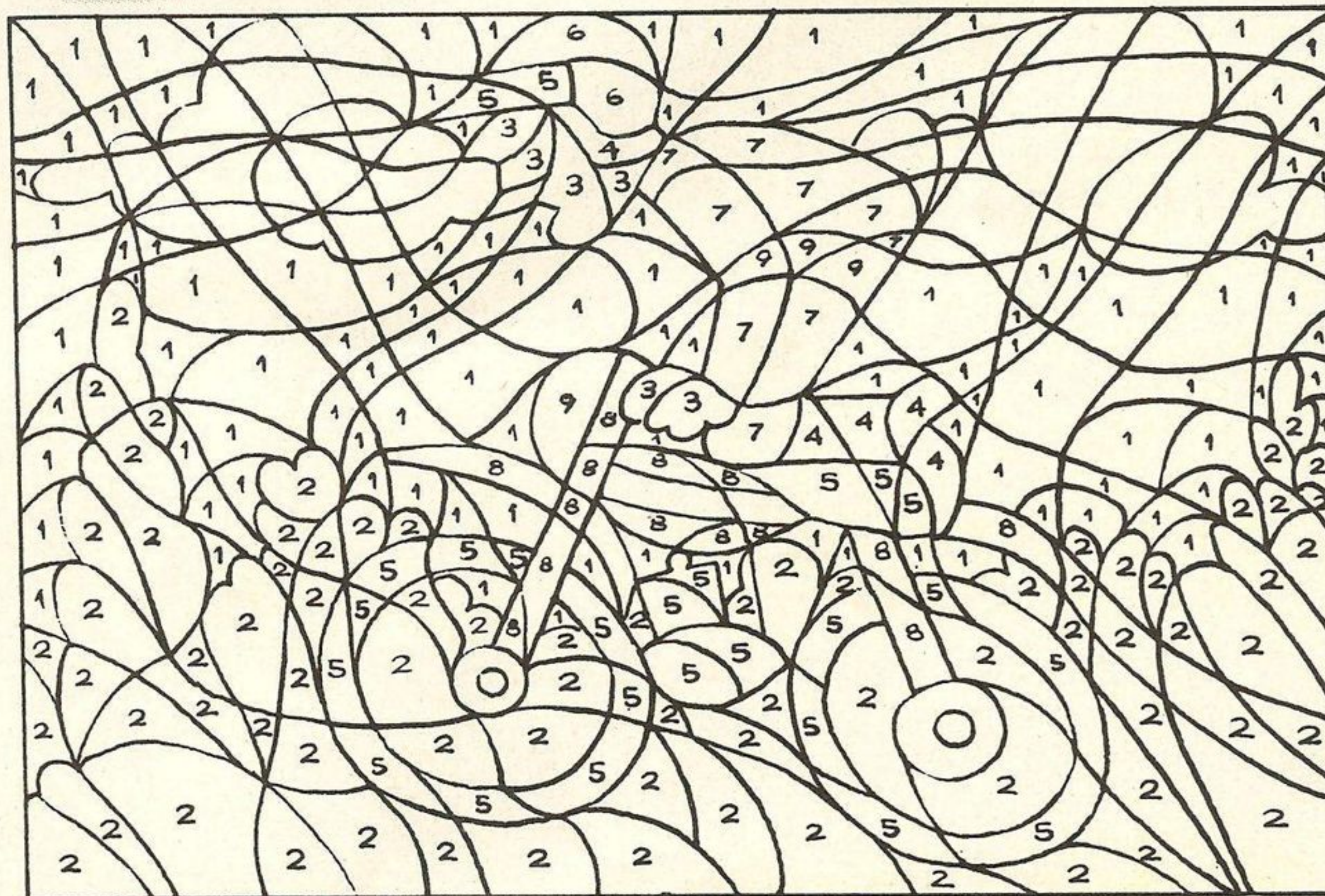
## 8.



Ton dessin sera vraiment superbe si tu prends des crayons ou des feutres Corade pour colorier les cases.

Code des couleurs :

1 : bleu - 2 : vert - 3 : rose -  
4 : marron - 5 : noir - 6 : orange -  
7 : rouge - 8 : violet - 9 : jaune.





## 9. TEST : AS-TU DES DISPOSITIONS POUR ÊTRE PLUS TARD CASCADEUR ? \*\*

Réponds par **OUI** ou par **NON** à ces quelques questions, et tu le sauras.

1. Préfères-tu traverser les rues en dehors des clous? .....



2. Si on t'offrait une place dans la prochaine fusée pour Vénus, accepterais-tu? .....

3. Préfères-tu monter par l'escalier quand l'ascenseur ne t'inspire pas confiance? .....

4. Manges-tu sans hésiter un plat de champignons que tu ne connais pas? .....



5. Aux moyens de locomotion paisibles et sûrs, préfères-tu les trucs casse-cou (skate-board, patins, ski, etc.)? .....

6. Quand tu fais une blague, préfères-tu rester anonyme pour ne pas avoir d'histoires? .....

7. Dans les fêtes foraines, montes-tu dans les manèges les plus chahuteurs? .....

8. Quand deux copains se bagarrent, préfères-tu filer pour ne pas ramasser un mauvais coup... par erreur? .....

9. Es-tu un peu inquiet en auto, quand ça va vite? .....



10. As-tu beaucoup de difficultés à t'extraire de ton lit, le matin? .....

11. Même si tu sais très bien nager, évites-tu d'aller à « perd-pied »? .....

12. Prends-tu tes décisions importantes après mûres réflexions? .....

Compte un point chaque fois que tu as répondu OUI à l'une des questions suivantes : 1, 2, 4, 5, 7, 12. Un point aussi pour NON à : 3, 6, 8, 9, 10, 11. Fais le compte de tes points, puis va voir aux solutions ce qu'il faut penser de ton score.

## 10. L'OBJET DISPARU \*\*

Dans le dessin du bas, il manque un objet qui figure dans le dessin du haut. Lequel?



## 11. LE JEU EN COULEURS DE SMARTIES \*\*

# smarties

Chaque chiffre doit être remplacé par une lettre. Le même chiffre étant toujours la même lettre.

--	--	--

4 - 3 - 5,  
c'est un rongeur.

--	--	--

2 - 3 - 1,  
c'est une maison en Provence.

--	--	--

2 - 3 - 6,  
c'est un mois.

--	--	--

2 - 6 - 7,  
c'est dans le pain.



--	--	--	--	--	--	--	--

Et 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 1,  
qu'est-ce que c'est donc?



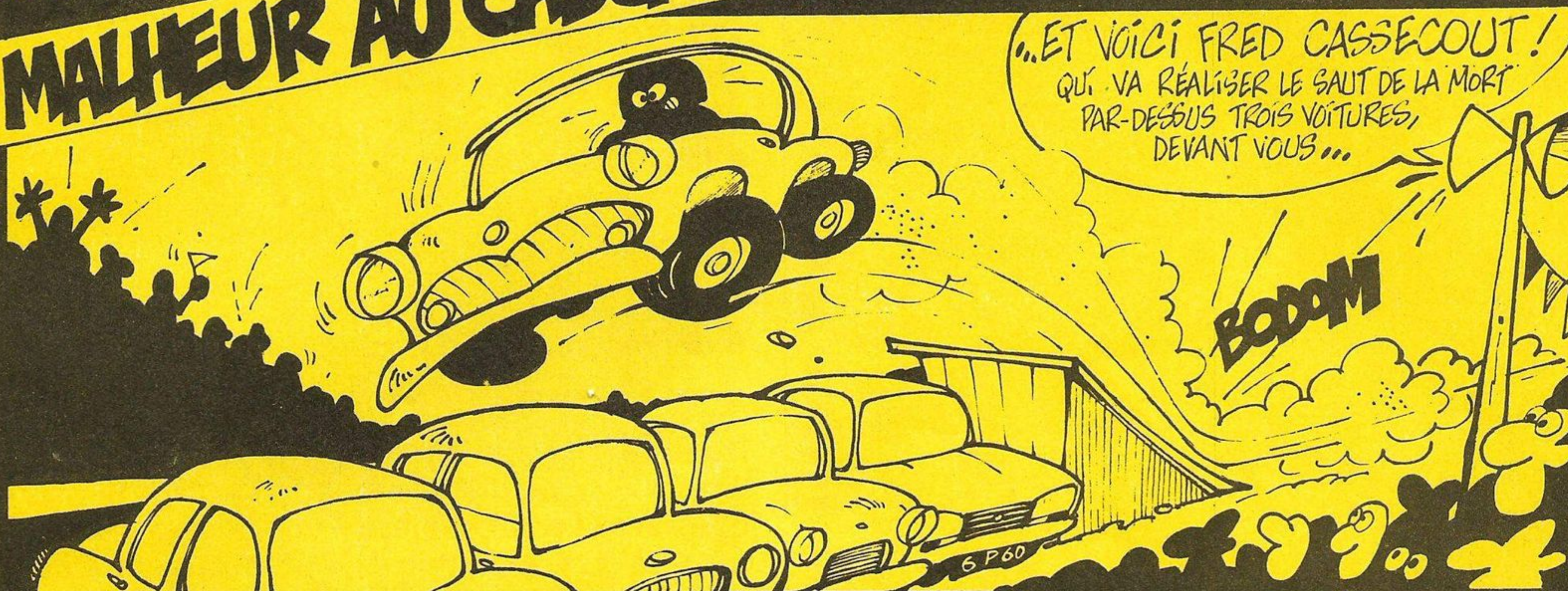
# Les énigmes de **TIM**

PAR DIRICK

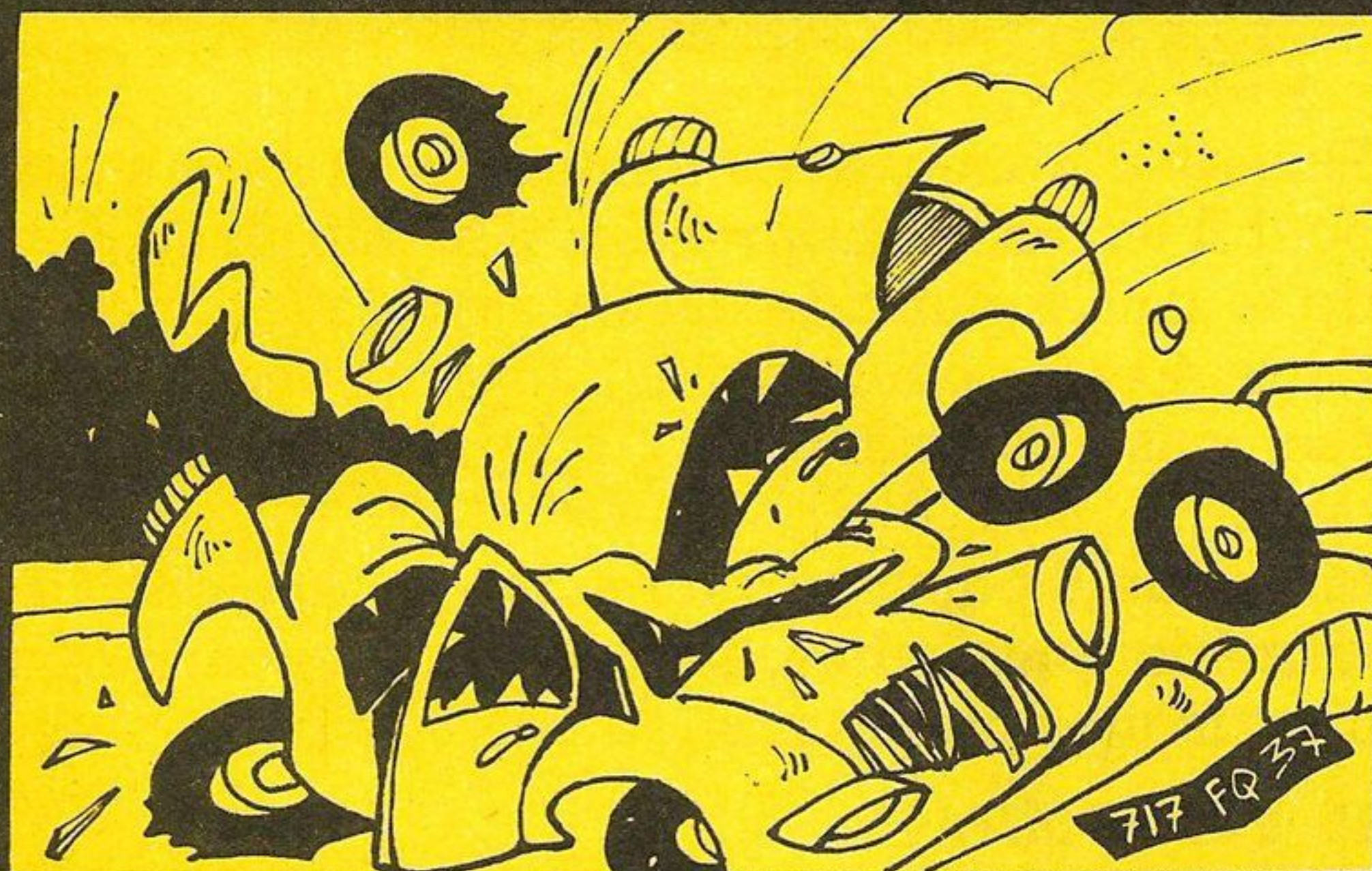


12. \*

## **MALHEUR AU CASCADEUR**



Comme chaque jour, Fred Cassecout, le célèbre cascadeur, fait son numéro.



Malheureusement, Fred rate son coup et se retrouve à l'hôpital. Tim, qui assistait à la performance, lui rend visite. Pour Cassecout, il s'agit d'un incident banal et prévisible.

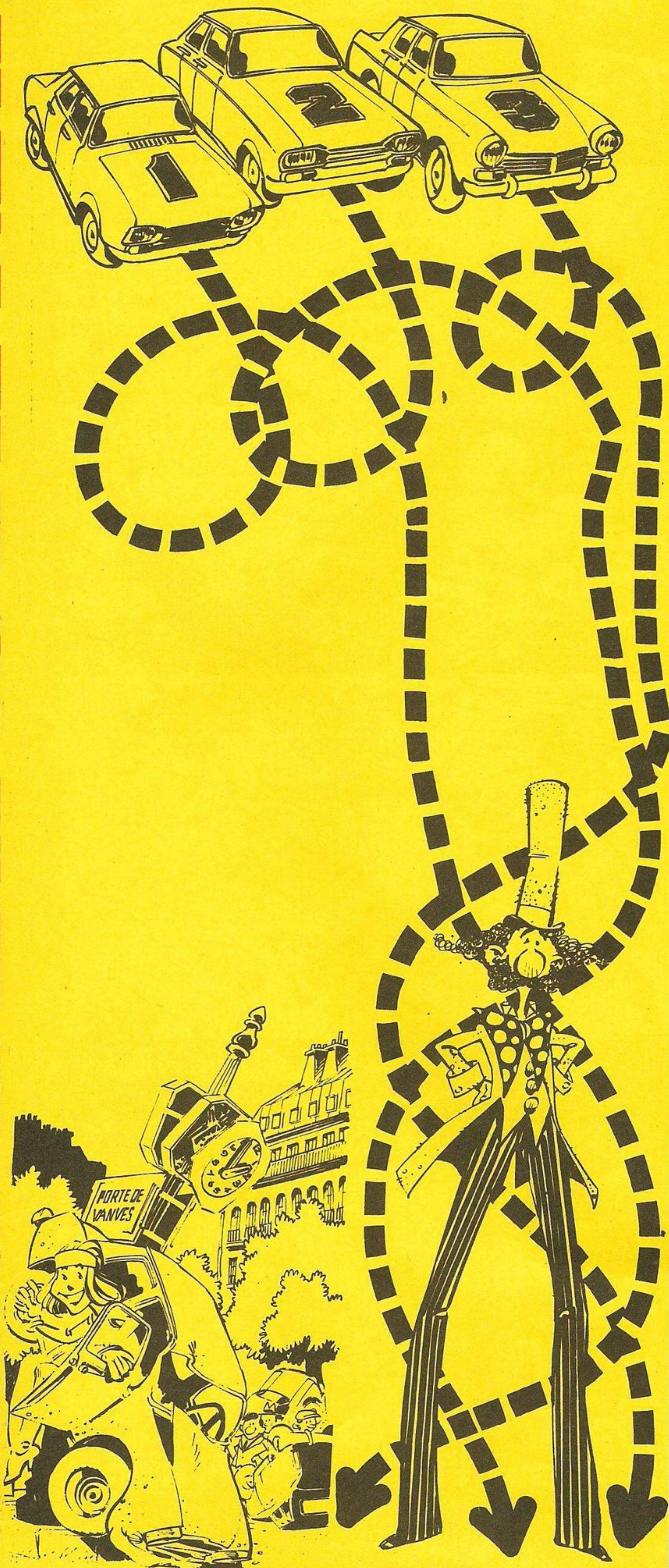


Mais Tim est persuadé qu'il s'agit plutôt d'une tentative d'assassinat... Il interroge Jo Boule, le mécano, Teddy Castagne, le cascadeur qui va remplacer Cassecout, et Lucien Bidon, le chauffeur du camion-atelier de Cassecout. Et toi, qu'en penses-tu?



### 13. BIEN VISER

L'une des trois voitures : 1, 2, et 3, parvient à passer entre les jambes du personnage et n'arrive pas sur le toit, comme les deux autres. Laquelle?



## SOLUTIONS

#### 1. CASCADES À BULLES

1 B - 2 D - 3 A - 4 C.

#### 2. FLÉCHOPIF

HORIZONTALEMENT : Mi - If - Avion - As - Ose - Casque - Pari - Écu - Danger - Ré - Ce - Em - Aube - Oto - Frire - Et - Sète.

VERTICALEMENT : R.A.F. - Cascadeur - Ara - Bis - Mi - Sincère - Io - Gê - Et - Nouée - Secrète - Fée - Moto.

#### 4. RESSEMBLANCES

La fleur - l'ancre marine - le nuage - les oiseaux - une poignée.

#### 5. LABY

Il devra prendre le couloir du haut.

#### 7. JEU D'OMBRES

Il y a la roue qui s'envole - la roue octogonale à l'avant - le petit renflement à l'arrière - une poignée sur le coffre arrière - une bosse à l'arrière du toit - la forme des vitres - un blanc entre l'aile et le capot.

#### 9. TEST : AS-TU DES DISPOSITIONS POUR ÊTRE PLUS TARD CASCADEUR ?

Plus de 8 points, tu es téméraire, et même casse-cou! Il te reste à apprendre à bien réfléchir avant de te lancer dans de hasardeuses aventures. Entre 4 et 8 points (inclus), tu es prudent, mais tu sais aussi prendre des risques. C'est un bon départ...

Moins de 4 points, il vaut mieux que tu choisisses un métier plus calme. Tu n'es pas fait pour prendre des risques importants.

#### 10. L'OBJET DISPARU

Il manque l'échelle de corde, bien entendu... et le cascadeur!

#### 11. LE JEU EN COULEURS DE SMARTIES

1 = S, 2 = M, 3 = A, 4 = R, 5 = T, 6 = I, 7 = E.

Ce qui donne : RAT, MAS, MAI, MIE, et SMARTIES.

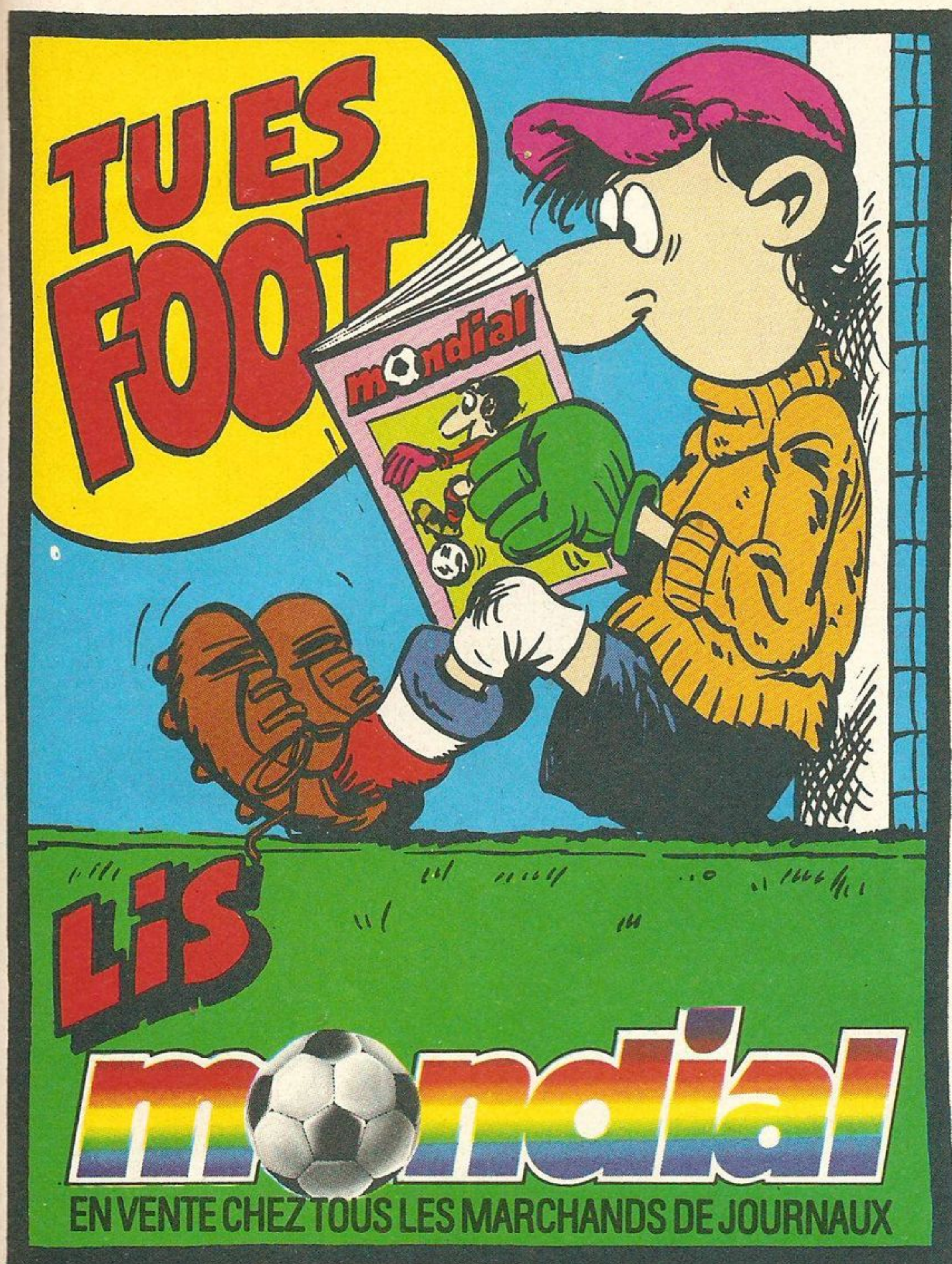
#### 12. L'ENIGME DE TIM

Tim est certain qu'il s'agit d'une tentative d'assassinat. En effet, ce n'est pas par-dessus trois, mais quatre voitures, que Cassecout a dû sauter. Une main criminelle a ajouté au dernier moment une quatrième voiture. Ce ne peut être que celle de Teddy Castagne - celui qui doit remplacer Cassecout -, parce que, lui seul, avait intérêt à le faire. D'ailleurs, c'est sa voiture qui est la quatrième!

#### 13. BIEN VISER

La voiture 2, seule, brave les obstacles.





## RÉSULTATS DU JEU-CADEAU ICI ON GAGNE WARIKON BOX - LES ROIS

Paru dans LE NOUVEAU PIF N° 720.

### RÉPONSES AUX QUESTIONS.

1. Total des faces opposées d'un dé : 7.
2. Ordre de préférence des rois selon l'ensemble des réponses :

- |                                    |                         |
|------------------------------------|-------------------------|
| 1 : A - Dagobert,                  | 5 : D - Saint-Louis,    |
| 2 : F - Louis XIV,                 | 6 : H - Louis XI,       |
| 3 : E - Henri IV,                  | 7 : G - Louis Philippe, |
| 4 : B - François 1 <sup>er</sup> , | 8 : C - Louis XIII.     |

### LISTE DES GAGNANTS ET DES GAGNANTES :

CHAUVIÈRE Philippe, de Saint-Dizier 52100 - COULON Corinne, de Dagneux-Montluel 02120 - TUCHAIS Roland, d'Avrille 49240 - LATOUR Laurent, du Chesnay 78150 - BOUQUIER Marie, d'Aix-en-Provence 13100 - PAIN Patrick, de Limours 91470 - PERRIN Vincent, d'Autun 71400 - MATHERON Sébastien, de Manosque 04100 - GOUGE Grégoire, de Paris 75019 - KERVILLA Lidwine, de Mournour 64940 - WEBER Yann, de Bandol 83150 - VAUTIER Eric, d'Aulnay-sous-Bois 93600 - PEZON Valérie, de Paris 75004 - DURAND Catherine, de Paris 75011 - BAUDOUIN Sandrine, de Villepinte 93420 - ARLEN Yannick, de Strasbourg 67200 - PARIS Yaël, de Languennes 62500 - YEPREMIAN Céline, de Marseille 13013 - ALBERTINI Dominique, de Nice 06100 - STALAIN Bruno, de Tourville-la-Rivière 76410 - DEVAUX Eric, de Lancey 38190 - THIERY Sophie, de Lille 59000 - KELMA Christophe, de Fenain 59179 - REGLIN Valérie, de Doussard 74210 - ROCHE Florence, d'Ivry-sur-Seine 94200 - PETRY Stéphan, de Charleville-Mézières 08000 - SARDON Isabelle, d'Antony 92160 - BECHAUD David, de Beaumont 24440 - PEZOUS Sandrine, de Montastruc-la-Conseillère 31380 - PERVERIE Christophe, de Ruelle 16600.

# GÉANT!

Sois le meilleur, envoie-toi sur ton vélo-cross Raleigh, c'est géant!

## GAGNE TON ÉQUIPEMENT COMPLET RALEIGH

Cours vite chez ton revendeur Raleigh, regarde les vélo-cross Raleigh et réponds à la question inscrite sur ton bulletin.

C'est facile!

tu  
peux  
gagner un  
super  
équipement  
de vélo-cross  
et en plus,  
tu auras droit  
à un poster  
gratuit!

# LES VELO-CROSS RALEIGH

## 100 ÉQUIPEMENTS RALEIGH À GAGNER

Chaque équipement comprend un sweat-shirt, un pantalon et un casque de compétition.

Demande à ton revendeur Raleigh de mettre son cachet sur ton bulletin, et renvoie-le avant le 30 juin 1983 avec ta réponse en n'oubliant pas d'indiquer ton nom et ton adresse.

Si ta réponse est bonne, elle sera tirée au sort et tu seras peut-être l'heureux gagnant de l'un des 100 équipements Raleigh.

Renvoie vite ce bulletin à

Concours Raleigh cedex 236 75 801 Paris Brune.

Offre valable du 1<sup>er</sup> mai au 30 juin 1983

Quelles sont les deux couleurs du cadre du "Burner I" Raleigh?

Ta réponse \_\_\_\_\_

Ton nom \_\_\_\_\_

Ton adresse \_\_\_\_\_

Code postal \_\_\_\_\_ Ville \_\_\_\_\_

Règlement complet du concours Raleigh sur simple demande à : Cycles Raleigh Cedex 236 75 801 Paris Brune.

Cachet du revendeur

Avec ton vélo-cross Raleigh tu es déjà le meilleur!



**LE SUPER**  
DE LA SEMAINE PROCHAINE



# L'AVIATION

**3 AVENTURES  
PLANANTES  
AVEC PIF, HERCULE,  
PLACID ET MUZO**

**+ LES  
CHEVALIERS  
DU CIEL:  
Ader et  
Guillaumet**

**+ COGAN: Triomphera-t-il des braconniers de l'ivoire?**

**+ LE PETIT PIF: A l'école du cirque on ne triche pas**

**+ LES JEUX DE PIF: Les petits métiers de la rue**



# TARAO

L'ENFANT SAUVAGE

## La plage de la peur



TANDIS QUE LE SOLEIL, DONT IL N'AVAIT JAMAIS PU DÉCOUVRIR LA TANIÈRE, SE VOILAIT DE BRUME, LA MER DEVENAIT HOULEUSE.

LE REGARD RIVÉ SUR L'HORIZON, L'ENFANT-SAUVAGE MÉDITAIT ...

CE TERRITOIRE N'A DONC PAS DE FIN !?... OÙ COMMENCE-T-IL ?... OÙ FINIT-IL ?...

LE DÉSERT D'EAU VA SE FÂCHER UNE FOIS ENCORE !

... ET OÙ ONT DONC DISPARU LES "SINGES-QUI-PARLENT" QUE TARAO A ENTREVUS !?...

DEVANT CETTE IMMENSITÉ ET L'HORRIBLE SENSATION DE SOLITUDE QU'ELLE LUI PROCURAIT, TARAO REGRETTAIT LES TAILLIS TOUFFUS DE SES FORÊTS ...

... IL REGRETTAIT MÊME SES INNOMBRABLES DÉMÊLÉS AVEC GORA-KA-LE-TERRIFIANT...

HAHAHA ! TU N'ES PAS ENCORE ASSEZ AGILE POUR TARAO, GORA-KA !!!





LE CIEL S'ASSOMBRISSE ET LES VAGUES ÉTAIENT DE PLUS EN PLUS HAUTES, DE PLUS EN PLUS VIOLENTES... ET L'ENFANT SAUVAGE AVAIT PEUR...



"CONFiance, TARAO ! CONFiance !" LUI CRIAIENT POURTANT LES "OMBRES", DONT IL SAVAIT QU'ELLES N'EXISTAIENT QUE DANS SON IMAGINATION...



OOOOH...

IL N'EUT QUE LE TEMPS DE PLONGER POUR EMPÊCHER LES LANCES DE GLISSER PAR-DESSUS BORD...



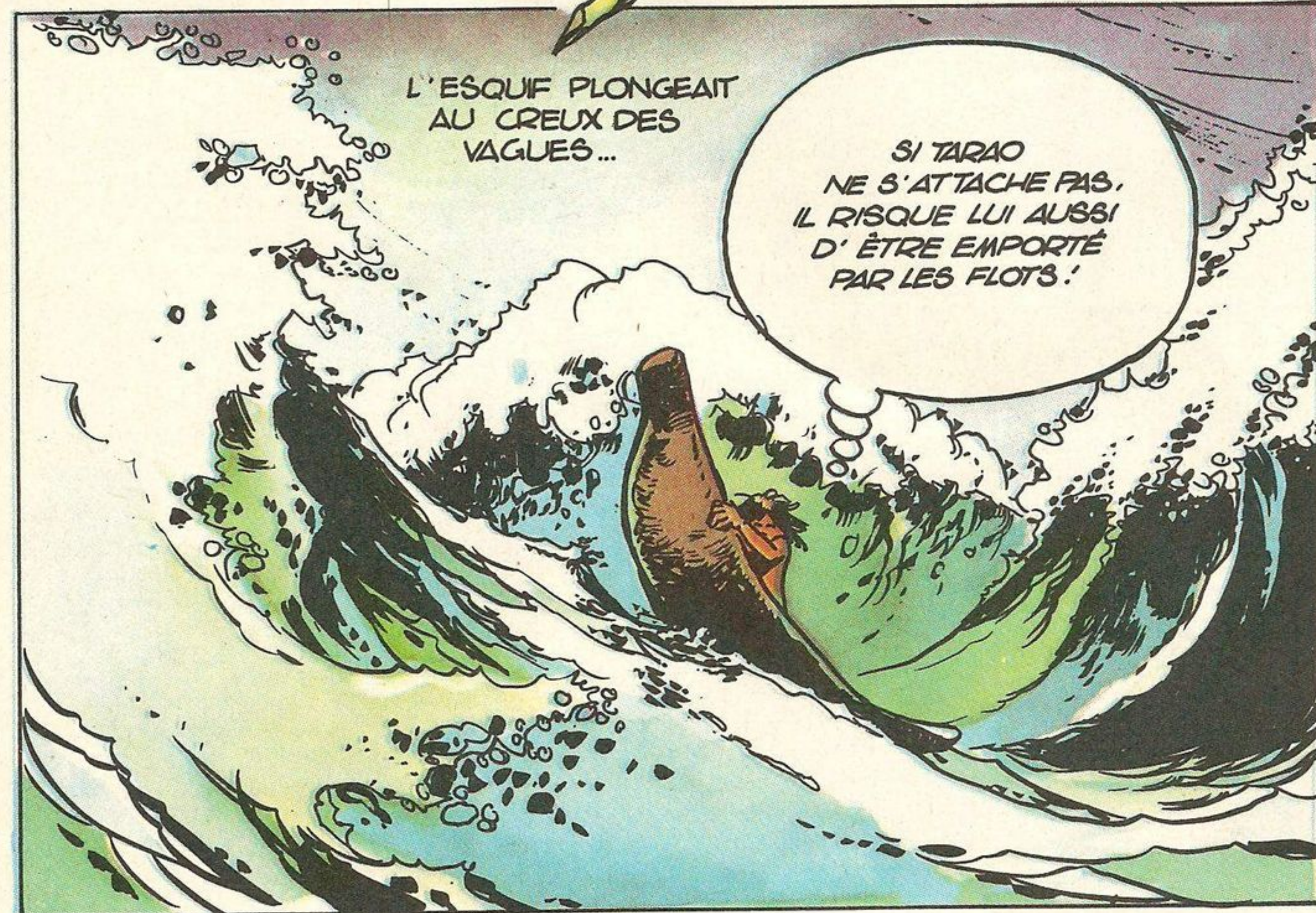
1976

L'ESQUIF PLONGEAIT AU CREUX DES VAGUES...

SI TARAO NE S'ATTACHE PAS, IL RISQUE LUI AUSSI D'ÊTRE EMPORTÉ PAR LES FLOTS !

LES SOLIDES LIGATURES QUI MAINTENAIENT LES POINTES DE SILEX LUI DONNAIENT UNE IDÉE...

CE SERA SUFFISANT POUR RETENIR TARAO !







IL FICELA LES LANCES  
EN UNE BOTTE PLUS  
FACILE À MAINTENIR  
ET S'ATTACHA LI-  
MÊME À L'ESQUIF...

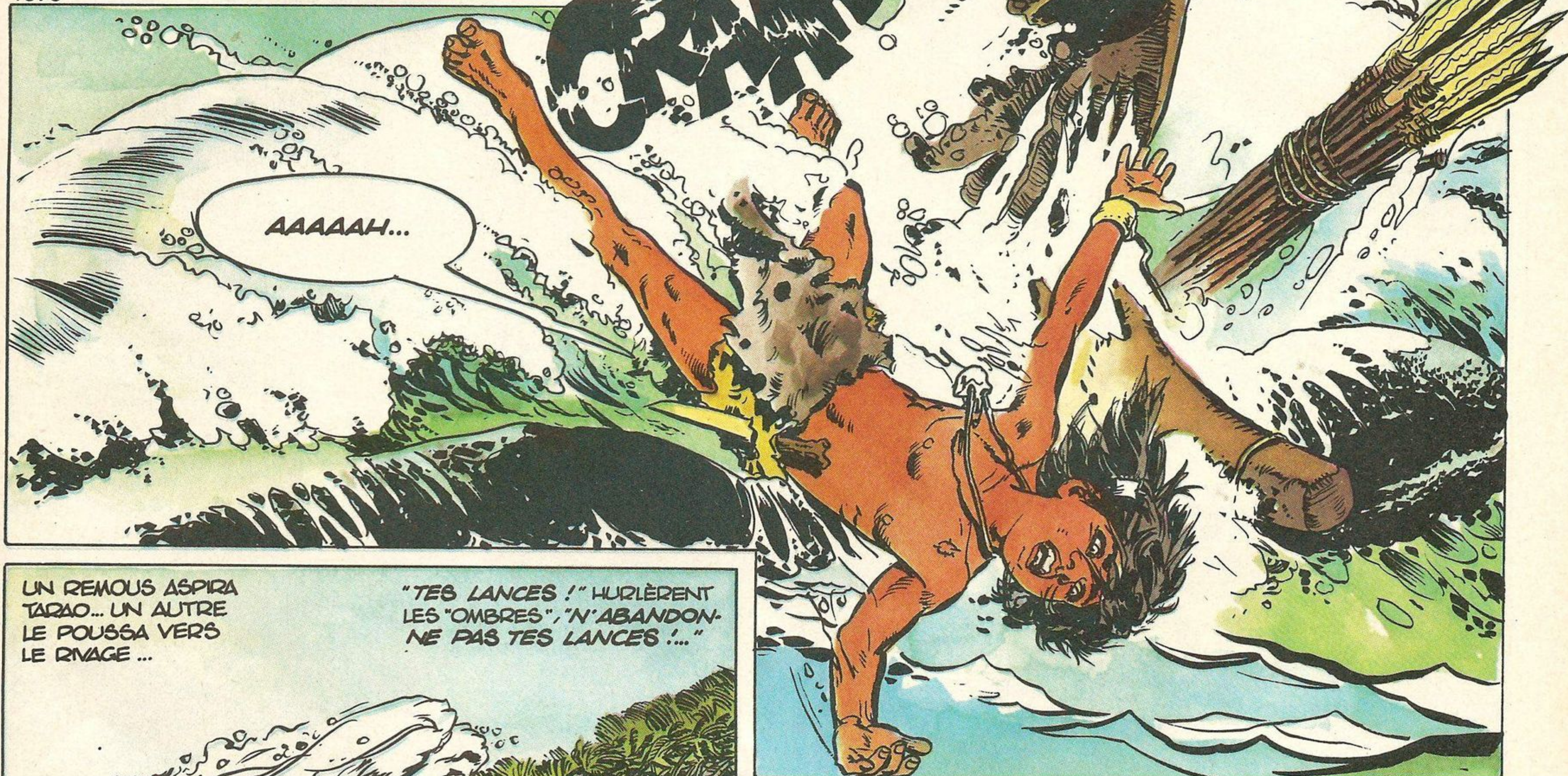
JAMAIS LE  
"DÉSERT D'EAU"  
N'A ÉTÉ DANS  
UNE TELLE  
FUREUR !



OOOOH...  
TARAO DOIT  
RÊVER !...

ALORS QU'UNE VAGUE ÉNORME SOULEVAIT  
L'ESQUIF, L'ENFANT VENAIT D'ENTREVOIR  
UN RIVAGE, UNE ÎLE ...

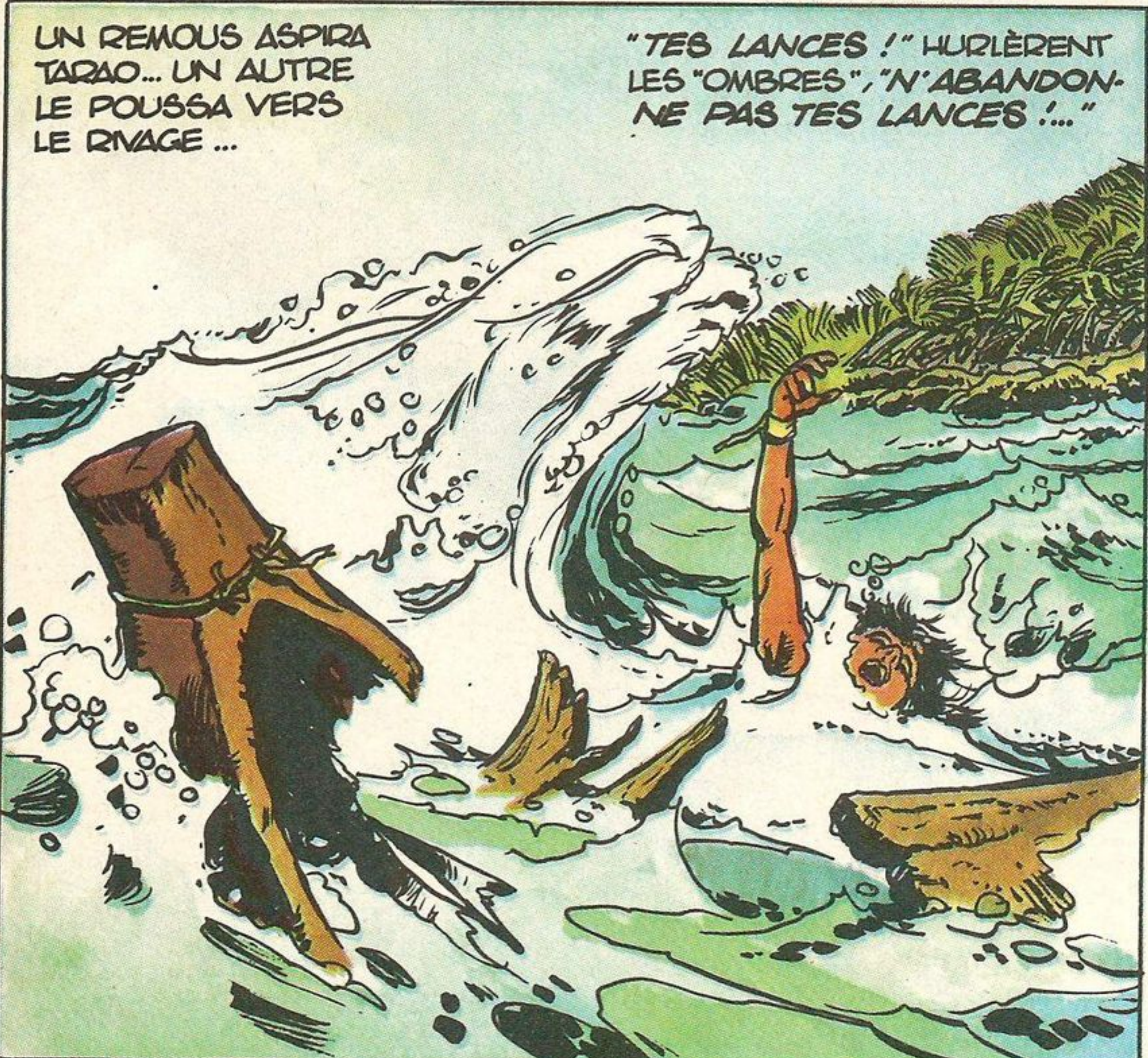
1976



AAAAAH...



L'EMBARCATION  
ÉCLATA SUR LE  
RÉCIF OÙ LA VA-  
GUE L'AVAIT  
PROJETÉE !



UN REMOUS ASPIRA  
TARAO... UN AUTRE  
LE POUSSA VERS  
LE RIVAGE ...

"TES LANCES !" HURLÈRENT  
LES "OMBRES", "N'ABANDON-  
NE PAS TES LANCES !..."



QUELLE BONNE IDÉE  
DE LES AVOIR ATTACHÉES  
ENSEMBLE !...

LES LANCES FLOTTAIENT  
À QUELQUES BRASSÉES  
DE L'ENFANT-FALVE ...

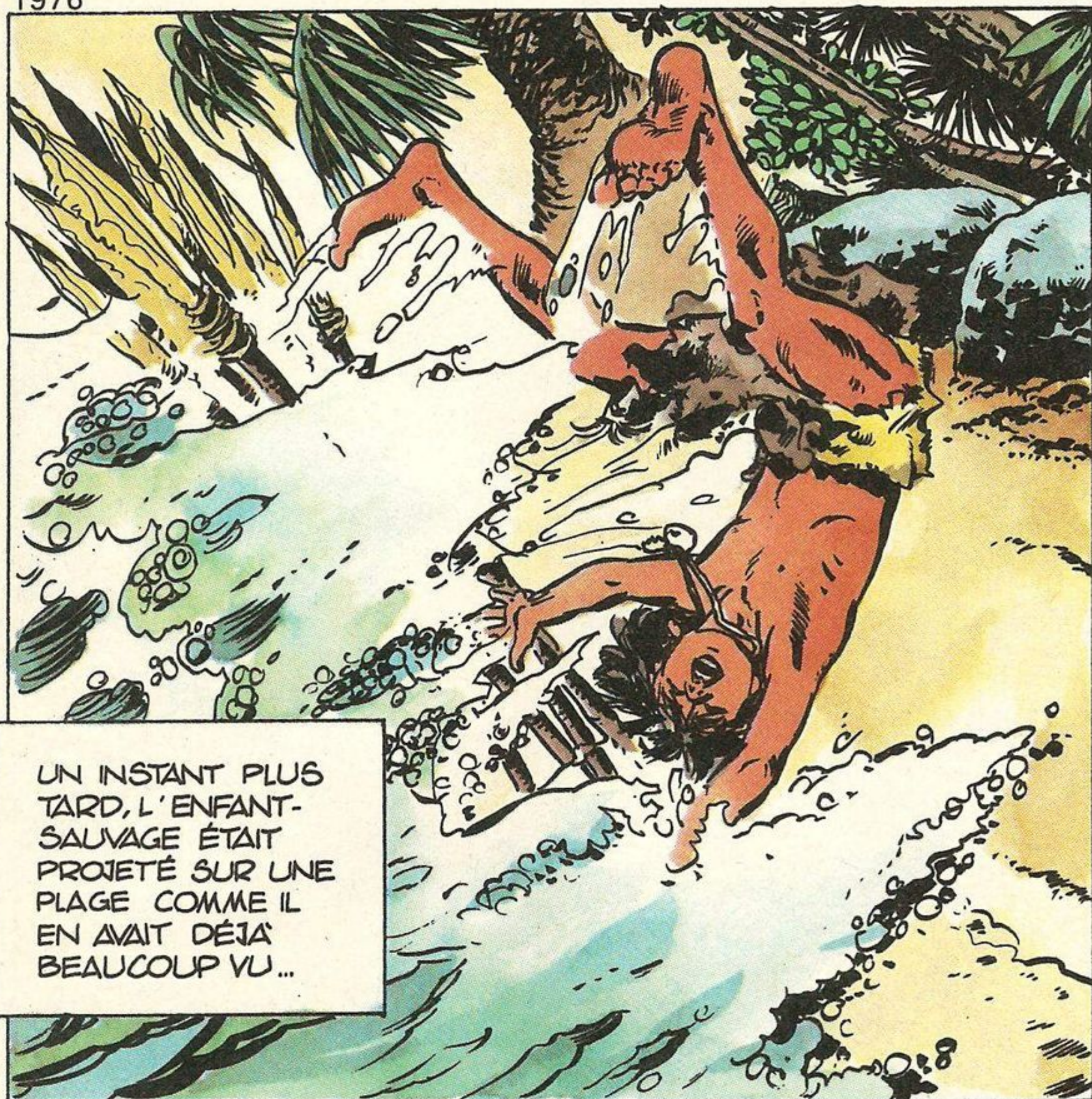




CE FAGOT DE  
LANCES DEVINT  
MÊME UN  
FLOTTEUR  
INESPÉRÉ !

ET LES VAGUES SONT  
MAINTENANT AVEC TARAO.  
ELLES L'ENTRAÎNENT  
JUSTE DU CÔTÉ OÙ  
IL FAUT !

1976



UN INSTANT PLUS  
TARD, L'ENFANT-  
SAUVAGE ÉTAIT  
PROJETÉ SUR UNE  
PLAGE COMME IL  
EN AVAIT DÉJÀ  
BEAUCOUP VU ...



LES DÉBRIS DE L'ESQUIF  
AVAIENT DISPARU, EM-  
PORTÉS AU LARGE  
PAR D'AUTRES  
VAGUES ...

HUM... TARAO  
EST Désormais  
CONDAMNÉ À  
VIVRE SUR CET-  
TE ÎLE !



... MAIS QUI  
SAIT ? PEUT-  
ÊTRE Y TROUVERA-  
T-IL ENFIN DES  
"SINGES QUI  
PARLENT" !?

TARAO AVAIT ÉTÉ  
SI SOUVENT DÉÇU,  
QU'IL N'OSAIT PLUS  
S'ACCROCHER À  
CET ESPOIR ...

QUE...  
QU'EST-CE  
QUE C'EST !?...  
UN LÉZARD ?...  
OU UN CRO-  
CODILE !?...

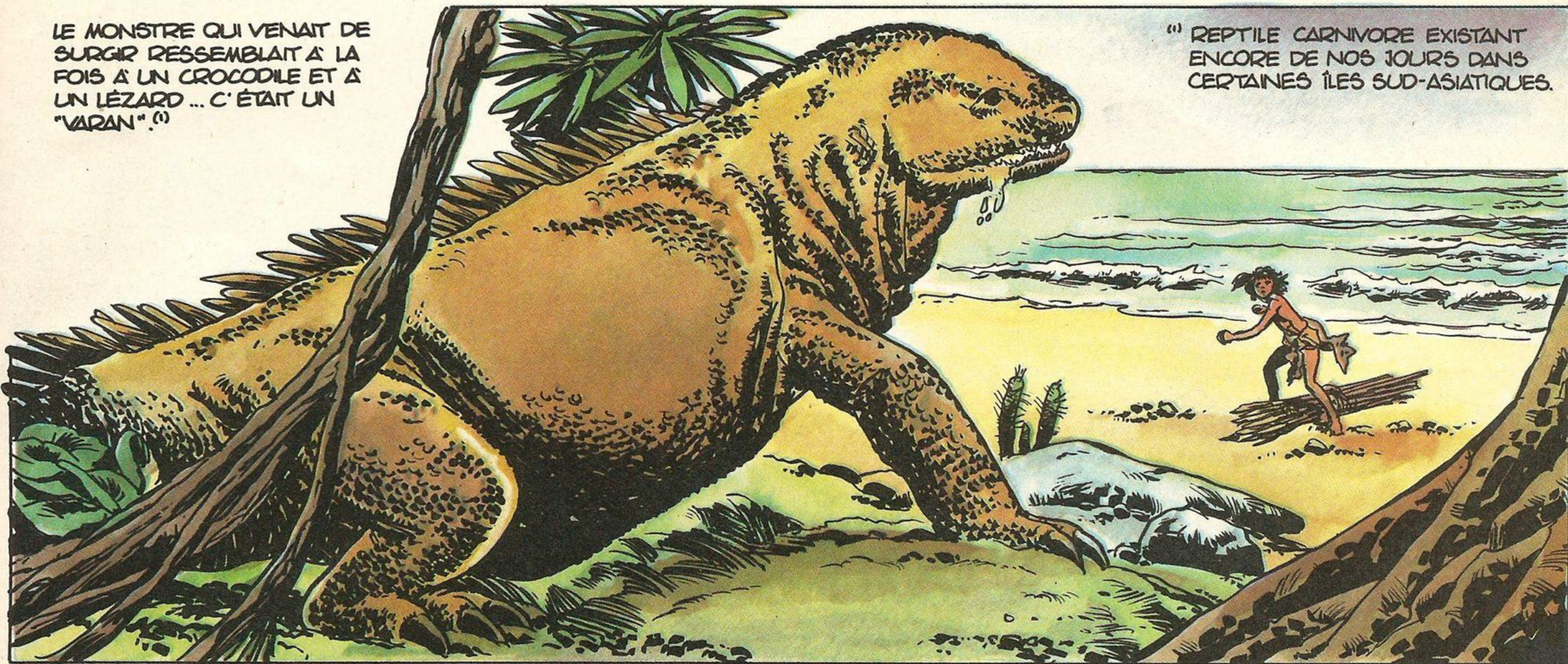


SA MÉDITATION,  
D'AILLEURS, FUT  
SOUDAINEMENT  
INTERROMPUE...



LE MONSTRE QUI VENAIT DE SURGIR RESSEMBLAIT À LA FOIS À UN CROCODILE ET À UN LÉZARD ... C'ÉTAIT UN "VARAN".<sup>(1)</sup>

"REPTILE CARNIVORE EXISTANT ENCORE DE NOS JOURS DANS CERTAINES ÎLES SUD-ASIATIQUES."



1976

QUAND IL S'ÉLANÇA SUR LA PLAGE, LA PREMIÈRE RÉACTION DE L'ENFANT FUT DE FUR...

TARAO N'OSAIT SE RÉFUGIER DANS LA FORÊT, CRAIGNANT QU'ELLE NE RECÈLE D'AUTRES MONSTRES SEMBLABLES...

CE FUT DONC, SUR LA PLAGE IMMENSE, UNE LONGUE ET ÉPUISANTE CHASSE-POURSUITE...

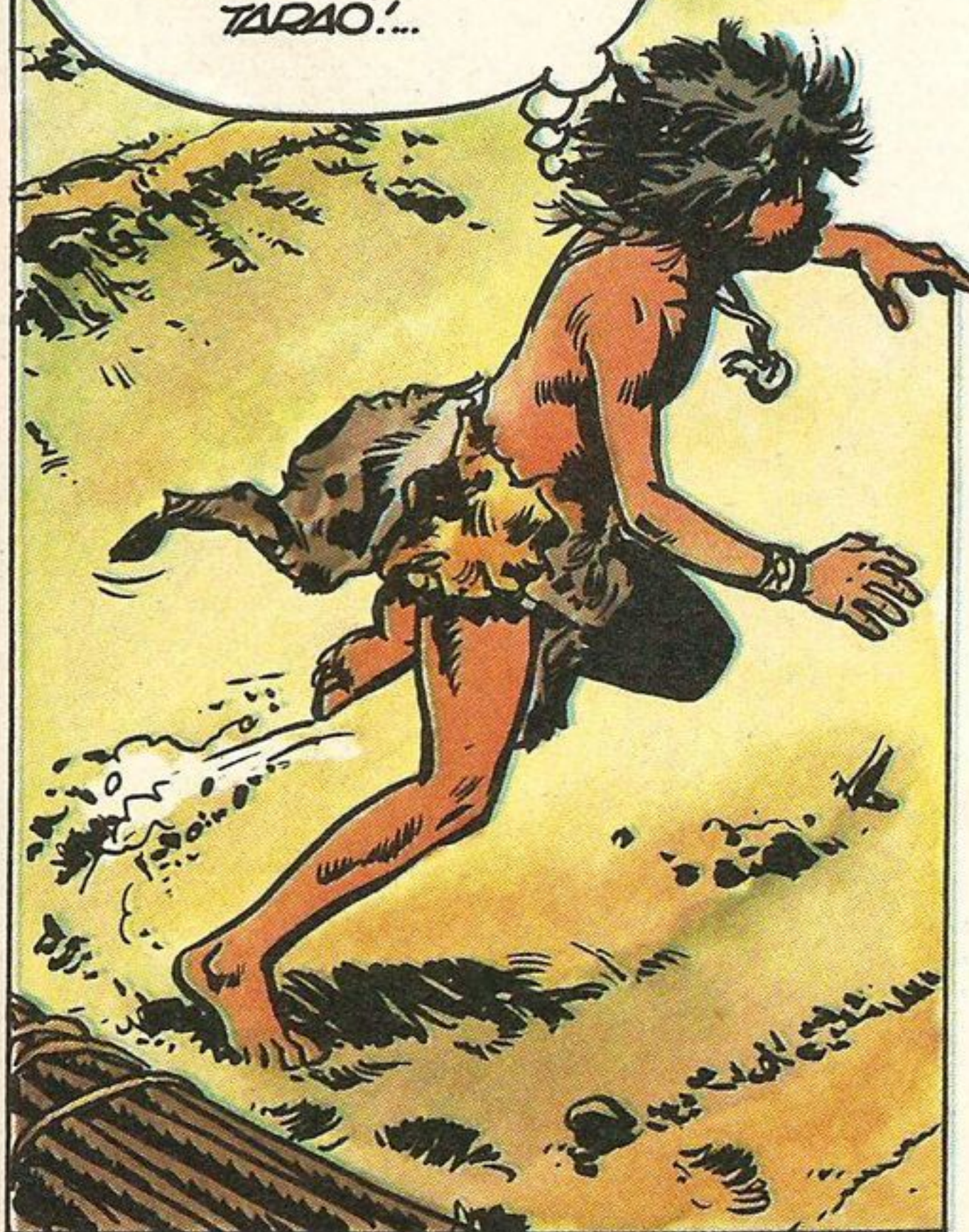


TARAO VA ÊTRE DÉVORÉ PAR CE MONSTRE! ... À MOINS QUE...

HEUREUSEMENT QUE CETTE BESTIOLE COURT MOINS VITE QUE TARAO!...

TARAO AVAIT BRUSQUEMENT FAIT DEMI-TOUR ET SE RUAIT VERS LE FAGOT DE LANCES...

OOOOH... TARAO N'AURA JAMAIS LE TEMPS DE SAISIR UNE LANCE!





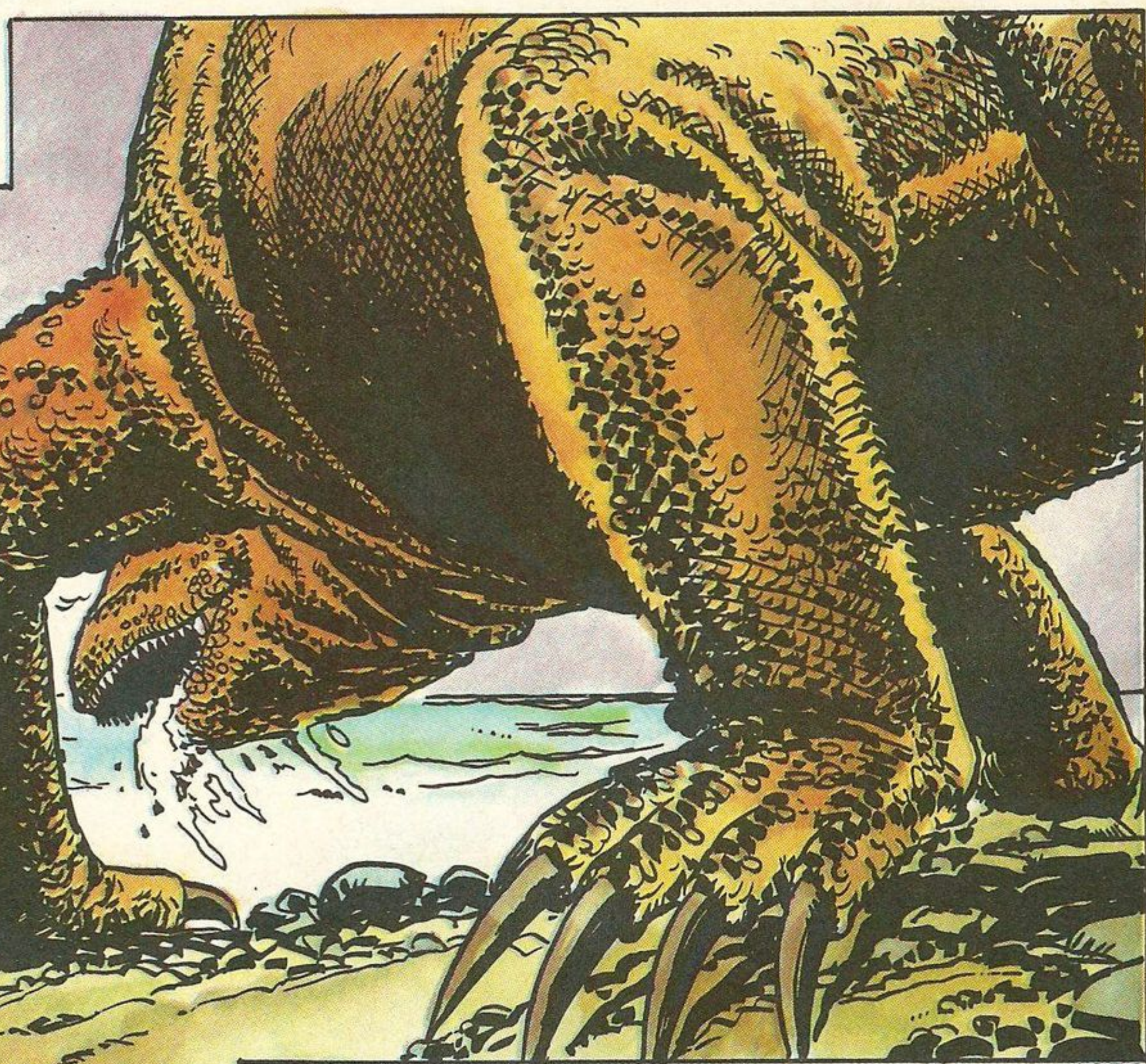


SON COUTEAU EN "BOIS DE CERF" POUVAIT PIQUER, PERFORER, MAIS NON TRANCHER... C'EST POURQUOI TARAO BANDA TOUS SES MUSCLES...

AAAAAH...

... MAIS LES LIENS ÉTAIENT TROP SOLIDES POUR ÊTRE BRISÉS ! ET LE "VARAN" ARRIVAIT, TERRIFIANT...

TARAO EST PERDU !



1976

"PERDU ? PAS ENCORE !" LUI SOUFFLÈRENT LES "OMBRES". "POURQUOI NE FAIS-TU PAS GLISSER UNE SEULE LANCE HORS DE CE FAGOT ?"



TOUT SE PASSA TRÈS VITE... L'ENFANT-SALVAGE S'AGRIPPA À UNE LONGUE ET SOLIDE POINTE DE SILEX ET S'ARC-BOUTA...

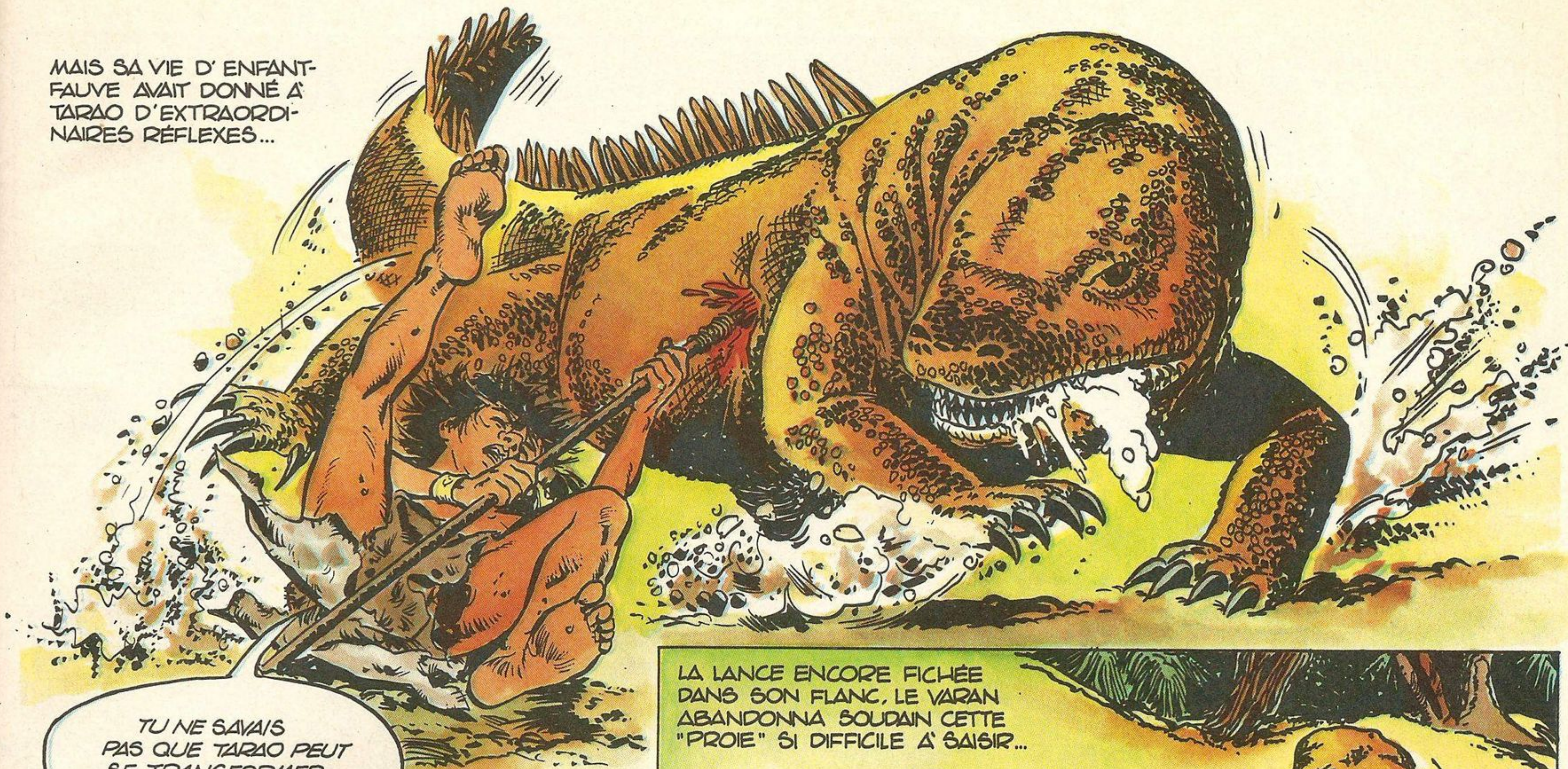


LA LANCE VINT À LUI SI AISEMENT, SI BRUSQUEMENT, QU'IL TOMBA EN ARRIÈRE !... ET LE "VARAN" MONSTRUEUX ARRIVAIT SUR LUI !!!

11-6

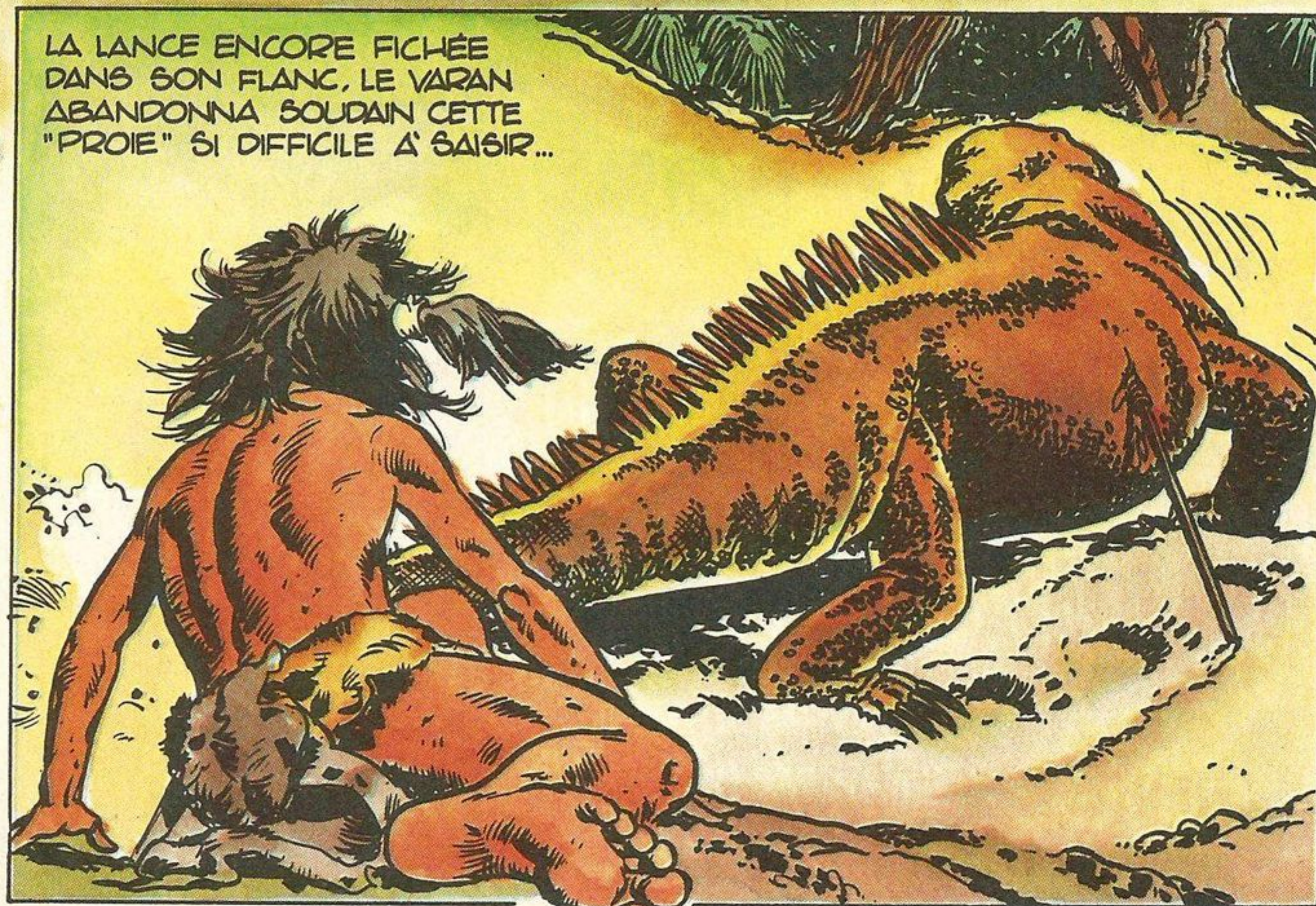


MAIS SA VIE D'ENFANT-FAUVE AVAIT DONNÉ À TARAO D'EXTRAORDINAIRES RÉFLEXES...



TU NE SAVAIS PAS QUE TARAO PEUT SE TRANSFORMER EN HÉRISSON !?

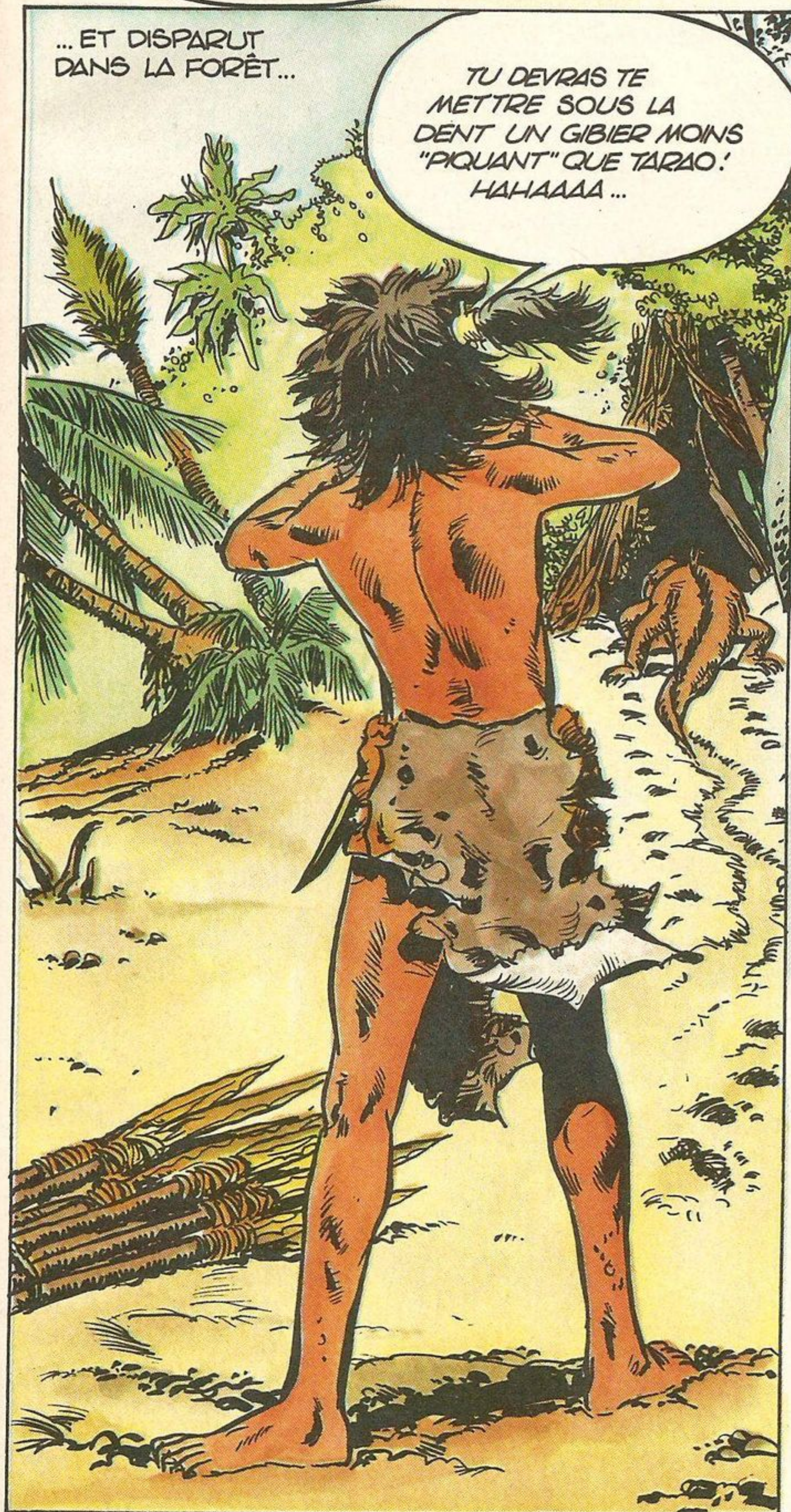
LA LANCE ENCORE FICHÉE DANS SON FLANC, LE VARAN ABANDONNA SOUDAIN CETTE "PROIE" SI DIFFICILE À SAISIR...



1976

... ET DISPARUT DANS LA FORÊT...

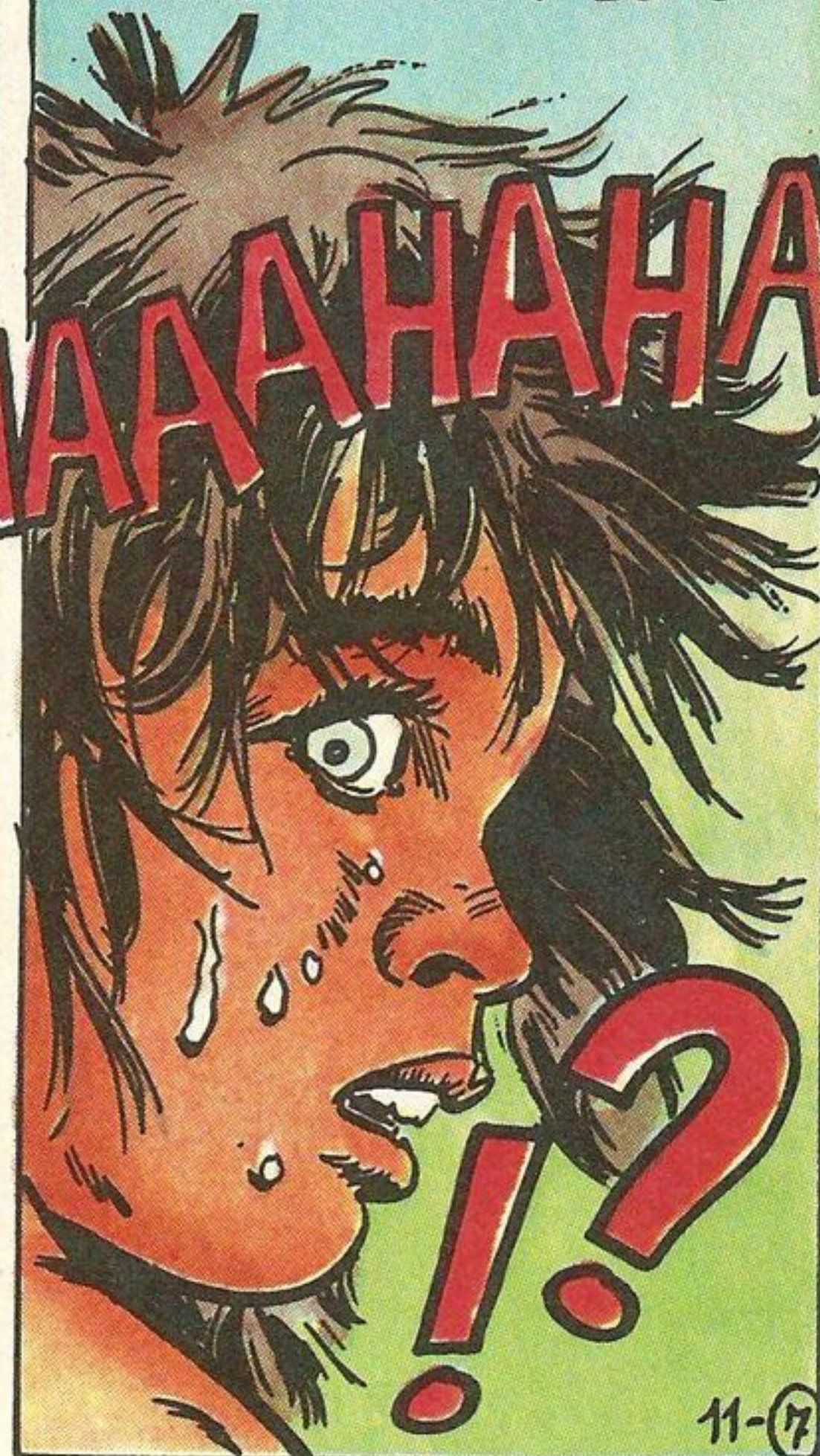
TU DEVRAS TE METTRE SOUS LA DENT UN GIBIER MOINS "PIQUANT" QUE TARAO !  
HAHAHA...



ET SOUDAIN, VENANT DE LA FORÊT, UN AUTRE RIRE SEMBLAIT RÉPONDRE À CELUI DE TARAO !



L'ENFANT-SALVAGE AVAIT DÉJÀ ÉTÉ TROMPÉ PAR L'ÉCHO... MAIS CETTE FOIS, IL EN ÉTAIT CERTAIN... IL NE S'AGISSAIT PAS D'ÉCHO !



11-17



LE RIRE, D'AILLEURS, CONTI-  
NUAIT, TANDIS QUE LUI-MÊME  
S'ÉTAIT TU...

**HA! HA! HAAA!**

QUE... QUE...



TARAO SE SENTIT BLÊMIR... UNE PENSÉE  
LUI VENAIT, BALAYANT TOUTES LES AUTRES.

CE RIRE NE  
PEUT ÊTRE QUE CELUI  
D'UN "SINGE-QUI-  
PARLE" !!!



L'ENFANT S'ÉTAIT  
PRUDEMMENT AR-  
MÉ DE DEUX LAN-  
CES POUR PA-  
RER À UNE NOU-  
VELLE ATTAQUE  
DU VARAN...



LE RIRE S'ÉLEVAIT  
TOUJOURS D'UN  
PROFOND TAILLIS,  
À CENT PAS DE LÀ...

**HA! AHAAH!**



TARAO A  
ENFIN RÉUSSI !  
IL VA ENFIN TROU-  
VER DES "SINGES-  
À-PEAU-LISSE"!

**HA! HAHHA!**  
**HAA!**

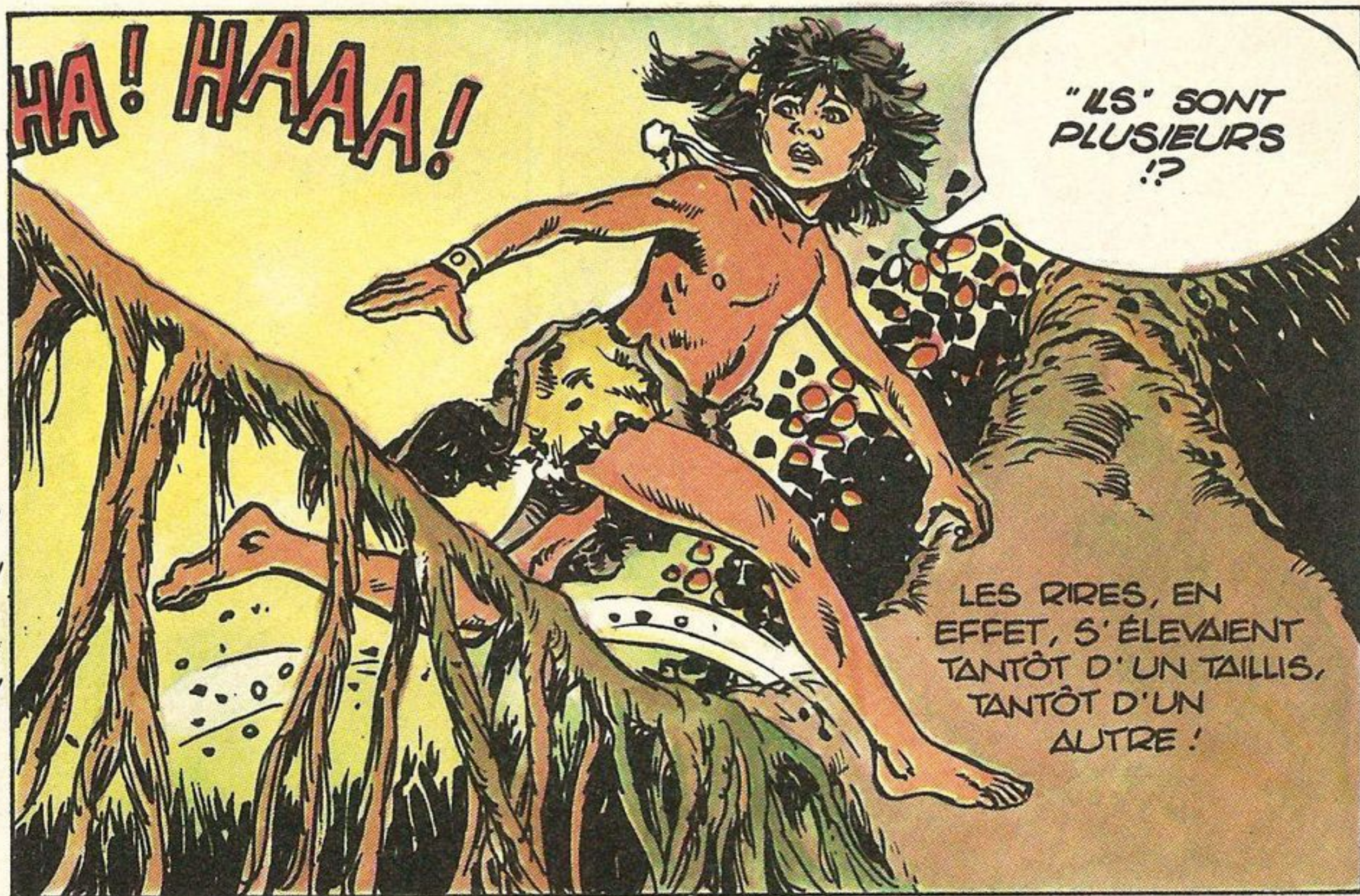
OOOOH...  
ON DIRAIT QU' "IL"  
S'ÉLOIGNE...  
TARAO LUI FERAIT-  
IL PEUR !?...







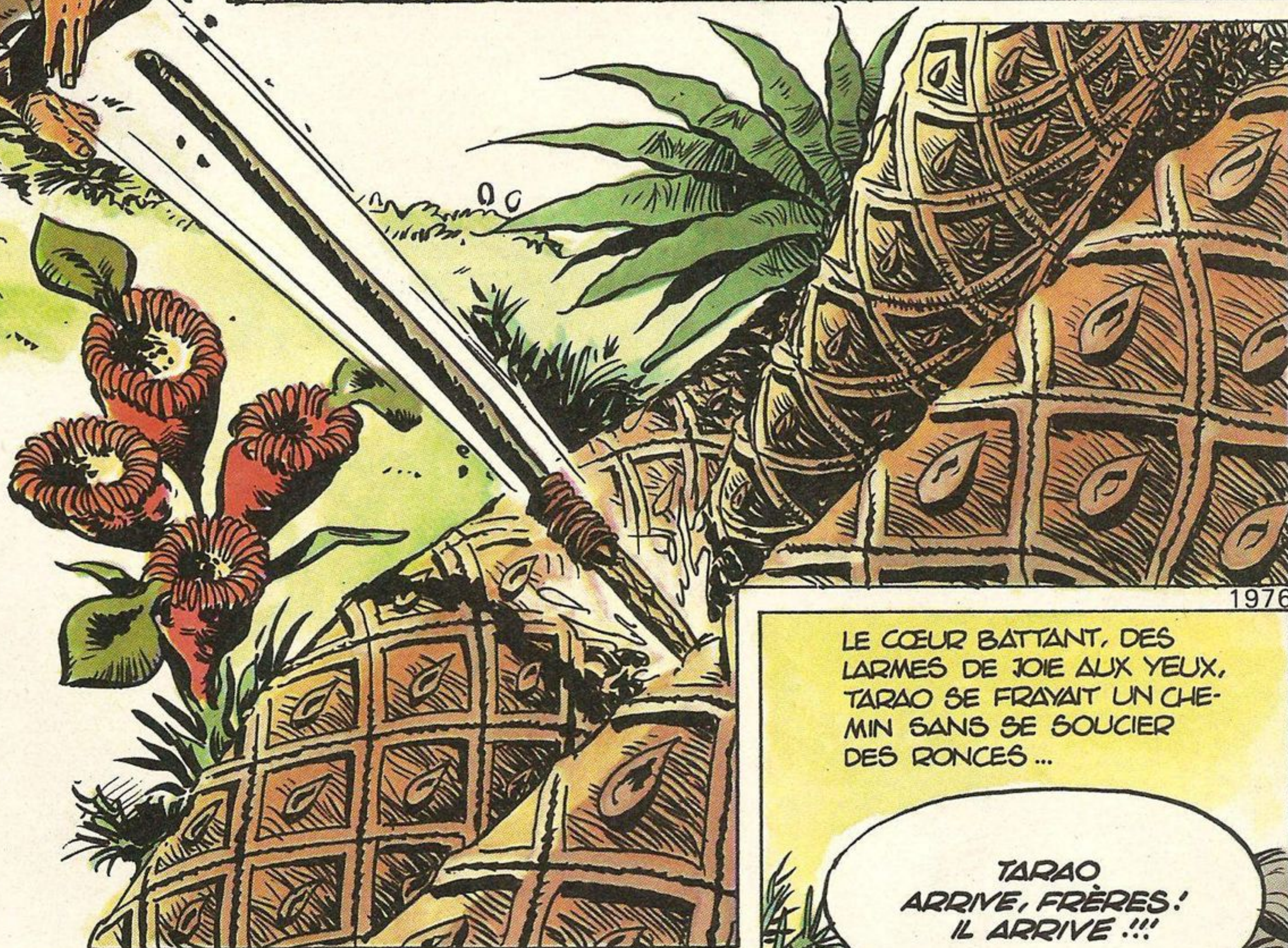
NE CRAINS  
RIEN, "SINGE-QUI-  
PARLE"! TARAO NE  
TE VEUT AUCUN MAL!  
TENS, REGARDE... IL  
ABANDONNE SES  
LANCES !...



HA! HAAA!

"ILS" SONT  
PLUSIEURS  
!?

LES RIRES, EN  
EFFET, S'ÉLEVAIENT  
TANTÔT D'UN TAILLIS,  
TANTÔT D'UN  
AUTRE !



1976

BOULEVERSE D'ÉMOTION, L'ENFANT-SAU-  
VAGE SE RUAIT À TRAVERS LES TAILLIS...

TARAO EST  
DES VÔTRES.  
"SINGES-QUI-PAR-  
LENT"! ATTENDEZ-  
LE! MONTREZ-  
VOUS!



LE CŒUR BATTANT, DES  
LARMES DE JOIE AUX YEUX,  
TARAO SE FRAYAIT UN CHE-  
MIN SANS SE SOUCIER  
DES RONCES...

TARAO  
ARRIVE, FRÈRES!  
IL ARRIVE !!!



TARAO EST  
AUSSI UN "SIN-  
GE-A'-PEAU-  
LISSE"... TARAO  
EST VOTRE  
FRÈRE!

HA! HAA HA!  
HA HAA!

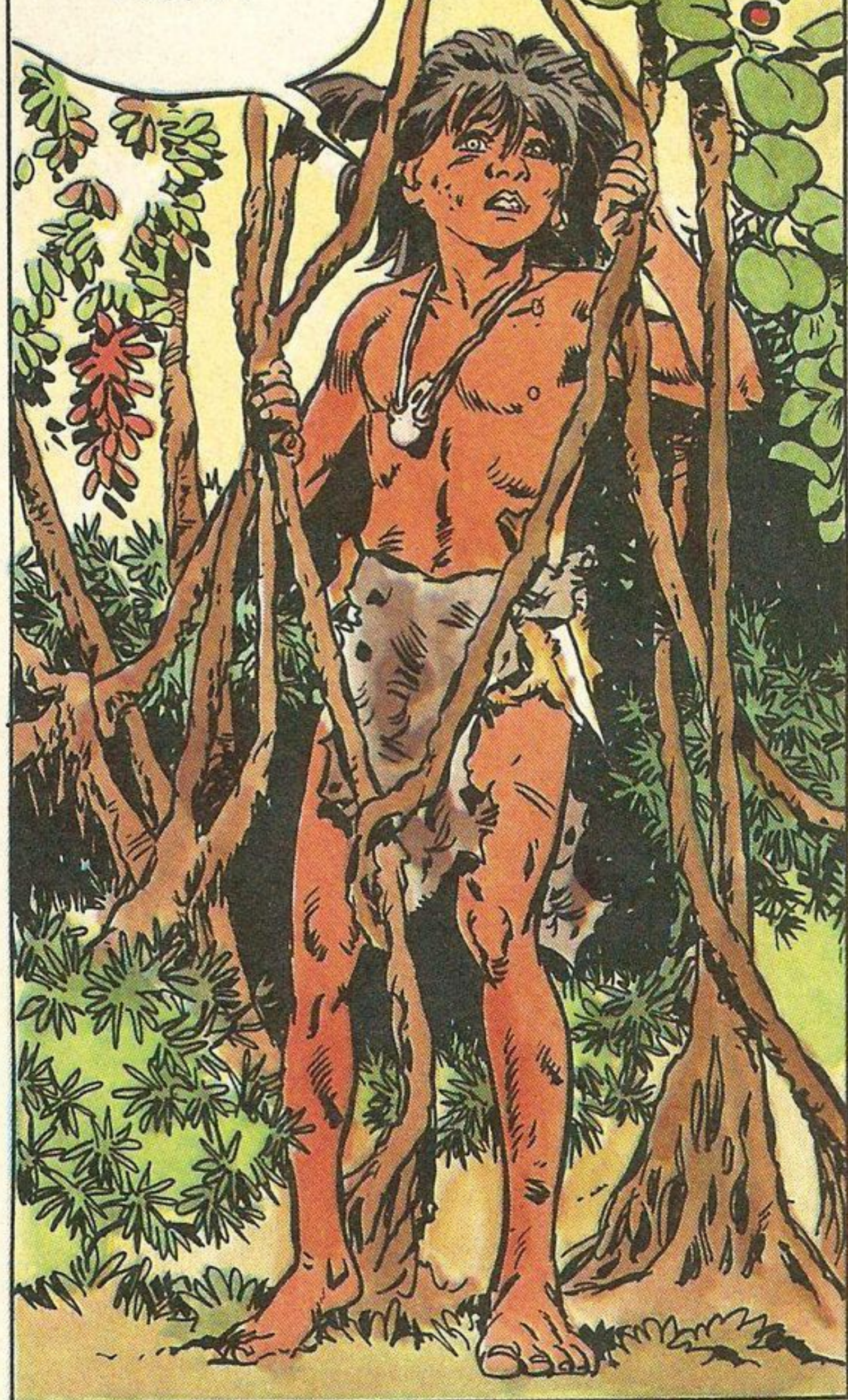
11-9



ET SOUDAIN, COMME IL DÉCOUVRIT UNE CLAIÈRE, IL CRUT DÉFAILLIR...

**HA! HAAA!**

NON...  
NON!



1976

"NE DÉSESPÈRE PAS, TARAO ! NE DÉSESPÈRE JAMAIS !..." LUI RÉPÈTÈRENT LES "OMBRES".



EH, L'OISEAU !... ON PEUT DIRE QUE TU DOIS À TARAO UNE DES PLUS BELLES ÉMOTIONS DE SA VIE !...

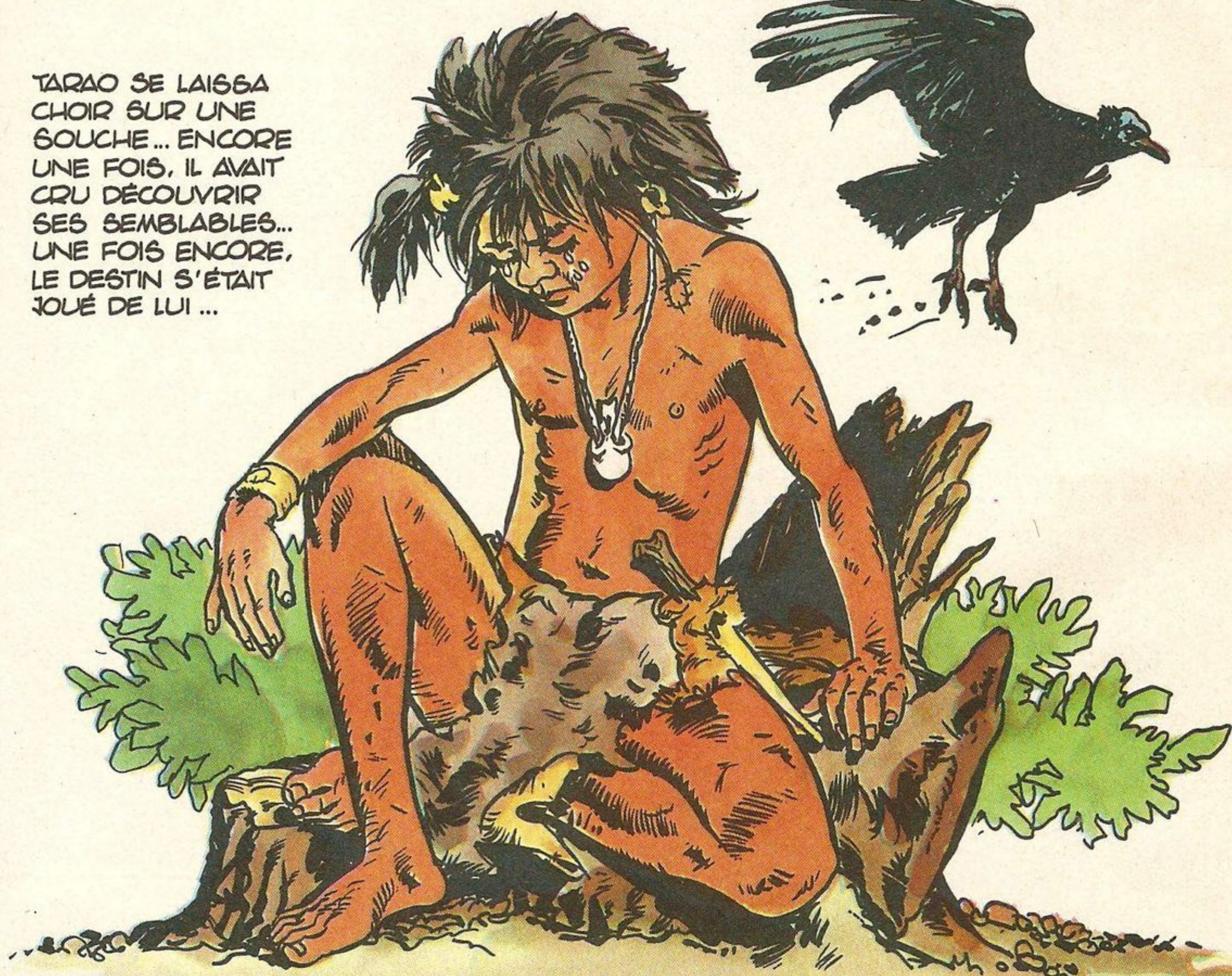
LE RIRE, QUI RESSEMBLAIT TANT À CELUI D'UN HOMME, ÉTAIT CELUI D'UN GROS OISEAU SAUTILLANT !!! (!)

**HABA !  
HA !... HAAA...**



"UN OISEAU SEMBLABLE EXISTE ENCORE DE NOS JOURS. ON LE SURNOMME PARFOIS "JACK-LE-RIEUR" !

TARAO SE LAISSA CHOIR SUR UNE SOUCHE... ENCORE UNE FOIS, IL AVAIT CRU DÉCOUVRIR SES SEMBLABLES... UNE FOIS ENCORE, LE DESTIN S'ÉTAIT JOUÉ DE LUI...



...MAIS IL TE PARDONNE !



QUAND L'ÉTRANGE OISEAU-RIEUR DISPARUT, QUAND SON "RIRE" S'ÉTEIGNIT AU FOND DE LA FORÊT, TARAO AVAIT DÉJÀ REPRIS CONFIANCE !... L'ENFANT-SALVAGE ÉTAIT PRÊT À DE NOUVELLES AVENTURES !

11-10



# COMMANDE LES T-SHIRTS

de la **CICRANE**  
& la **FROUMI !!**



4 TAILLES: 6/8ans - 10/12ans  
Large & Médium

Je commande ☐ T-Shirt Taille

Légende : MYTHOMIAM ! ou CRAPUTALISTE ! Je joins un  
chèque de 55f a l'ordre de Julie Music

Bon à retourner chez JULIE MUSIC  
4 rue Cavallotti 75018 PARIS

52 NUMÉROS  
POUR 336F AU LIEU DE  
416F, C'EST SUPER!

ÉCONOMISE 80F  
EN T'ABONNANT AU  
NOUVEAU PIF

SOIT 10 NUMÉROS  
GRATUITS

TU RECEVRAS  
EN PLUS UN  
CADEAU !  
MYSTÈRE !

## BULLETIN D'ABONNEMENT AU NOUVEAU PIF

83 20 01

NOM \_\_\_\_\_ PRENOM \_\_\_\_\_

ADRESSE \_\_\_\_\_

CODE POSTAL \_\_\_\_\_ VILLE \_\_\_\_\_

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19..

FRANCE EXCLUSIVEMENT :

- ☐ 1 an (52 numéros) : 336 F  
☐ 6 mois (26 numéros) : 176 F  
☐ 3 mois (13 numéros) : 96 F

ETRANGER :

- ☐ 1 an (52 numéros) : 450 F  
☐ 6 mois (26 numéros) : 250 F

J'établis mon règlement  
à l'ordre de BRED/VAILLANT  
et non pas SERP

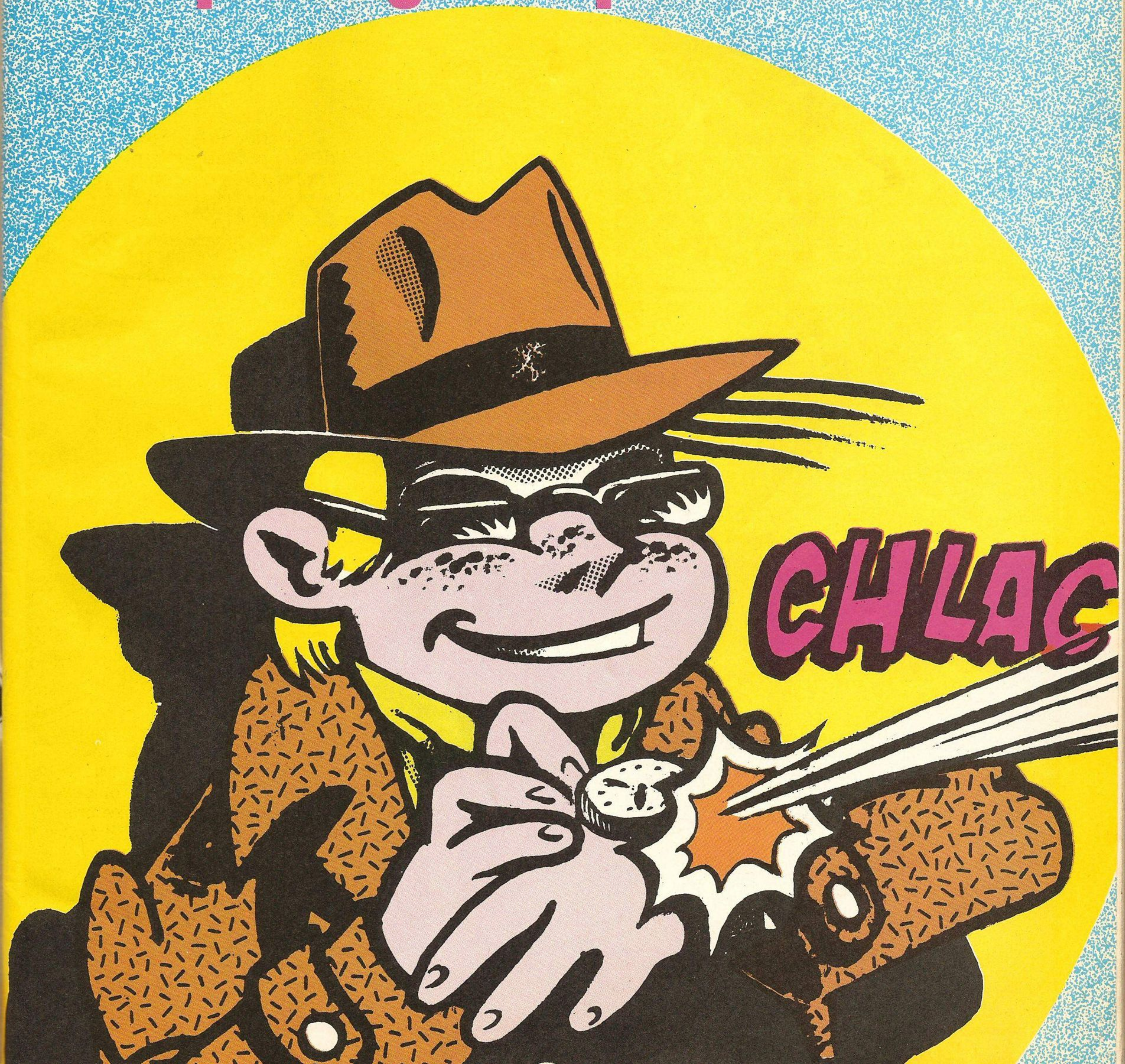
J'adresse ce bon et le règlement à SERP  
Gestion Abonnement PIF  
BOITE POSTALE 25  
93101 MONTREUIL CEDEX



La semaine prochaine **TON GADGET**

# LA MONTRE TRES SPECIALE,

pour agents spéciaux...



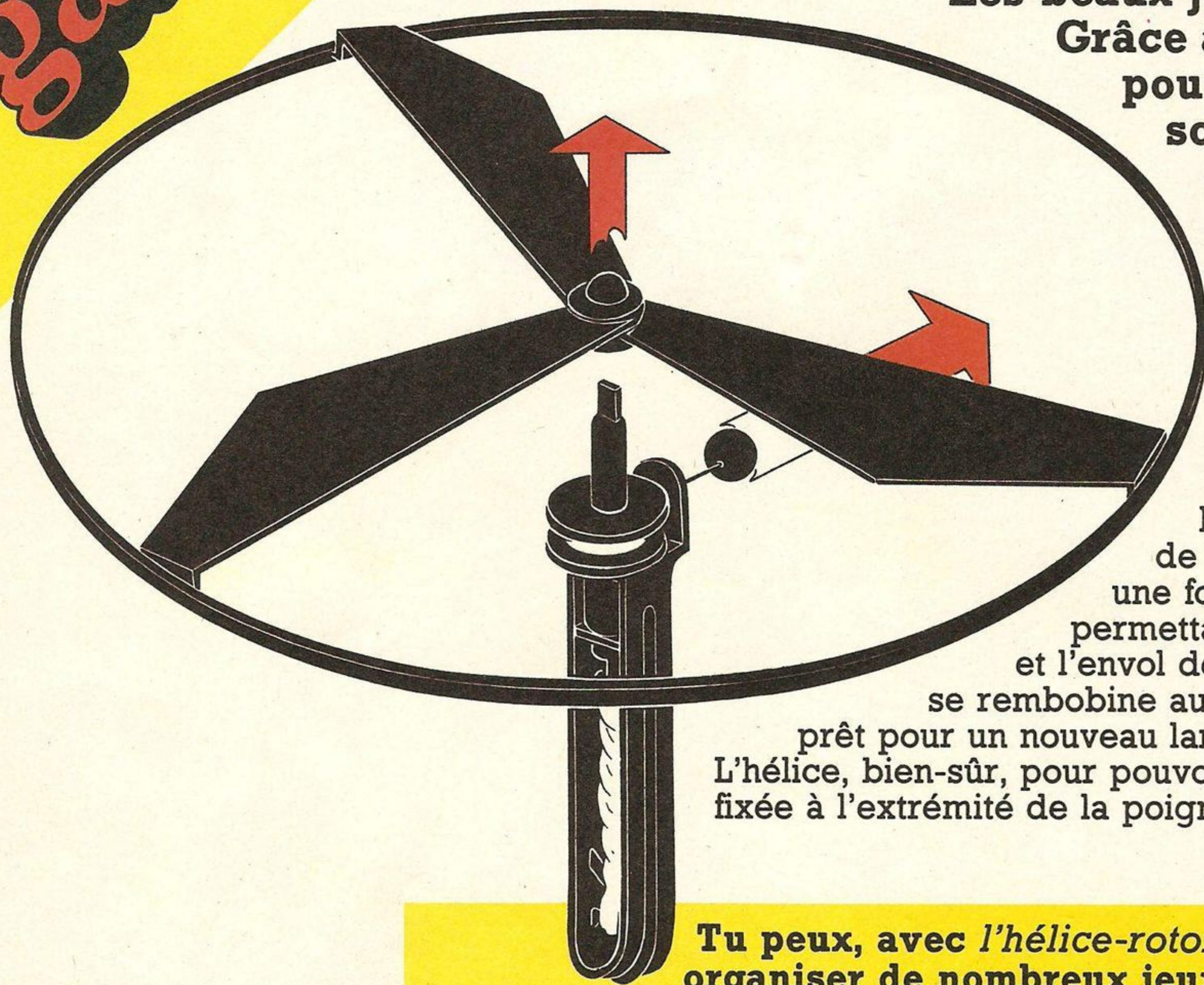


**ton  
gadget**

# L'HELICE-ROTOR

**Les beaux jours sont là!**

**Grâce à l'hélice-rotor, tu vas pouvoir profiter du soleil et du ciel bleu. Car, c'est en plein air que ton gadget accomplira ses meilleures performances.**

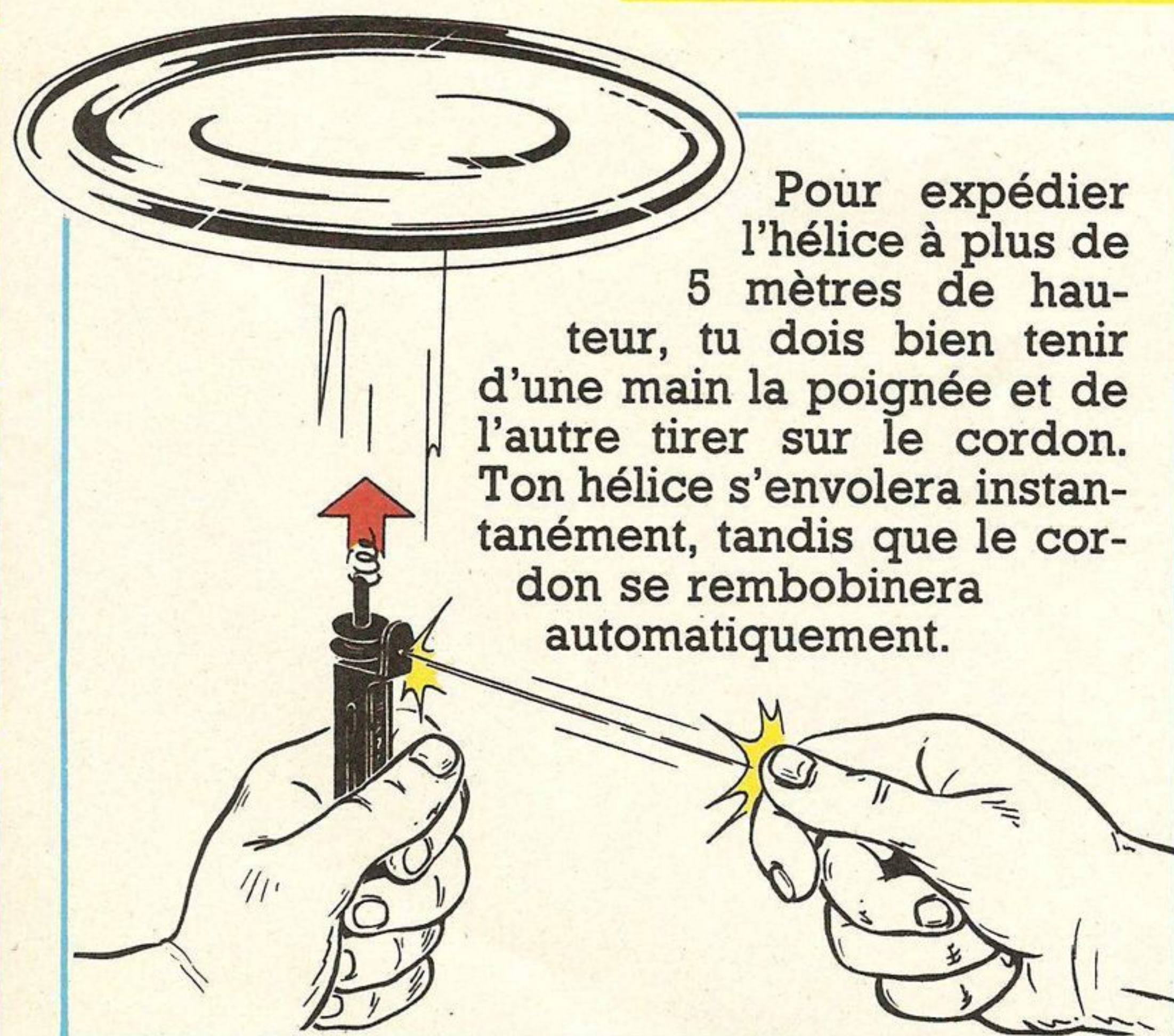


Ton gadget se présente pratiquement monté. En effet, le mécanisme de la poignée est à rappel : une fois tiré le cordon permettant la mise en rotation et l'envol de l'hélice, celui-ci se rembobine automatiquement,

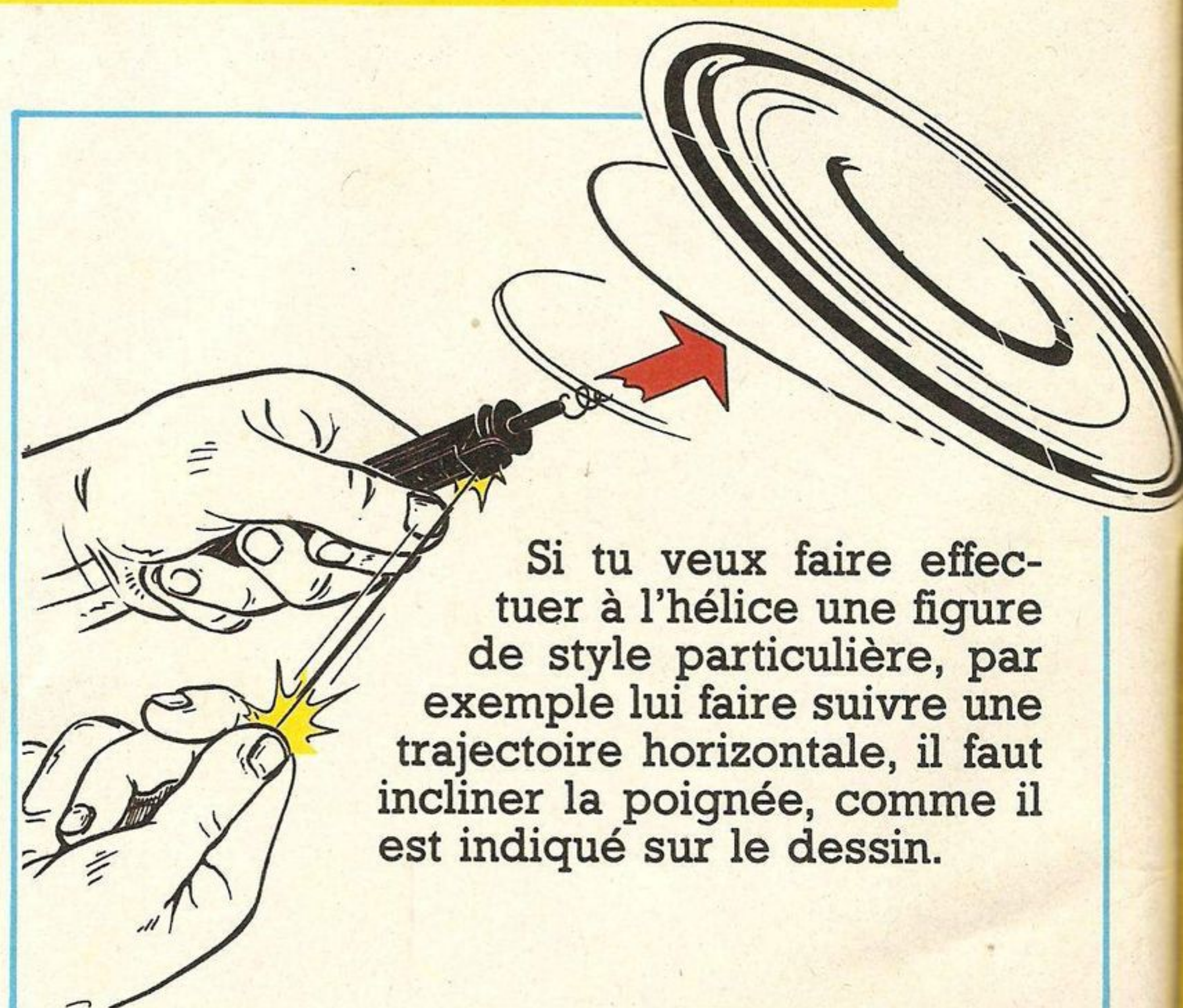
prêt pour un nouveau lancer. L'hélice, bien-sûr, pour pouvoir décoller, doit être fixée à l'extrémité de la poignée.

**Tu peux, avec l'hélice-rotor, organiser de nombreux jeux :**

**Lancer l'hélice le plus haut possible, le plus loin possible, le plus près possible d'une cible...  
Si tu joues en intérieur, tu peux t'amuser à la coller au plafond.**



Pour expédier l'hélice à plus de 5 mètres de hauteur, tu dois bien tenir d'une main la poignée et de l'autre tirer sur le cordon. Ton hélice s'envolera instantanément, tandis que le cordon se rembobinera automatiquement.



Si tu veux faire effectuer à l'hélice une figure de style particulière, par exemple lui faire suivre une trajectoire horizontale, il faut incliner la poignée, comme il est indiqué sur le dessin.

Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.



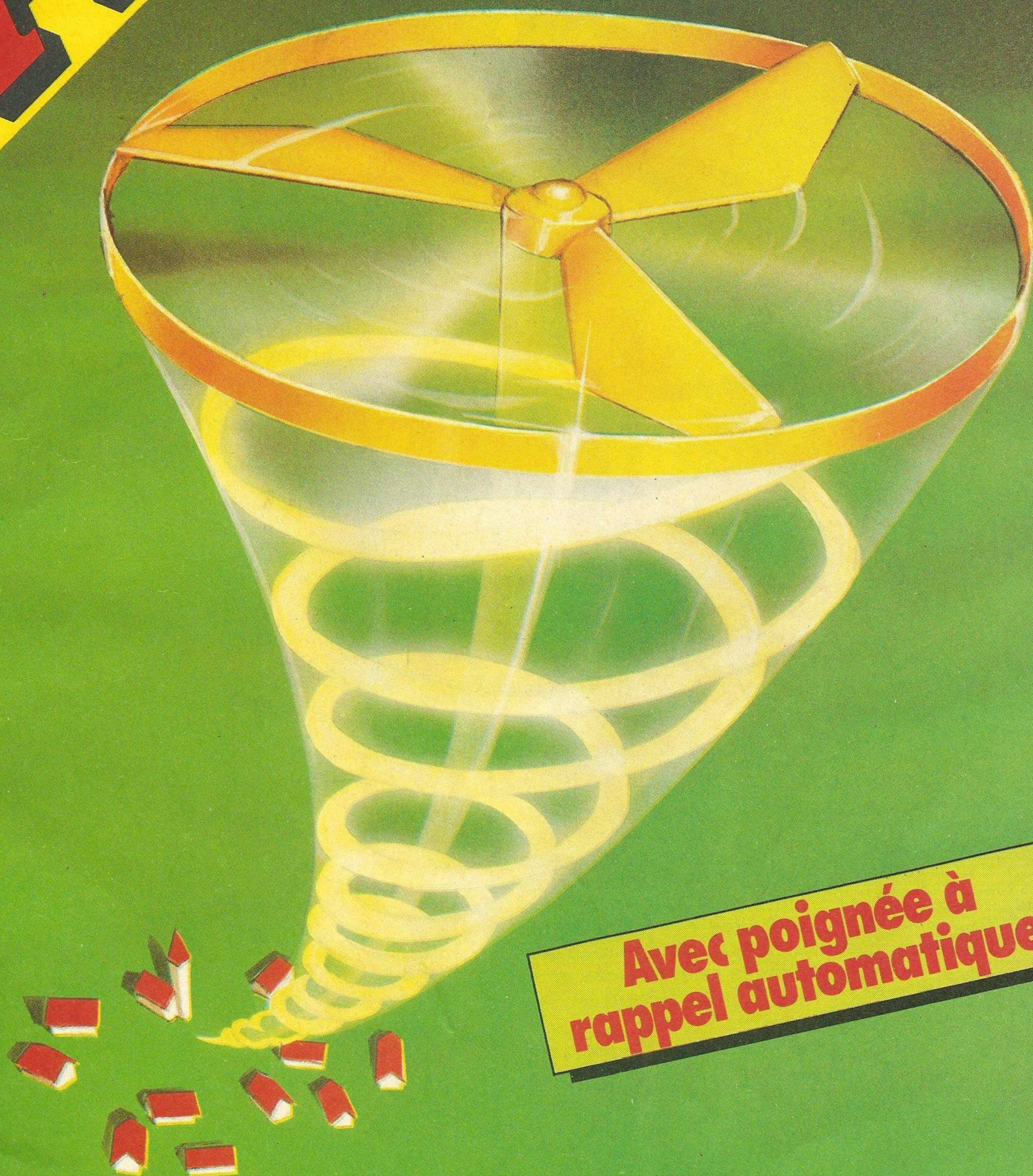
LE NOUVEAU

**Pif**

N° 738

8F.

# TON GADGET L'HELICE ROTOR



**Avec poignée à  
rappel automatique**